

LEE ATENTAMENTE LOS SIGUIENTES TÉRMINOS Y CONDICIONES DEL ACUERDO DE LICENCIA DE APPLE DEVELOPER PROGRAM ANTES DE DESCARGAR O UTILIZAR EL SOFTWARE O LOS SERVICIOS DE APPLE. LOS PRESENTES TÉRMINOS Y CONDICIONES CONSTITUYEN UN CONTRATO LEGAL ENTRE TÚ Y APPLE.

Acuerdo de licencia de Apple Developer Program

Propósito

Deseas usar el Software de Apple (como se define a continuación) para desarrollar una o más Aplicaciones (como se definen a continuación) para los productos Apple. Apple está dispuesto a otorgarte una licencia limitada para usar el Software y los Servicios de Apple que se te brindan en virtud de este Programa a fin de desarrollar y probar tus Aplicaciones, según los términos y condiciones establecidos en el presente Contrato.

Las Aplicaciones para iOS, iPadOS, macOS, tvOS, visionOS y watchOS que se desarrollen en virtud de este Contrato podrán distribuirse: (1) a través del App Store si Apple las selecciona, (2) de forma limitada para que se usen en Dispositivos Registrados (como se definen a continuación), y (3) para la evaluación de versiones beta en TestFlight. Las Aplicaciones desarrolladas para iOS, iPadOS, macOS y tvOS también podrán distribuirse mediante la Distribución Personalizada de Aplicaciones si Apple elige hacerlo. Además, las Aplicaciones desarrolladas para macOS podrán distribuirse por separado como se describe en este Contrato.

Las Aplicaciones que cumplen con la Documentación y los Requisitos del Programa de Apple se podrán enviar para que Apple considere su distribución a través del App Store, de la Distribución Personalizada de Aplicaciones o de TestFlight para realizar pruebas beta. Si envías Tus Aplicaciones y Apple las selecciona, Apple las firmará digitalmente y las distribuirá, según corresponda. La distribución de Aplicaciones gratuitas (sin cargo), incluidas aquellas que usan la API de Compras Dentro de la Aplicación para la entrega de contenido gratuito, a través del App Store o de la Distribución Personalizada de Aplicaciones, estará sujeta a los términos de distribución de contenidos que se indican en el Anexo 1 del presente Contrato. Si deseas distribuir Aplicaciones por las que cobrarás una tarifa, o usar la API de Compras Dentro de la Aplicación para la entrega de contenido basado en tarifas, deberás suscribir un contrato por separado con Apple ("Anexo 2"). Si deseas distribuir Aplicaciones de pago a través de la Distribución Personalizada de Aplicaciones, deberás suscribir un contrato por separado con Apple ("Anexo 3"). Además, podrás crear Pases (como se definen a continuación) para usar en iOS o watchOS en virtud del presente Contrato y podrás distribuir dichos Pases con el fin de usarlos en Wallet.

1. Aceptación de este Contrato; Definiciones

1.1 Aceptación

Para poder usar los Servicios y el Software de Apple, primero debes aceptar este Contrato. Si no aceptas o no puedes aceptar este Contrato, no podrás usar el Software de Apple ni los Servicios. En ese caso, no descargues ni uses los Servicios o el Software de Apple. Aceptas los términos del presente Contrato en Tu nombre y/o en nombre de Tu empresa, organización, institución educativa o agencia, organismo o departamento del Gobierno federal en carácter de representante legal autorizado, mediante una de las siguientes acciones:

- (a) marcar la casilla que aparece al final de este Contrato si lo estás leyendo en un sitio web de Apple, o
- (b) hacer clic en "Aceptar" o un botón similar cuando Apple proporcione esta opción.

1.2 Definiciones

Los términos del presente Contrato que aparezcan escritos con mayúscula inicial tendrán los significados que se expresan a continuación:

"API de Redes Publicitarias" se refiere a las API Documentadas que brindan una forma de validar la conversión exitosa de campañas publicitarias en productos Apple compatibles mediante una combinación de firmas criptográficas y un proceso de registro con Apple.

"Accesorio MFi" hace referencia a un dispositivo de hardware que no es de Apple y que interactúa, se comunica o integra de alguna manera en un producto Apple, o lo controla, mediante una tecnología con licencia del MFi Program (p. ej., la capacidad de controlar un producto Apple compatible a través del Protocolo de Accesorios para iPod).

"Accesorios HomeKit con Licencia" se refiere a los accesorios de hardware con licencia en el marco del MFi Program que admiten el Protocolo de Accesorios HomeKit.

"Actualizaciones" hace referencia a correcciones de errores, actualizaciones, mejoras, modificaciones, suplementos y nuevas versiones de los Servicios o el Software de Apple, o de cualquier parte de los Servicios o el Software de Apple.

"Administración de Dispositivos Móviles" (MDM) hace referencia a la funcionalidad de administración de dispositivos y las API relacionadas que brinda Apple y que permiten administrar y configurar de manera remota productos Apple compatibles mediante el uso del Protocolo de MDM y los certificados digitales emitidos por Apple.

"API de Ahora suena" hace referencia a las API Documentadas que permiten que la información y los metadatos sobre el contenido multimedia que se está reproduciendo actualmente en las Aplicaciones se muestren en los productos Apple.

"API de APN" hace referencia a la API Documentada que Te permite usar el APN para enviar una Notificación Push a Tu Aplicación o para su uso según lo permitido en el presente documento.

"API de Apple Pay" hace referencia a las API Documentadas que permiten a los usuarios finales enviar la información de pago almacenada en un producto Apple compatible a una Aplicación o un Producto Correspondiente, a fin de usarla en transacciones de pago realizadas a través de estos. Además, incluye otras funcionalidades relacionadas con el pago como se describe en la Documentación.

"API de ClassKit" se refiere a las API Documentadas que Te permiten enviar datos sobre el progreso de los estudiantes para su uso en un entorno administrado por la escuela.

"API de CloudKit" hace referencia a las API Documentadas que permiten a Tus Aplicaciones de Uso Interno, Tu Software Web y/o Tus usuarios finales (si Tú lo permites) leer, escribir, consultar y/o recuperar datos estructurados de contenedores públicos o privados en iCloud.

"API de Compras Dentro de la Aplicación" hace referencia a la API Documentada que permite enviar u ofrecer contenido, funcionalidades o servicios adicionales para usarlos dentro de una Aplicación que puede o no tener una tarifa adicional.

"API de Condición y Actividad Física" se refiere a las API Documentadas que controlan la configuración de privacidad de Condición y Actividad Física en un producto Apple compatible y que permiten el acceso a los datos del sensor de condición y actividad física (p. ej., movimiento corporal, conteo de pasos, escaleras subidas), a menos que el usuario final haya desactivado el acceso a dichos datos.

"API de DeviceCheck" hace referencia al conjunto de API, incluidas las API del servidor, que Te permiten configurar y consultar dos bits de datos asociados con un dispositivo y la fecha en la que dichos bits se actualizaron por última vez.

"API de HealthKit" se refiere a las API Documentadas que permiten leer, escribir, consultar y/o recuperar información sobre la salud y/o el bienestar de un usuario final en la aplicación Salud de Apple.

"API de HomeKit" hace referencia a las API Documentadas que permiten leer, escribir, consultar y/o recuperar la configuración del hogar de un usuario final o la información de automatización del hogar desde el área designada por ese usuario final de la Base de Datos HomeKit de Apple.

"API de iWork" hace referencia a la API Documentada conocida como la "API de exportación de documentos de iWork" que les permite a los usuarios finales exportar documentos de iWork en formato PDF en Tu Aplicación o Producto Correspondiente.

"API de la Aplicación Apple TV" hace referencia a la API documentada en la Especificación de la Aplicación Apple TV que Te permite proporcionar a Apple los Datos de la Aplicación Apple TV.

"API de la Fuente de Apple Music" hace referencia a la fuente de datos que contiene metadatos para álbumes, canciones y artistas de Apple Music.

"API de MapKit" hace referencia a la API Documentada del cliente que Te permite agregar características o funcionalidades relacionadas con mapas a las Aplicaciones.

"API de Mensajería Crítica" hace referencia a la API Documentada que permite a Tu Aplicación enviar mensajes por SMS en situaciones críticas.

"API de MusicKit" se refiere al conjunto de API que permite a los usuarios de Apple Music acceder a su suscripción a través de Tu Aplicación o según lo permita Apple en la Documentación.

"API de Pagos sin contacto" o **"API de TTP"** hace referencia a las API Documentadas que permiten a los Comercios realizar transacciones desde Tu Aplicación.

"API de Roster" hace referencia a la API Documentada que permite compartir los Datos de Roster del estudiante, el docente y el personal de una escuela si el administrador de TI autoriza que Tu Aplicación o Producto Correspondiente reciban esos datos.

"API de ShazamKit" se refiere a la API Documentada que Te permite agregar características o funcionalidades relacionadas con reconocimiento de audio a Tus Aplicaciones de Uso Interno y Productos correspondientes.

"API de Soporte Publicitario" hace referencia a las API Documentadas que proporcionan el Identificador de Publicidad y la Preferencia de Seguimiento.

"API de Sugerencias de Diario" hace referencia a la API Documentada que permite mostrar sugerencias de registro para el diario.

"API de WeatherKit" hace referencia a las API Documentadas que Te permiten agregar características o funcionalidades de clima a Tus Aplicaciones o Productos Correspondientes.

"API del Almacenamiento de iCloud" hace referencia a las API Documentadas que permiten almacenar y/o recuperar documentos generados por el usuario y otros archivos, y datos de valor clave (p. ej., una lista de acciones en una aplicación financiera, la configuración de una aplicación) para Aplicaciones y Software Web mediante el uso de iCloud.

"API del Servidor de Mapas de Apple" hace referencia a las API Documentadas que te permiten agregar características o funcionalidades relacionadas con mapas de servidor a servidor a Tus Aplicaciones, sitios web o aplicaciones web.

"API del Verificador de Identificaciones" hace referencia a las API documentadas que permiten que Tú o los Comerciantes verifiquen la edad o la información de identificación de los usuarios finales mediante el uso de Tu Aplicación.

"API Documentadas" hace referencia a las Interfaces de Programación de Aplicaciones documentadas por Apple en la Documentación de Apple publicada y que se incluyen en el Software de Apple.

"Aplicación con Licencia" hace referencia a una Aplicación que (a) cumple y respeta toda la Documentación y los Requisitos del Programa, y (b) fue seleccionada y firmada digitalmente por Apple para su distribución, e incluye toda funcionalidad, contenido o servicios adicionales permitidos que Tú proporciones desde una Aplicación que usa la API de Compras Dentro de la Aplicación.

"Aplicación TestFlight" hace referencia a la aplicación de Apple que permite la distribución de versiones preliminares de Tus Aplicaciones para una cantidad limitada de Tus Desarrolladores Autorizados y de Evaluadores Beta (según se especifique en el sitio web de desarrolladores de TestFlight) a través de TestFlight.

"Aplicación" hace referencia a uno o más programas de software (incluidos las extensiones, los archivos multimedia y las Bibliotecas que integran un único paquete de software) desarrollados por Ti en virtud de la Documentación y los Requisitos del Programa para su distribución con Tu propia marca o marca comercial, y para el uso específico con un producto Apple que ejecute iOS, iPadOS, macOS, tvOS, visionOS o watchOS, según corresponda. Estos programas de software desarrollados por Ti incluyen sus correcciones de errores, actualizaciones, mejoras, modificaciones, suplementos, revisiones, nuevos lanzamientos y nuevas versiones.

"App Store Connect" hace referencia a la herramienta de administración de contenido en línea de Apple para Aplicaciones.

"App Store" hace referencia a una tienda electrónica junto con sus vitrinas virtuales que son marca o propiedad de Apple, y/o que se encuentran bajo su control, o bajo el control de una Filial u otro afiliado de Apple, a través de las cuales se pueden adquirir Aplicaciones con Licencia. iOS, iPadOS, macOS, tvOS, visionOS y watchOS tienen cada cual su App Store.

"Apple Push Notification Service" o **"APN"** se refiere al servicio Apple Push Notification que Apple puede brindarte para que envíes Notificaciones Push a Tu Aplicación o mediante el Protocolo de MDM, o para su uso según lo permitido en el presente documento.

"Apple" hace referencia a Apple Inc., una corporación de California, cuya sede principal se encuentra en One Apple Park Way, Cupertino, California 95014, EE. UU.

"Base de Datos HomeKit" se refiere al repositorio de Apple para almacenar y administrar la información sobre los Accesorios HomeKit con Licencia de un usuario final y la información asociada.

"Biblioteca" hace referencia a un módulo de código que no se puede instalar ni ejecutar por separado de una Aplicación y que Tú desarrollas de acuerdo con la Documentación y los Requisitos del Programa únicamente para su uso con productos Apple.

"Carga Útil de Apple Pay" hace referencia a un paquete de datos del cliente que se envía a través del Software de Apple y las API de Apple Pay como parte de una transacción de pago (p. ej., el nombre, el correo electrónico, la dirección de facturación, la dirección de envío y el número de cuenta del dispositivo).

"Certificados de Apple" o **"Certificados"** se refiere a los certificados digitales que Apple emite y te proporciona a Ti en el marco del Programa.

"Cliente de MDM" hace referencia a una empresa comercial, como una organización comercial, una institución educativa o una agencia gubernamental, que es cliente de Tus Productos Compatibles con MDM. Para mayor claridad, Cliente de MDM excluye específicamente a los consumidores o usuarios personales, salvo que Apple lo permita expresamente por escrito.

"Comercio" hace referencia a una parte que: (a) procesa transacciones de pago de Apple Pay; (b) usa las API de TTP para aceptar pagos, realizar transacciones y acceder a servicios relacionados mediante Tu Aplicación, bajo su propio nombre, marca o marca comercial (p. ej., su nombre aparece en el resumen de tarjeta de crédito del usuario final); o (c) usa las API del Verificador de Identificaciones para realizar la verificación de edad o identidad mediante Tu Aplicación.

"Contenido de la Fuente de Apple Music" hace referencia a las vistas previas de la portada del álbum, las canciones y los videos musicales proporcionados por Apple y renderizados a través de la API de la fuente de Apple Music.

"Contenido de MusicKit" hace referencia a la música, los videos y/o el contenido gráfico renderizado a través de las API de MusicKit.

"Contenido de ShazamKit" se refiere a los metadatos, la música y/o el contenido gráfico proporcionado por Apple y renderizado a través de las API de ShazamKit, incluido, entre otros, el contenido de MusicKit.

"Contenido de Xcode Cloud" hace referencia al software, las pruebas, los scripts, los datos, la información, el texto, los gráficos, los videos u otro contenido que publiques o pongas a disposición al acceder o usar el Servicio en la nube de Xcode (incluido cualquier software que resida en los repositorios de código fuente a los que proporcionas credenciales de inicio de sesión), excepto cualquier material de Apple con licencia para Ti.

"Contrato" hace referencia a este Acuerdo de licencia de Apple Developer Program, incluidos los adjuntos, el Anexo 1 y los apéndices de este que se incorporan en la presente referencia. Para mayor claridad, este Contrato reemplaza al iOS Developer Program License Agreement (incluidos los adjuntos, el Anexo 1 y sus apéndices), el Safari Extensions Digital Signing Agreement, el Safari Extensions Gallery Submission Agreement y el Mac Developer Program License Agreement.

"Cuenta Administrada de Apple" hace referencia a la cuenta de Apple creada por una organización para uso de un empleado o estudiante y que gestionará el administrador de TI de la organización.

"Datos de Clima de Apple" hace referencia a todo el contenido, los datos o la información proporcionada a través de las API de WeatherKit, lo que puede incluir notificaciones de clima, pronósticos generales y otros datos de clima.

“Datos de DeviceCheck” hace referencia a los datos almacenados y devueltos a través de las API de DeviceCheck.

“Datos de la Aplicación Apple TV” hace referencia a los datos descritos en la Especificación de la Aplicación Apple TV que se proporcionarán a Apple a través de la API de la Aplicación Apple TV.

“Datos de Mapas” hace referencia a cualquier contenido, dato o información proporcionada a través del Servicio Mapas de Apple, incluidos, entre otros, datos del terreno, imágenes, coordenadas de latitud y longitud, datos de tránsito, puntos de interés y datos sobre el tráfico.

“Datos de Pagos sin contacto” o **“Datos TTP”** hace referencia al paquete de datos del cliente que se envía a través del Software de Apple y de las API de Pagos sin contacto como parte de una transacción (p. ej., número de cuenta primario, monto de la transacción, etc.).

“Datos de Roster” hace referencia a cualquier dato o token del usuario que se haya obtenido, recopilado, relacionado o derivado del uso de la API de Roster, incluidos los datos relacionados con una persona identificada o identificable o que se relaciona o puede relacionarse con ella.

“Datos del Verificador de Identificaciones” hace referencia al paquete de datos de los usuarios finales que se aprobó a través del Software y las API del Verificador de Identificaciones de Apple como parte del proceso de verificación de edad o identidad.

“Datos Faciales” hace referencia a la información relacionada con rostros humanos (p. ej., datos de malla facial, datos de mapa facial, datos de modelado facial, coordenadas faciales o datos de puntos de referencia faciales, incluidos los datos de una foto cargada) que se obtiene del dispositivo de un usuario y/o mediante el uso del Software de Apple (p. ej., a través de ARKit, las API de la cámara o las API de Fotos), o que proporciona un usuario en una Aplicación o mediante esta (p. ej., cargas para un servicio de análisis facial).

“Derechos de Propiedad Intelectual” hace referencia a todos los copyright, marcas comerciales, derechos de privacidad y publicidad, secretos comerciales, patentes u otros derechos de propiedad intelectual o legales (p. ej., derechos de composición o interpretación musical, derechos de video, derechos de fotografía o imagen, derechos de logotipo, derechos de datos de terceros, etc.) de naturaleza similar o correspondiente en cualquier parte del mundo (estén registrados o no, o que puedan registrarse o no), incluidas todas las solicitudes y el derecho a solicitar cualquiera de los anteriores.

“Desarrolladores Autorizados” se refiere a Tus empleados y contratistas, miembros de Tu organización o, si eres una institución educativa, a los profesores, el personal y los Estudiantes Desarrolladores Autorizados que (a) tengan una cuenta de Apple Developer activa y válida, (b) tengan una necesidad demostrable de conocer o utilizar el Software de Apple para desarrollar y probar los Productos Cubiertos o Productos Correspondientes y (c) en la medida en que dichas personas tengan acceso a la Información Confidencial de Apple, tengan acuerdos escritos y vinculantes contigo para proteger el uso y la divulgación no autorizados de dicha Información Confidencial de Apple.

“Dispositivos Registrados” hace referencia a las unidades de hardware de Apple que son de Tu propiedad, que Tú controlas o que son propiedad de personas asociadas a Ti. Dichos Productos se deben haber registrado específicamente con Apple en virtud del presente Programa.

“Distribución Personalizada de Aplicaciones” hace referencia a la tienda o a la funcionalidad de vitrina que permite que los usuarios obtengan Aplicaciones con Licencia mediante el uso de Apple Business Manager, Apple School Manager o de algún otro modo que lo permita Apple.

“Documentación” hace referencia a cualquier especificación técnica o de otro tipo, o documentación que Apple pueda proporcionarte para Tu uso en relación con el Software, los Servicios y los Certificados de Apple o de otro modo como parte del Programa.

“Entorno de Recursos en Segundo Plano” hace referencia a las API Documentadas que proporcionan Aplicaciones con la habilidad de realizar operaciones de descarga en segundo plano antes del primer lanzamiento de la Aplicación por parte del usuario y, en otras ocasiones, después del primer lanzamiento.

“Especificación de Inicio de Sesión Único” hace referencia a la Documentación proporcionada por Apple en virtud del presente para la API de Inicio de Sesión Único, que se actualiza periódicamente.

“Especificación de la Aplicación Apple TV” hace referencia a la Documentación que Apple proporciona en virtud del presente documento para la API de la Aplicación Apple TV, que se actualiza periódicamente.

“Estudiantes Desarrolladores Autorizados” son Tus estudiantes, si eres una universidad, que también cumplen los requisitos para ser Desarrolladores Autorizados.

“Evaluadores Beta” hace referencia a los usuarios finales a los que invitaste a registrarse en TestFlight para realizar pruebas de versiones preliminares de Tu aplicación y que hayan aceptado los términos y condiciones de la Aplicación TestFlight.

“Extensión WatchKit” hace referencia a una extensión incluida como parte de Tu Aplicación que accede al marco WatchKit en iOS para ejecutar y mostrar una aplicación de WatchKit en watchOS.

“Extensiones de Safari” hace referencia a una o más extensiones de software que Tú desarrollas en virtud del presente Contrato solo para su uso con Safari de conformidad con este Contrato.

“Filial de Apple” hace referencia a una corporación en la que al menos el cincuenta por ciento (50%) de sus acciones o valores (que representan el derecho de voto para la elección de directores u otra autoridad administrativa) son propiedad o se encuentran bajo el control, directa o indirectamente, de Apple y que está involucrada en el funcionamiento del App Store, la Distribución Personalizada de Aplicaciones o TestFlight o que está asociada con estos de otra forma, y como se mencione de otro modo en el presente documento (p. ej., Adjunto 4).

“FOSS” (Software Libre y de Código Abierto) hace referencia a cualquier software que está sujeto a términos que, como condición de uso, copia, modificación o redistribución, requieren que dicho software y/o trabajos derivados del mismo se divulguen o distribuyan en forma de código de origen, que tengan licencia con el fin de realizar trabajos derivados, o se redistribuyan de forma gratuita, incluido, entre otros, el software distribuido bajo la Licencia Pública General de GNU o GNU Lesser/Library GPL.

“FPS” o **“FairPlay Streaming”** hace referencia al mecanismo de entrega de claves de FairPlay Streaming Server de Apple, como se describe en el SDK de FPS.

“Funcionalidades de la Aplicación Apple TV” hace referencia a la funcionalidad que se encuentra accesible mediante la Aplicación Apple TV y/o los dispositivos tvOS, iOS, iPadOS o macOS, y que le permite al usuario ver información personalizada y recomendaciones sobre el contenido y acceder a este a través de las aplicaciones de usuario, o continuar con la reproducción del contenido visualizado anteriormente.

"Game Center" hace referencia al servicio de la comunidad de juegos y las API relacionadas que Apple proporciona para que Tú los uses en relación con Tus Aplicaciones asociadas con Tu cuenta de desarrollador.

"iCloud" o **"servicio de iCloud"** hace referencia al servicio en línea de iCloud que brinda Apple y que incluye almacenamiento remoto en línea.

"ID de Aplicación Push" se refiere al número de identificación único u otro identificador que Apple asigna a una Aplicación, un Pase o un Sitio para que pueda acceder y usar el APN o para usar con la MDM.

"ID de Tipo de Pase" hace referencia a la combinación de un Certificado de Apple y un ID de Aplicación Push que Tú usas para firmar Tus Pases y/o comunicarse con el APN.

"ID Push de Sitio Web" se refiere a la combinación de un Certificado de Apple y un ID de Aplicación Push que Tú usas para firmar el paquete de registro de Tu Sitio y/o comunicarte con el APN.

"Identificador de Publicidad" se refiere a un identificador único, no personal y no permanente que se proporciona a través de las API de Soporte Publicitario que están asociadas con un dispositivo Apple concreto y que deben usarse únicamente con fines publicitarios, a menos que Apple apruebe expresamente lo contrario por escrito.

"Información de la Aplicación con Licencia" hace referencia a las capturas de pantalla, las imágenes, el material gráfico, las vistas previas, los íconos y/u otros textos, descripciones, representaciones o información relacionada con una Aplicación con Licencia que Tú proporcionas a Apple para que se use de acuerdo con el Anexo 1 o, si corresponde, los Anexos 2 o 3.

"Información del Pase" hace referencia al texto, las descripciones, las representaciones o la información relacionadas con un Pase que Tú proporcionas o recibes de Tus usuarios finales en relación con un Pase.

"Iniciar sesión con Apple en la escuela y el trabajo" hace referencia a las API Documentadas y bibliotecas de JavaScript que les permiten a los usuarios iniciar sesión en Tu Aplicación (y en los Productos Correspondientes) con su Cuenta Administrada de Apple, según la administración del acceso por parte del administrador de TI de la organización del usuario.

"Iniciar sesión con Apple" hace referencia a las API Documentadas y las bibliotecas de JavaScript que les permiten a los usuarios iniciar sesión en Tu Aplicación (y en los Productos Correspondientes) con su cuenta de Apple o con credenciales anónimas.

"Intentos de Aplicaciones" hace referencia a las API Documentadas que permiten a Tu Aplicación acceder a dominios de intentos de aplicaciones y otras funcionalidades relacionadas, y exponer intentos de aplicaciones, atajos de apps, entidades de apps, donaciones y otras implementaciones relacionadas.

"Intermediario" hace referencia a una parte que: (a) envía una Carga Útil de Apple Pay de un usuario final de Apple Pay a un Comercio para procesar la transacción de pago del usuario final fuera de una Aplicación o un Producto Correspondiente o (b) desarrolla y pone a disposición una Aplicación para que los Comercios puedan realizar transacciones de Pagos sin contacto.

"iOS" hace referencia al software del sistema operativo iOS que Te brinda Apple para que lo uses únicamente en relación con el desarrollo y las pruebas de Tu Aplicación, incluida cualquier versión posterior del mismo.

“iPadOS” hace referencia al software del sistema operativo iPadOS que Te brinda Apple para que lo uses únicamente en relación con el desarrollo y las pruebas de Tu Aplicación, incluida cualquier versión posterior de ese.

“Legislación Europea Aplicable” (en la medida en que puedan aplicarse a cualquiera de las partes) hace referencia a todas las leyes de la UE o de cualquier Estado Miembro, en cada caso, modificada, ampliada o promulgada de nuevo, incluidos todos los actos de ejecución adoptados de vez en cuando, en la medida en que se refieran, o se pretenda que se refieran, a la Relación Europea. Esto incluye, entre otros, las regulaciones y los tratados.

“Licenciatario de MFi” hace referencia a una parte a la que Apple le ha otorgado una licencia en virtud del MFi Program.

“macOS” hace referencia al software del sistema operativo macOS que Te brinda Apple para que lo uses, incluida cualquier versión posterior de este.

“MapKit JS” hace referencia a la biblioteca de JavaScript que Te permite agregar características o funcionalidades relacionadas con mapas a Tus Aplicaciones, sitios web o aplicaciones web.

“Marco de Análisis de Contenido Sensible” se refiere a las API Documentadas que permiten que las Aplicaciones se integren en Seguridad en las Comunicaciones o Aviso de Contenido Sensible y determinen en el dispositivo si las imágenes o videos que los usuarios envían o reciben en Tu Aplicación muestran desnudos.

“Marco de Extensión de Red” hace referencia a las API Documentadas que brindan a las Aplicaciones la capacidad de personalizar ciertas funcionalidades de red de productos Apple compatibles (p. ej., personalizar el proceso de autenticación para puntos de acceso Wi-Fi, funcionalidades de VPN y mecanismos de filtrado de contenido).

“MFi Program” se refiere a un programa de Apple independiente que ofrece a los desarrolladores, entre otras cosas, una licencia para incorporar o usar cierta tecnología de Apple en o con accesorios de hardware o dispositivos con el fin de interactuar, comunicarse o integrarse de otro modo en determinados productos Apple, o controlarlos.

“Multitarea” hace referencia a la capacidad de las Aplicaciones de ejecutarse en segundo plano mientras se ejecutan otras Aplicaciones.

“MusicKit JS” se refiere a la biblioteca de JavaScript que permite a los usuarios de Apple Music acceder a su suscripción a través de Tus Aplicaciones, sitios web o aplicaciones web.

“Notificación Local” hace referencia a un mensaje, incluido cualquier contenido o dato que contenga, que Tu Aplicación envía a los usuarios finales en un momento predeterminado o cuando Tu Aplicación se está ejecutando en segundo plano y otra aplicación se está ejecutando en primer plano.

“Notificación Push” o **“Notificación Push de Safari”** hace referencia a una notificación, que incluye cualquier contenido o dato en ella, que Tú transmites a los usuarios finales en Tu Aplicación, Pase o, en el caso de macOS, al escritorio de macOS de los usuarios de Tu Sitio que hayan optado por recibir dichos mensajes a través de Safari en macOS, o que se envía mediante el uso de la MDM.

“Notificaciones de Clima” hace referencia a las advertencias climáticas o a otras notificaciones que las agencias de meteorología envían a través de las API de WeatherKit con regularidad para describir las condiciones climáticas específicas de una región geográfica.

"Nube de Xcode" o "Servicio en la nube de Xcode" se refiere al servicio de integración y envío continuo almacenado en la nube de Apple y las tecnologías relacionadas.

"Paquete de Implementación de FPS" hace referencia a la especificación de la Función D para la implementación comercial de FPS, la implementación de referencia de la Función D, el código de muestra de FPS y el conjunto de claves de producción únicas que son específicas para que Tú las uses con una implementación de FPS, si Apple te la proporciona.

"Pase(s)" se refiere a uno o más pases digitales (p. ej., entradas de cine, cupones, vales de recompensa por lealtad, pasajes, tarjetas de membresía, etc.) que desarrolles en virtud de este Contrato, bajo Tu propia marca o marca comercial, y que estén firmados con Tu ID de Tipo de Pase o que desarrolles de conformidad con la Documentación.

"Perfil(es) de Configuración" hace referencia a un archivo XML que Te permite distribuir información de configuración (p. ej., configuración de VPN o Wi-Fi) y restricciones en las funcionalidades del dispositivo (p. ej., deshabilitar la cámara) a productos Apple compatibles a través de Apple Configurator u otras herramientas de software similares de Apple, correo electrónico, una página web o la implementación de forma inalámbrica o mediante la MDM.

"Perfiles de Aprovisionamiento" hace referencia a los archivos (incluidos los derechos aplicables u otros identificadores) que Apple Te proporciona para que los uses en relación con el desarrollo y las pruebas de Tu Aplicación, y la distribución limitada de Tus Aplicaciones para que se usen en Dispositivos Registrados y/o en Unidades de Prueba Autorizadas.

"Preferencia de Seguimiento" hace referencia a la configuración de Apple que permite a un usuario final establecer una preferencia de seguimiento de anuncios.

"Producto Correspondiente" se refiere a Tu sitio web, Tu aplicación web u otra versión de Tu aplicación de software.

"Productos Compatibles con MDM" se refiere a los productos de software del servidor empresarial que permiten la administración de productos Apple compatibles mediante el uso del Protocolo de MDM (que Apple, a su elección, puede proporcionarte a Ti), y cuyo objetivo principal es la administración de dispositivos empresariales. Para mayor claridad, los productos que son para uso personal o del consumidor están excluidos de los Productos Compatibles con MDM, salvo que Apple lo permita expresamente por escrito.

"Productos Cubiertos" hace referencia a Tus Aplicaciones, Bibliotecas, Pases, Extensiones de Safari, Notificaciones Push de Safari y/o implementaciones de FPS que se desarrollaron en virtud de este Contrato.

"Programa" hace referencia al programa general de Apple para desarrollo, prueba, firma digital y distribución contemplado en este Contrato.

"Protocolo de Accesorios HomeKit" hace referencia al protocolo protegido con licencia de Apple en virtud del MFi Program que permite que los accesorios para el hogar diseñados para funcionar con las API de HomeKit (p. ej., las luces y cerraduras) se comuniquen con productos Apple compatibles.

"Protocolo de Accesorios para iPod" o "iAP" se refiere al protocolo patentado de Apple para comunicarse con productos Apple compatibles y cuya licencia se otorga en el marco del MFi Program.

"Protocolo de MDM" se refiere a la documentación del protocolo patentado de Apple que, a su discreción, puede proporcionarte en virtud de este Contrato para que puedas interactuar, administrar, configurar y consultar productos Apple compatibles, tal y como se permite expresamente en el presente documento.

"Proveedor de Servicios de Pago" hace referencia a un proveedor que: (a) brinda servicios de procesamiento de pago que implican el procesamiento de Datos de TTP para Comercios, de forma directa o indirecta, y (b) se establece en la Documentación.

"Reclamos de Relación Europea" hace referencia a cualquier reclamo o procedimiento de cualquier tipo en la medida (y solo en la medida) en que se vinculen con la Relación Europea, incluidos, entre otros, los reclamos contractuales, los reclamos en virtud de la Legislación Europea Aplicable, los reclamos de compensación provisional y los reclamos no contractuales.

"Relación Europea" hace referencia a la relación de Apple o Apple Distribution International Ltd. contigo, ya sea que surja de este Contrato, del Software de Apple, del hardware de Apple o de cualquier otro modo, en relación con (i) cualquier Aplicación, Aplicación con Licencia o Aplicación Personalizada en la medida en que se entregue, o se pretenda entregar, a usuarios finales a través del App Store en un país o región de la UE; o (ii) cualquier Aplicación, Aplicación con Licencia o Aplicación Personalizada, otro software (incluidos, entre otros, Productos Cubiertos y Productos Correspondientes) o hardware que no sea de Apple, en la medida en que se usen, o estén destinados a usarse, en iOS o con dispositivos iOS por parte de usuarios finales ubicados en la UE.

"Requisitos del Programa" se refiere a los criterios y requisitos técnicos, de interfaz humana, de diseño, de categoría de producto, de seguridad, de rendimiento y otros especificados por Apple, incluido, entre otros, el conjunto actual de requisitos establecidos en la **Sección 3.3**, que Apple puede modificar de vez en cuando según este Contrato.

"SDK de Apple" se refiere a los kits de desarrollo de software (SDK) de Apple que se proporcionan en virtud del presente, incluidos, entre otros, archivos de encabezado, API, bibliotecas, simuladores y software (código de origen y código de objeto) como parte del SDK de iOS, watchOS, tvOS, iPadOS, visionOS o Mac y que se incluyen en el conjunto de herramientas para desarrolladores de Xcode y Swift Playgrounds con el fin de orientar los productos Apple que usan iOS, watchOS, tvOS, iPadOS, visionOS o macOS, respectivamente.

"SDK de FPS" hace referencia a la especificación, la implementación de referencia del servidor, el código de muestra y las claves de desarrollo de FPS que Apple Te proporcionó.

"Servicio Mapas de Apple" hace referencia a la plataforma de mapas y los Datos de Mapas proporcionados por Apple a través de la API de MapKit o la API del Servidor de Mapas de Apple; los Datos de Mapas proporcionados por Apple que se usan o muestran en la plataforma de mapas; y/o la plataforma de mapas y los datos de mapas proporcionados por Apple a través de MapKit JS, y las herramientas relacionadas para capturar contenido de mapas (p. ej., MapSnapshotter). El Servicio Mapas de Apple es para que lo uses solo en relación con Tus Aplicaciones, sitios web o aplicaciones web.

"Servicios de Apple" o **"Servicios"** se refiere a los servicios para desarrolladores que Apple puede brindar o poner a disposición a través del Software de Apple o como parte del Programa para que uses con Tus Productos Cubiertos o Productos Correspondientes, o en el desarrollo, incluidas las Actualizaciones de los mismos (si las hubiera) que Apple pueda proporcionarte en el marco del Programa.

"SiriKit" hace referencia al conjunto de API que permite que Tu Aplicación acceda o proporcione dominios, intentos, accesos directos, donaciones y otras funcionalidades relacionadas de SiriKit, como se establece en la Documentación.

"Sitio" se refiere a un sitio web que Tú brindas con Tu propio nombre, marca o marca comercial.

"Software de Apple" hace referencia a los SDK de Apple, iOS, watchOS, tvOS, iPadOS, visionOS o macOS, los Perfiles de Aprovisionamiento, el SDK de FPS, el Paquete de Implementación de FPS y cualquier otro software que Apple Te proporcione en el marco del Programa, incluidas las Actualizaciones de los mismos (si las hubiera) que pueda proporcionarte Apple en virtud del Programa.

"Software Web" hace referencia a versiones web de Tus aplicaciones de software que tienen el mismo nombre y características y funcionalidades sustancialmente equivalentes a las de Tu Aplicación con Licencia (p. ej. paridad de funcionalidades).

"Solución de Seguridad" hace referencia al sistema de protección de contenido patentado de Apple, comercializado como FairPlay, que se implementará en las Aplicaciones con Licencia distribuidas en el App Store a fin de administrar las reglas de uso estándar de Apple para estas, y las modificaciones de ese sistema y esas reglas que Apple haga periódicamente.

"Término" hace referencia al periodo descrito en la **Sección 11**.

"TestFlight" hace referencia al servicio de pruebas beta de Apple, para las versiones preliminares de las Aplicaciones, que se encuentra disponible a través de la Aplicación TestFlight de Apple.

"Tú", "Tu", "Tus", "Te" y "Ti" significan y se refieren a las personas o entidad legal (ya sea la empresa, la organización, la institución educativa o la agencia, el organismo o el departamento gubernamental) que ha aceptado este Contrato en su propia cuenta de desarrollador y que usa el Software de Apple o ejerce de otro modo los derechos contemplados en el presente Contrato.

"tvOS" se refiere al software del sistema operativo tvOS, incluida cualquier versión posterior de este.

"Unidades de Prueba Autorizadas" hace referencia a las unidades de hardware de Apple que son de Tu propiedad o que Tú controlas y que designaste para Tus propios propósitos de prueba y desarrollo en virtud de este Programa y, si lo permites, a las unidades de hardware de Apple que son de propiedad de Tus Desarrolladores Autorizados o que estos controlan, siempre que dichas unidades se usen para las pruebas y el desarrollo en Tu nombre, o, si eres una universidad, a las unidades de hardware de Apple que son de Tu propiedad o que Tú controlas o que son de propiedad de Tus Estudiantes Desarrolladores Autorizados o que estos controlan, las cuales designaste para fines educativos, únicamente según lo permitido en el presente.

"visionOS" se refiere al software del sistema operativo visionOS, incluida cualquier versión posterior de este.

"Wallet" se refiere a la aplicación de Apple que tiene la capacidad de almacenar y mostrar Pases para su uso en iOS, iPadOS, watchOS o Safari en macOS.

"watchOS" se refiere al software del sistema operativo watchOS, incluida cualquier versión posterior de este.

Nota: En aras de la claridad, puedes autorizar a los contratistas a desarrollar Aplicaciones en Tu nombre, pero dichas Aplicaciones deben ser de Tu propiedad, enviarse con Tu propia cuenta de desarrollador y distribuirse como Aplicaciones solo según se permita expresamente en

el presente documento. Eres responsable ante Apple de las actividades de Tus contratistas en Tu cuenta (p. ej., agregarlos a Tu equipo para que realicen trabajos de desarrollo para Ti) y de su cumplimiento con este Contrato. Cualquier acción llevada a cabo por Tus contratistas en relación con el presente Contrato se considerará realizada por Ti, y Tú (además de Tus contratistas) serás responsable ante Apple de todas esas acciones.

2. Licencia y Restricciones de Uso Interno

2.1 Usos Autorizados y Restricciones; Servicios del Programa

Sujeto a los términos y condiciones de este Contrato, Apple Te otorga durante el Plazo una licencia limitada, no exclusiva, personal, revocable, no sublicenciable e intransferible para hacer lo siguiente:

- (a) instalar una cantidad razonable de copias del Software de Apple proporcionado a Ti en virtud del Programa de productos Apple de los que Tú posees la titularidad o el control, para que Tú o Tus Desarrolladores Autorizados lo usen internamente con el único propósito de desarrollar o probar Productos Cubiertos diseñados para funcionar en los productos Apple aplicables, salvo que se permita expresamente lo contrario en este Contrato;
- (b) hacer y distribuir una cantidad razonable de copias de la Documentación a Desarrolladores Autorizados para su uso interno y con el único fin de desarrollar o probar los Productos Cubiertos, salvo que se permita expresamente lo contrario en este Contrato;
- (c) instalar Perfiles de Aprovisionamiento en cada una de Tus Unidades de Prueba Autorizadas, hasta la cantidad de Unidades de Prueba Autorizadas para las que haya adquirido licencias, para que Tú o Tus Desarrolladores Autorizados lo usen internamente con el único fin de desarrollar y probar Tus Aplicaciones, salvo que se permita expresamente lo contrario en este Contrato;
- (d) instalar un Perfil de Aprovisionamiento en cada uno de tus Dispositivos Registrados, hasta llegar a la cantidad limitada de Dispositivos Registrados que hayas registrado y para los que hayas adquirido licencias, con el único fin de permitir la distribución y el uso de Tus Aplicaciones en dichos Dispositivos Registrados;
- (e) incorporar los Certificados de Apple que se te emitieron de conformidad con este Contrato con el fin de firmar de manera digital Tus Aplicaciones, Pases, Extensiones de Safari y Notificaciones Push de Safari, salvo que se permita expresamente lo contrario en este Contrato.

Apple se reserva el derecho de definir la cantidad limitada de productos Apple que cada Licenciario puede registrar y las licencias que puede obtener en virtud del presente Programa (un **"Bloque de Licencias de Dispositivos Registrados"**). Para efectos de la distribución limitada en Dispositivos Registrados de acuerdo con la **Sección 7.3 (distribución Ad Hoc)**, cada empresa, organización, institución educativa o grupo afiliado solo puede adquirir un (1) Bloque de Licencias de Dispositivos Registrados por cada uno de ellos, a menos que Apple acuerde por escrito lo contrario. Aceptas no adquirir de manera intencional, o hacer que otros adquieran, más de un Bloque de Licencias de Dispositivos Registrados para la misma empresa, organización, institución educativa o grupo.

Apple puede brindarte acceso a los servicios a través del Programa para que los uses con Tu cuenta de desarrollador (p. ej., configuración de dispositivos o aplicaciones, administración de equipos u otros recursos de la cuenta). Aceptas acceder a dichos servicios solo a través del portal web del Programa (al que se accede a través del sitio web para desarrolladores de Apple) o a través de productos Apple que están diseñados para funcionar junto con el Programa (p. ej., Xcode, App Store Connect, Swift Playgrounds) y solo según lo autorizado por Apple. Si Tú (o Tus Desarrolladores Autorizados) accedes a Tu cuenta de desarrollador a través de estos otros productos Apple, reconoces y aceptas que este Contrato se seguirá aplicando a cualquier uso de Tu cuenta de desarrollador y a cualquier característica o funcionalidad del Programa que esté disponible para Ti (o Tus Desarrolladores Autorizados) de esta manera (p. ej., los Certificados de Apple y los Perfiles de Aprovisionamiento se pueden usar solo de la manera limitada que

se permite en este documento, etc.). Aceptas no crear ni intentar crear un servicio sustituto o similar mediante el uso o el acceso a los servicios proporcionados por el Programa o a través de él. Si Apple proporciona estadísticas de rendimiento y capacidad para Tu Aplicación, aceptas que dichas estadísticas se pueden usar únicamente para Tu propio uso interno y no se pueden proporcionar a ningún tercero (excepto como se establece en la **Sección 2.9**). Además, solo puedes acceder a dichos servicios con la cuenta de Apple asociada con Tu cuenta de desarrollador o las credenciales de autenticación (p. ej., claves, tokens, contraseña) asociadas con Tu cuenta de desarrollador, y Tú eres plenamente responsable de proteger Tu cuenta de Apple y las credenciales de autenticación para que no se pongan en peligro y para usarlas solo según lo autorizado por Apple y de conformidad con los términos de este Contrato, incluidas, entre otras, las **Secciones 2.8 y 5**. Salvo que se permita expresamente lo contrario en el presente, aceptas no compartir, vender, revender, alquilar, arrendar, prestar ni proporcionar de cualquier otro modo acceso a Tu cuenta de desarrollador o cualquier servicio proporcionado con esta, en su totalidad o en parte, a cualquier persona que no sea un Desarrollador Autorizado de Tu equipo. Además, Tú aceptas no solicitar ni pedir a los miembros del Apple Developer Program que Te proporcionen sus cuentas de Apple, sus credenciales de autenticación y/o su información y sus materiales relacionados con la cuenta (p. ej., Certificados de Apple usados para la distribución o el envío al App Store o TestFlight). Comprendes que cada miembro del equipo debe tener su propia cuenta de Apple o sus credenciales de autenticación para acceder a Tu cuenta, y Tú serás plenamente responsable de toda la actividad que se realice a través de Tu cuenta o en relación con ella. En la medida en que Tú tengas o controles una computadora Apple con macOS Server o Xcode Server de Apple ("**Servidor**") y quieras usarla para Tus propios fines de desarrollo en relación con el Programa, aceptas usar Tu propia cuenta de Apple u otras credenciales de autenticación para dicho Servidor, y serás responsable de todas las acciones que realice dicho Servidor.

2.2 Unidades de Prueba Autorizadas y Versiones Preliminares del Software de Apple

Siempre que una Unidad de Prueba Autorizada tenga versiones preliminares del Software de Apple o use versiones preliminares de los Servicios, aceptas restringir el acceso a dicha Unidad de Prueba Autorizada a Tus Desarrolladores Autorizados y no divulgar, mostrar, alquilar, arrendar, prestar, vender ni transferir dicha Unidad de Prueba Autorizada a ningún tercero. Además, aceptas tomar precauciones razonables para proteger e instruir a Tus Desarrolladores Autorizados para proteger todas las Unidades de Prueba Autorizadas contra pérdidas o robos. Asimismo, conforme a los términos de este Contrato, puedes permitir que Tus Desarrolladores Autorizados usen Tus Aplicaciones en una cantidad limitada de Unidades de Prueba Autorizadas para Tus propios fines internos de prueba y desarrollo.

Reconoces que al instalar una versión preliminar del Software de Apple o al usar una versión preliminar de los Servicios en Tus Unidades de Prueba Autorizadas, estas Unidades pueden estar "bloqueadas" en el modo de prueba y es posible que no se puedan restaurar a su condición original. Cualquier uso de una versión preliminar de los Servicios o el Software de Apple es solo para fines de evaluación y desarrollo, y Tú no debes usar ninguna versión preliminar de los Servicios o el Software de Apple en un entorno operativo comercial o con datos importantes. Debes hacer un respaldo de todos los datos antes de usar la versión preliminar de los Servicios o el Software de Apple. Apple no será responsable de ningún costo, gasto u otras responsabilidades en las que Tú puedas incurrir como resultado de la configuración de Tus Dispositivos de Implementación o Unidades de Prueba Autorizadas, del desarrollo de Tus Productos Cubiertos o la instalación o el uso de este Software de Apple o cualquier versión preliminar de los Servicios de Apple, incluido, entre otros, cualquier daño a cualquier equipo, o cualquier daño, pérdida o corrupción de cualquier software, información o dato.

2.3 Carácter Confidencial de las Versiones Preliminares de los Servicios y el Software de Apple

De vez en cuando, durante el Plazo, Apple puede proporcionarte versiones preliminares de los Servicios o el Software de Apple que constituyen Información Confidencial de Apple y están

sujetas a las obligaciones de confidencialidad de este Contrato, salvo que se establezca lo contrario en este documento. No se debe confiar en que dichas versiones preliminares de los Servicios y el Software de Apple funcionen de la misma manera que un producto comercial final, ni en que se usen con datos que no estén respaldados de manera suficiente y regular, y pueden incluir características, funcionalidades o API para software o servicios que aún no están disponibles. Reconoces que es posible que Apple no haya anunciado públicamente la disponibilidad de dichas versiones preliminares del Software o los Servicios de Apple, que Apple no Te ha prometido ni garantizado que dichas versiones preliminares del software o los servicios se anunciarán o estarán disponibles para cualquier persona en el futuro y que Apple no tiene ninguna obligación expresa o implícita contigo de anunciar o presentar comercialmente dicho software o dichos servicios o cualquier tecnología similar o compatible. Reconoces y aceptas expresamente que cualquier investigación o desarrollo que realices con respecto a las versiones preliminares de los Servicios o el Software de Apple se realiza bajo Tu propia responsabilidad.

2.4 Copias

Aceptas conservar y reproducir en su totalidad los copyright de Apple, los descargos de responsabilidad y otros avisos de propiedad (como aparecen en el Software de Apple y la Documentación proporcionados) en todas las copias del Software de Apple y la Documentación que se Te permita realizar en virtud de este Contrato.

2.5 Propiedad

Apple conserva todos los derechos, títulos e intereses respecto al Software de Apple, los Servicios y cualquier Actualización que pueda poner a Tu disposición en virtud de este Contrato. Tú aceptas cooperar con Apple para mantener la propiedad de Apple respecto a los Servicios y el Software de Apple y, en la medida en que tengas conocimiento de cualquier reclamo relacionado con los Servicios y el Software de Apple, aceptas realizar todos los esfuerzos razonables para notificar de inmediato a Apple sobre dichos reclamos. Las partes reconocen que este Contrato no otorga a Apple ninguna participación en la propiedad de Tus Productos Cubiertos o Tus Productos Correspondientes.

2.6 Usos No Autorizados

Salvo que se establezca lo contrario en este Contrato, Tú aceptas no alquilar, arrendar, prestar, cargar ni alojar en ningún sitio web o servidor, vender, redistribuir o sublicenciar el Software de Apple, los Certificados de Apple o cualquier Servicio, en su totalidad o en parte, ni permitir que otros lo hagan. No puedes usar el Software de Apple, los Certificados de Apple ni ningún Servicio que se brinde en virtud del presente Contrato para ningún fin que no esté expresamente permitido por el mismo, incluidos los Adjuntos y Anexos aplicables. Aceptas no instalar, usar ni ejecutar los SDK de Apple en ninguna computadora que no sea Apple y no instalar, usar ni ejecutar iOS, iPadOS, macOS, tvOS, visionOS, watchOS y los Perfiles de Aprovisionamiento en dispositivos que no sean Apple o en relación con estos, ni permitir que otros lo hagan. No puedes (y aceptas no hacerlo ni permitir que otros lo hagan) copiar (salvo que esté permitido de forma expresa en este Contrato), descompilar, someter a ingeniería inversa, desarmar, intentar obtener el código de origen, modificar, descifrar o crear trabajos derivados del Software de Apple, los Certificados de Apple o cualquier Servicio proporcionado por el Software de Apple o de otro modo en virtud del presente Contrato, o cualquier parte del mismo (excepto en la medida en que se prohíba alguna de las restricciones anteriores en la legislación aplicable o en la medida en que esté permitido en los términos de licencia que rigen el uso de los componentes sin código o del código de ejemplo incluidos en el Software de Apple). Aceptas no usar de forma no autorizada ningún Software de Apple, Certificado de Apple o Servicio que se Te proporcione en virtud del presente documento, lo que incluye, entre otros, la transgresión o la sobrecarga de la capacidad de red, o la recopilación o el uso incorrecto de los datos proporcionados por el Software de Apple, los Certificados de Apple o los Servicios. Cualquier intento de incurrir en estas acciones constituye una infracción de los derechos de Apple y sus licenciadores de los Servicios

o el Software de Apple. Si incumples alguna de dichas restricciones, se te puede exigir que asumas la responsabilidad por daños y perjuicios. Se reservan todas las licencias que no se otorguen de forma expresa por medio del presente Contrato. Asimismo, Apple no otorga otras licencias, otras inmunidades ni otros derechos, ya sea a causa de implicación, impedimento o de otro motivo. En el presente Contrato, no se Te concede derecho alguno para usar las marcas comerciales, los logotipos o las marcas de servicio de Apple, incluidas, entre otras, las marcas iPhone o iPod. Si haces referencia a cualquier producto o tecnología de Apple o usas las marcas comerciales de Apple, aceptas cumplir con los lineamientos publicados en <https://www.apple.com/legal/intellectual-property/guidelinesfor3rdparties.html>, que Apple puede modificar de vez en cuando.

2.7 SDK de FPS y Paquete de Implementación de FPS

Podrás usar el SDK de FPS para desarrollar y probar una implementación de FPS en el lado del servidor únicamente para usarla con videos transmitidos por Ti (o en Tu nombre) a través de Tus Aplicaciones o con videos descargados para verlos a través de Tus Aplicaciones en iOS, iPadOS o tvOS; a través de Safari en macOS, o según lo apruebe Apple por escrito (en conjunto, "**Aplicaciones de FPS Autorizadas**"). Comprendes que deberás solicitar el Paquete de Implementación de FPS en el portal web del Programa con anterioridad a cualquier producción o uso comercial de FPS. Como parte de dicha solicitud, deberás enviar información sobre el uso solicitado de FPS. Apple revisará Tu solicitud y se reservará el derecho a no proporcionarte el Paquete de Implementación de FPS a su entera discreción, en cuyo caso Tú no podrás implementar el FPS. Tú serás plenamente responsable y deberás pagar los gastos por cualquier desarrollo y prueba que realices con el SDK de FPS, y Apple no será responsable ante Ti por dicho uso o por rechazar Tu solicitud para usar el FPS en un entorno comercial o de producción.

Si Apple Te proporciona el Paquete de Implementación de FPS, Tú aceptas usarlo únicamente según lo aprobado por Apple y solo en relación con el contenido de video transmitido por Ti (o en Tu nombre) a las Aplicaciones de FPS Autorizadas o descargado para visualizarlo a través de Tus Aplicaciones de FPS Autorizadas. Excepto según lo permitido en la **Sección 2.9 (Proveedores de Servicios Independientes)**, no proporcionarás, sublicenciarás, venderás, revenderás, arrendarás, divulgarás o redistribuirás el Paquete de Implementación de FPS, o el SDK de FPS, a ningún tercero (o cualquier implementación de este) sin el consentimiento previo por escrito de Apple.

Reconoces y aceptas que el Paquete de Implementación de FPS (incluido el conjunto de claves de producción de FPS) es Información Confidencial de Apple como se indica en la **Sección 9 (Confidencialidad)**. Además, dichas claves de FPS son exclusivas de Tu empresa u organización, y Tú eres el único responsable de almacenarlas y protegerlas. Podrás usar dichas claves de FPS únicamente con el fin de entregar y proteger Tu clave de contenido que se usa para descifrar el contenido de video transmitido por Ti a las Aplicaciones de FPS Autorizadas o descargado para visualizarlo a través de Tus Aplicaciones de FPS Autorizadas. Apple no tendrá responsabilidad alguna por el acceso no autorizado o el uso de ninguna clave de FPS, o el contenido transmitido o entregado de algún otro modo en virtud de este Contrato en relación con el FPS. En el caso de que Tu clave de FPS sea revelada, descubierta, malversada o extraviada, podrás solicitar que Apple la revoque enviando un correo electrónico a product-security@apple.com. Asimismo, Tú comprendes que Apple no tendrá la obligación de proporcionarte una clave de reemplazo. Apple se reserva el derecho de revocar Tu clave de FPS en cualquier momento según Tú lo hayas solicitado, por incumplimiento del presente Contrato de Tu parte, en el caso de que Apple lo considere prudente o razonable de algún modo, o tras el vencimiento o la rescisión de este Contrato por cualquier motivo.

Tú reconoces y aceptas que Apple se reserva el derecho de revocar o eliminar de algún modo Tu acceso y uso del FPS (o de cualquier parte de este) en cualquier momento a su entera discreción. Además, Apple no tendrá la obligación de proporcionarte ninguna versión modificada, actualizada o sucesiva del Paquete de Implementación de FPS o del SDK de FPS y no tendrá la obligación de mantener la compatibilidad con ninguna versión anterior. Si Apple pone a Tu disposición nuevas versiones del Paquete de Implementación de FPS o del SDK de FPS, Tú aceptas actualizarlas dentro de un periodo razonable si Apple lo solicita.

2.8 Uso de los Servicios de Apple

Apple puede proporcionar acceso a los Servicios de Apple a los que Tus Productos Cubiertos o Tus Productos Correspondientes pueden llamar a través de las API del Software de Apple o que Apple pone a Tu disposición a través de otros mecanismos (p. ej., mediante el uso de claves que Apple puede poner a Tu disposición en el marco del Programa). Tú aceptas acceder a dichos Servicios de Apple solo a través de los mecanismos proporcionados por Apple para dicho acceso y solo para su uso en productos Apple. A excepción de lo permitido en la **Sección 2.9 (Proveedores de Servicios Independientes)** o de lo establecido en el presente documento, Tú aceptas no compartir el acceso a los mecanismos que Apple Te proporciona para el uso de los Servicios con ningún tercero. Además, aceptas no crear ni intentar crear un servicio sustituto o similar mediante el uso o el acceso a los Servicios de Apple.

Aceptas acceder y usar dichos Servicios solo cuando sea necesario para brindar servicios y funcionalidades para Tus Productos Cubiertos o Tus Productos Correspondientes que sean elegibles para usar dichos Servicios y solo en la medida en que Apple lo permita por escrito, incluso en la Documentación. No puedes usar los Servicios de Apple de un modo que contradiga los términos de este Contrato o que infrinja los derechos de propiedad intelectual de un tercero o de Apple, o que infrinja cualquier ley o reglamentación aplicable. Aceptas que los Servicios de Apple tienen contenido, información y material patentado de Apple y sus licenciadores, y que están protegidos por las leyes de propiedad intelectual y otras leyes aplicables. No puedes usar dicho contenido, información o material patentado de ninguna manera, excepto para los usos permitidos de los Servicios de Apple en virtud de este Contrato, o según lo acordado por Apple por escrito.

Comprendes que puede haber límites de capacidad de almacenamiento, transmisión y/o transacción para los Servicios de Apple, tanto para Ti como desarrollador, como para Tus usuarios finales. Si Tú o Tu usuario final alcanzan dichos límites, es posible que no puedan usar los Servicios de Apple ni acceder o recuperar datos de dichos Servicios a través de Tus Productos Cubiertos o Tus Productos Correspondientes, o las cuentas de usuario final correspondientes. Aceptas no cobrar ninguna tarifa a los usuarios finales únicamente por el acceso o el uso de los Servicios de Apple a través de Tus Productos Cubiertos o Tus Productos Correspondientes, o por cualquier contenido, dato o información que se proporcione en ellos, y aceptas no vender el acceso a los Servicios de Apple de ninguna manera. Aceptas no crear de un modo fraudulento ninguna cuenta de usuario final ni inducir a un usuario final a infringir los términos de sus condiciones de usuario final aplicables o el contrato de servicio con Apple, ni a infringir las políticas de uso de Apple para dichos servicios del usuario final. Salvo que se indique de forma expresa en el presente documento, aceptas no interferir en la capacidad del usuario final para acceder o usar cualquiera de dichos servicios.

Apple se reserva el derecho de cambiar, suspender, discontinuar, denegar, limitar o deshabilitar el acceso a los Servicios de Apple, o a cualquier parte de los mismos, en cualquier momento sin previo aviso (incluido, entre otros, revocar derechos o cambiar cualquier API en el Software de Apple que permita el acceso a los Servicios o no proporcionarte a Ti un derecho). En ningún caso, Apple será responsable de la eliminación o inhabilitación del acceso a cualquiera de los anteriores. Apple también puede imponer límites y restricciones con respecto al uso o el acceso a los Servicios de Apple, eliminar los Servicios de Apple por periodos indefinidos, revocar

Tu acceso a los Servicios de Apple o cancelar los Servicios de Apple (o cualquier parte de los mismos) en cualquier momento sin previo aviso ni responsabilidad ante Ti y a su entera discreción.

Apple no garantiza la disponibilidad, precisión, integridad, fiabilidad ni puntualidad de ningún dato o información que muestren los Servicios de Apple. En la medida en que decidas usar los Servicios de Apple con Tus Productos Cubiertos o Tus Productos Correspondientes, serás responsable de la confianza que deposites en dichos datos o información. Serás responsable de Tu uso del Software y los Servicios de Apple, y si usas dichos Servicios, será Tu responsabilidad tener un respaldo alternativo adecuado de todo el contenido, la información y los datos, incluido, entre otros, cualquier contenido que pueda proporcionar a Apple para alojar como parte de Tu uso de los Servicios. Comprendes y aceptas que es posible que no puedas acceder a ciertos Servicios de Apple tras el vencimiento o la rescisión de este Contrato y que Apple se reserva el derecho de suspender el acceso o eliminar contenido, datos o información que Tú o Tu Producto Cubierto o Tu Producto Correspondiente hayan almacenado durante Tu uso de dichos Servicios proporcionados en virtud del presente. Debes consultar la Documentación y los avisos sobre las políticas que publica Apple antes de usar cualquier Servicio de Apple.

Es posible que los Servicios de Apple no estén disponibles en todos los idiomas ni en todos los países o regiones, y Apple no garantiza que dichos Servicios sean apropiados y precisos o estén disponibles para su uso en un determinado lugar o producto. En la medida en que Tú decidas usar los Servicios de Apple con Tus Aplicaciones, lo harás por iniciativa propia y serás responsable del cumplimiento de cualquier ley aplicable. Apple se reserva el derecho a cobrar tarifas por Tu uso de los Servicios de Apple. Apple te informará sobre cualquier cargo o cambio en el cargo por servicio de Apple por correo electrónico, y la información sobre dichos cargos se publicará en el portal web del Programa, en App Store Connect o en la consola de CloudKit. La disponibilidad y los precios del Servicio de Apple están sujetos a cambios. Además, es posible que los Servicios de Apple no estén disponibles para todos los Productos Cubiertos o Productos Correspondientes y todos los desarrolladores. Apple se reserva el derecho de no brindar (o dejar de brindar) los Servicios de Apple a cualquiera o a todos los desarrolladores en cualquier momento a su entera discreción.

2.9 Proveedores de Servicios Independientes

A menos que Apple lo prohíba en la Documentación o en este Contrato, Tú puedes emplear o contratar a un tercero ("**Proveedor de Servicios**") para que Te ayude a usar los Servicios y el Software de Apple proporcionados de conformidad con este Contrato, lo que incluye, entre otros, la contratación de dicho Proveedor de Servicios para que realice el mantenimiento y administre los servidores de Tus Aplicaciones en Tu nombre, siempre y cuando el uso que dicho Proveedor de Servicios haga de los Servicios y el Software de Apple, o de cualquier material asociado con los mismos se realice exclusivamente en Tu nombre y solo de conformidad con estos términos. No obstante lo anterior, no podrás permitir que un Proveedor de Servicios envíe una Aplicación al App Store o use TestFlight en Tu nombre. Aceptas tener un contrato vinculante por escrito con Tu Proveedor de Servicios con términos que sean restrictivos y protejan a Apple como los establecidos en este documento. Cualquier acción que realice dicho Proveedor de Servicios en relación con Tus Aplicaciones o el uso de los Servicios o el Software de Apple, y/o que surja de este Contrato se considerará realizada por Ti, y Tú (además del Proveedor de Servicios) serás responsable ante Apple de todas esas acciones (o cualquier inacción). En caso de que el Proveedor de Servicios realice acciones o inacciones que constituyan una infracción del presente Contrato o que causen algún tipo de perjuicio, Apple se reserva el derecho de exigirte que deje de usar dicho Proveedor de Servicios.

2.10 Actualizaciones; Sin Soporte Técnico o Mantenimiento

Apple podrá extender, mejorar o modificar de otro modo los Servicios o el Software de Apple (o cualquiera de sus partes) previsto en el presente Contrato en cualquier momento sin previo aviso, pero Apple no tendrá la obligación de proporcionarte ninguna Actualización de los Servicios o el Software de Apple. Si Apple pone a disposición Actualizaciones, los términos de este Contrato regirán dichas Actualizaciones, a menos que la Actualización esté acompañada de una licencia separada, en cuyo caso regirán los términos de dicha licencia. Comprendes que dichas modificaciones pueden requerir que cambies o actualices Tus Productos Cubiertos o Tus Productos Correspondientes. Además, reconoces y aceptas que dichas modificaciones pueden afectar Tu capacidad para usar, acceder o interactuar con los Servicios y el Software de Apple. Apple no tiene la obligación de brindar mantenimiento ni soporte técnico o cualquier otra clase de soporte para los Servicios o el Software de Apple. Tú reconoces que Apple no tiene ninguna obligación expresa o implícita de anunciar o poner a disposición de nadie en el futuro ninguna Actualización del Software de Apple o de cualquier Servicio. En el caso de que se ponga a disposición una Actualización, esta puede tener API, características, servicios o funcionalidades diferentes de las del Software de Apple con licencia o los servicios proporcionados en virtud del presente Contrato.

3. Tus Obligaciones

3.1 Términos generales

Garantizas a Apple y aceptas lo siguiente:

- (a) Eres mayor de edad en la jurisdicción en la que resides (en la mayoría de los países o regiones, mayor de 18 años) y tienes el derecho y la autoridad para celebrar este Contrato en Tu propio nombre, o si estás suscribiendo este Contrato en nombre de Tu empresa, organización, institución educativa o agencia, organismo o departamento del Gobierno federal, tienes el derecho y la autoridad para vincular legalmente a dicha entidad u organización respecto de los términos y las obligaciones de este Contrato. Si eres una universidad, Tus Estudiantes Desarrolladores Autorizados son mayores de edad en la jurisdicción en la que Tú resides (en la mayoría de los países o regiones, mayor de 18 años) y están inscritos en Tu universidad.
- (b) Toda la información que proporciones a Apple o a Tus usuarios finales en relación con este Contrato o Tus Productos Cubiertos o Tus Productos Correspondientes, incluida, por ejemplo, la Información de la Aplicación con Licencia o la Información del Pase, será actual, verídica, comprobable y completa. Además, con respecto a la información que proporciones a Apple, notificarás de inmediato a Apple cualquier cambio en dicha información. Asimismo, aceptas que Apple podría compartir dicha información (incluida la dirección de correo electrónico y la dirección postal) con terceros que tengan necesidad de conocerla para fines relacionados con esta (p. ej., preguntas sobre propiedad intelectual, consultas del servicio al cliente, etc.).
- (c) Cumplirás con los términos y las obligaciones en virtud de este Contrato, incluida la obtención de los consentimientos requeridos de tus Desarrolladores Autorizados en relación con el uso del Software y los Servicios de Apple. Además, aceptas supervisar y ser totalmente responsable de todo uso por parte Tus Desarrolladores Autorizados y por su cumplimiento de los términos de este Contrato.
- (d) Serás el único responsable de todos los costos, gastos, pérdidas y responsabilidades en los que incurras, así como de las actividades que realicen Tú y Tus Desarrolladores Autorizados en relación con el Software y los Servicios de Apple, las Unidades de Prueba Autorizadas, los Dispositivos Registrados, Tus Productos Cubiertos, Tus Productos Correspondientes y Tus esfuerzos de desarrollo y distribución relacionados. Esto incluye, entre otros, cualquier esfuerzo de desarrollo relacionado, equipo de red y servidor, servicios de Internet, o cualquier otro hardware, software o servicios que uses en relación con Tu uso de cualquier servicio. Los Estudiantes Desarrolladores Autorizados no podrán acceder a ningún perfil de derecho que Apple te proporcione a Ti, a menos que Apple apruebe lo contrario por escrito.
- (e) A los efectos del Anexo 1 (si corresponde), declaras y garantizas que posees o controlas los derechos necesarios para designar a Apple, y las Filiales de Apple, como Tu agente mundial para

la entrega de Tus Aplicaciones con Licencia. Además, declaras que el cumplimiento de dicha asignación de Apple, y las Filiales de Apple, no infringirá los derechos de ningún tercero.

(f) No actuarás de ninguna manera que entre en conflicto o interfiera con cualquier compromiso u obligación existente que puedas tener y ningún contrato previamente celebrado por Ti interferirá con el cumplimiento de Tus obligaciones en virtud de este Contrato.

3.2 Uso del Software y los Servicios de Apple

Como condición para usar el Software y cualquier Servicio de Apple, aceptas lo siguiente:

(a) Usarás el Software de Apple y cualquier servicio solo para los fines y en la forma expresamente permitida por este Contrato y de conformidad con todas las leyes y reglamentaciones aplicables.

(b) No usarás el Software de Apple ni ninguno de los Servicios de Apple: (1) para realizar actividades ilegales ni para crear un Producto Cubierto o un Producto Correspondiente que suponga o facilite la perpetración de un delito o de otros actos maliciosos o ilegales; (2) para amenazar, incitar o promover la violencia, el terrorismo o cualquier otro daño severo; ni (3) para crear o distribuir contenidos o actividades que promuevan la explotación sexual y el abuso infantiles;

(c) Tu Aplicación, Biblioteca o Pase se desarrollarán de acuerdo con la Documentación y los Requisitos del Programa, cuyo conjunto vigente se establece en la **Sección 3.3** más adelante.

(d) A Tu leal saber y entender, Tus Productos Cubiertos o Tus Productos Correspondientes, la Información de la Aplicación con Licencia, el Contenido de Xcode Cloud y la Información del Pase no infringen ni se apropian indebidamente (ni lo harán) de ningún copyright, marca comercial, derecho de privacidad y publicidad, secreto comercial, patente u otro derecho de propiedad o legal de Apple o de terceros (p. ej., derechos de composición o interpretación musical, derechos de video, derechos de fotografía o imagen, derechos de logotipos, derechos de datos de terceros, etc. para el contenido y los materiales que puedan incluirse en Tu Aplicación).

(e) Mediante el uso del Software de Apple, los Certificados de Apple, los Servicios de Apple y demás, no crearás ningún Producto Cubierto, Producto Correspondiente ni otro código o programa: (1) que deshabilite, piratee o interfiera de otro modo en la Solución de Seguridad o cualquier mecanismo de seguridad, firma digital, administración de derechos digitales, verificación o autenticación implementado en (o mediante) iOS, iPadOS, macOS, tvOS, visionOS, watchOS, el Software de Apple o cualquier Servicio, u otro software o tecnología de Apple, o que permita a otros hacerlo (excepto en la medida en que Apple lo permita expresamente por escrito); o (2) que vulnere la seguridad, la integridad o la disponibilidad de cualquier usuario, red, computadora o sistema de comunicaciones.

(f) No cometerás, directa o indirectamente, ningún acto destinado a interferir en el Software o los Servicios de Apple, la intención de este Contrato o las prácticas comerciales de Apple, incluida, entre otras, la realización de acciones que puedan obstaculizar el rendimiento o el uso previsto del App Store, la Distribución Personalizada de Aplicaciones, TestFlight, Xcode Cloud, la distribución Ad Hoc o el Programa (p. ej., enviar reseñas fraudulentas de Tu propia Aplicación o la de un tercero, elegir un nombre para Tu Aplicación que sea sustancialmente similar al nombre de la aplicación de un tercero con el fin de crear confusión entre los consumidores, o apropiarse de nombres de aplicaciones para evitar su uso legítimo por parte de terceros). Además, no participarás, ni animarás a otros a participar, en ninguna acción o práctica comercial ilegal, injusta, engañosa, fraudulenta, inapropiada o deshonesta relacionada con Tus Productos Cubiertos o Tus Productos Correspondientes (p. ej., la participación en prácticas relacionadas con precios engañosos, desinformación de los consumidores, prácticas comerciales engañosas o competencia desleal con otros desarrolladores).

(g) Las Aplicaciones para iOS, iPadOS, tvOS, visionOS y watchOS desarrolladas con el Software de Apple podrán distribuirse solo si Apple las selecciona (a su entera discreción) para dicho fin mediante el App Store, TestFlight para la distribución beta o través de la distribución Ad Hoc, según lo contemplado en el presente Contrato. Las Aplicaciones para iOS, iPadOS, macOS y tvOS también podrán distribuirse a través de la Distribución Personalizada de Aplicaciones.

Los Pases desarrollados con el Software de Apple podrán distribuirse a Sus usuarios finales a través del correo electrónico, un sitio web o una Aplicación en virtud de los términos del presente Contrato, incluido el Adjunto 5. Las Extensiones de Safari firmadas con un Certificado de Apple podrán distribuirse a Tus usuarios finales en virtud de los términos del presente Contrato, incluido el Adjunto 7. Las Aplicaciones para macOS podrán distribuirse fuera del App Store usando Certificados de Apple y/o tickets como se indica en las **Secciones 5.3 y 5.4**. (h) No usarás ni solicitarás el Software o los Servicios de Apple de ninguna manera que sepas o razonablemente deberías saber que genera, o tiene la intención de generar, contenido ilegal o dañino, o que se apropie indebidamente o infrinja los derechos de Apple u otros. Además, garantizas que tienes todos los derechos y licencias necesarios para usar la información que ingresas al Software o los Servicios de Apple con ese Software y esos Servicios.

3.3 Requisitos del Programa

Cualquier Aplicación que se envía al App Store, la Distribución Personalizada de Aplicaciones o TestFlight, o que se distribuye a través de la distribución Ad Hoc, debe desarrollarse de acuerdo con la Documentación y este Contrato, incluidos los Requisitos del Programa que se establecen a continuación en la **Sección 3.3**. Los Productos Correspondientes, las Bibliotecas y los Pases están sujetos a los mismos requisitos.

3.3.1 API, Funcionalidad e Interfaz de Usuario

A. API Documentadas

Las Aplicaciones solo pueden usar las API Documentadas de la manera prescrita por Apple y no deben usar ni llamar a ninguna API privada. Además, las Aplicaciones de macOS enviadas a Apple para su distribución en el App Store solo pueden usar API Documentadas que se incluyen en la instalación predeterminada de macOS en el paquete de Xcode y el SDK de Mac en el paquete de Swift Playgrounds. Tampoco se pueden usar tecnologías obsoletas (como Java).

B. Código Ejecutable

Salvo lo establecido en el siguiente párrafo, una Aplicación no puede descargar ni instalar código ejecutable. El código interpretado se puede descargar a una Aplicación, pero solo mientras dicho código: (a) no cambie el propósito principal de la Aplicación al brindar características o funcionalidades que sean incoherentes con el propósito previsto y anunciado de la Aplicación tal como se envió al App Store, (b) no cree una tienda o una vitrina para otro código u otras aplicaciones y (c) no omita la firma, la zona protegida u otras funcionalidades de seguridad del sistema operativo.

Una Aplicación que sea un entorno de programación destinado a aprender a programar puede descargar y ejecutar código ejecutable siempre que se cumplan los siguientes requisitos: (i) no ocupe más del 80% del área de visualización o de la pantalla de dicha Aplicación con código ejecutable, salvo que se permita lo contrario en la Documentación, (ii) la Aplicación debe mostrar un indicador razonablemente visible para el usuario dentro de la Aplicación a fin de indicarle que se encuentra en un entorno de programación, (iii) la Aplicación no debe crear una tienda o una vitrina para otro código u otras aplicaciones y (iv) el usuario debe ser capaz de ver y editar el código de origen proporcionado por la Aplicación (p. ej., no se pueden incluir bibliotecas o marcos previamente compilados en el código descargado).

C. Características o Funcionalidades Adicionales

Sin la aprobación previa por escrito de Apple o según lo permitido de acuerdo con la **Sección 3.3.9(A) (API de Compras Dentro de la Aplicación)**, una Aplicación no puede proporcionar, desbloquear ni habilitar características o funcionalidades adicionales a través de mecanismos de distribución que no sean App Store, la Distribución Personalizada de Aplicaciones o TestFlight.

D. Áreas de Contenedores Designadas, Aplicaciones de macOS

Una Aplicación para iOS, watchOS, iPadOS, tvOS o visionOS solo puede leer o escribir datos en el área de contenedores designada por una Aplicación en el dispositivo, salvo que Apple especifique lo contrario. Para Aplicaciones de macOS enviadas a Apple para su distribución en el App Store: (a) todos los archivos necesarios para que la Aplicación se ejecute en macOS deben estar en el paquete de la Aplicación enviado a Apple y ser instalados por el App Store; (b) todas las localizaciones deben estar en el mismo paquete y no podrán incluir una colección de aplicaciones independientes dentro de un único paquete de la Aplicación; (c) los elementos o comportamientos de la interfaz de usuario nativa de macOS (p. ej., el menú del sistema, los tamaños de las ventanas, los colores, etc.) no se podrán alterar, modificar ni cambiar de otro modo; (d) Tú no podrás usar ninguna administración de derechos digitales ni otros mecanismos de control de acceso o de copia en dichas Aplicaciones sin la autorización por escrito de Apple o según se especifique en la Documentación; y (e) excepto que se permita de otro modo en la **Sección 3.3.9(A) (API de Compras Dentro de la Aplicación)**, dichas Aplicaciones no podrán funcionar como un mecanismo de distribución de software ni incluir características o funcionalidades que creen o habiliten una tienda de software, un canal de distribución u otro mecanismo para la entrega de software dentro de dichas Aplicaciones (p. ej., una aplicación de audio no podrá incluir una tienda de módulos para filtros de audio dentro de la Aplicación).

E. Modo de Compatibilidad en iPadOS

Una Aplicación para iOS debe tener al menos las mismas características y funcionalidades cuando la ejecuta un usuario en modo de compatibilidad en iPadOS (p. ej., una aplicación para iPhone que se ejecuta en una ventana equivalente del tamaño de un iPhone en un iPad debe funcionar sustancialmente de la misma manera que cuando se ejecuta en el iPhone, pero esta obligación no se aplicará a ninguna característica o funcionalidad que no sea compatible con un dispositivo de hardware en particular, como una funcionalidad de grabación de videos en un dispositivo que no tiene una cámara). Además, Tú aceptas no interferir ni intentar interferir con el funcionamiento de Tu Aplicación en modo de compatibilidad.

F. Multitarea

Puedes usar los servicios multitarea solo para los fines previstos, como se describe en la Documentación.

G. Documentación

Las Aplicaciones deben cumplir con las Guías de Interfaz Humana (HIG) y otra Documentación proporcionada por Apple. Aceptas seguir las HIG para desarrollar una interfaz de usuario y una funcionalidad adecuadas para Tu Aplicación que sean compatibles con el diseño de los productos Apple (p. ej., una aplicación para watchOS debe tener una interfaz de usuario diseñada para interacciones rápidas de acuerdo con los temas de diseño de watchOS de las HIG).

3.3.2 Cumplimiento de Reglamentaciones

Cumplirás con todos los requisitos reglamentarios aplicables, incluido el pleno cumplimiento de todas las leyes, reglamentaciones y políticas aplicables relacionadas con la fabricación, comercialización, venta y distribución de Tu Aplicación en Estados Unidos, y en particular con los requisitos de la Administración de Alimentos y Medicamentos de Estados Unidos ("FDA"), así como de otros organismos reguladores de Estados Unidos como la FAA, el HHS, la FTC y la FCC, y con las leyes, reglamentaciones y políticas de cualquier otro organismo regulador aplicable en cualquier país o territorio en el que uses o pongas a disposición Tu Aplicación, p. ej., la MHRA, el CFDA. Sin embargo, aceptas que no solicitarás ningún permiso de comercialización normativo ni tomarás ninguna determinación que pueda dar lugar a que cualquier producto Apple se considere regulado o que pueda imponer cualquier obligación o limitación a Apple. Al enviar Tu Aplicación para que Apple la seleccione para su distribución, declaras y garantizas que cumples plenamente con las leyes, reglamentaciones y políticas aplicables, incluidas, entre otras,

todas las leyes, reglamentaciones y políticas de la FDA, relacionadas con la fabricación, comercialización, venta y distribución de Tu Aplicación en Estados Unidos, así como en otros países, territorios o regiones donde planeas ofrecer Tu Aplicación. Además, declaras y garantizas que comercializarás Tu Aplicación solo para el uso/la indicación de uso autorizado o aprobado, y solo en estricto cumplimiento de los requisitos reglamentarios aplicables. A petición de Apple, aceptas proporcionar rápidamente cualquier documentación de autorización para respaldar la comercialización de Tu Aplicación. Si la FDA o cualquier otro organismo gubernamental que necesite revisar o probar Tu Aplicación como parte de su proceso de revisión reglamentaria lo solicita, debes proporcionar Tu Aplicación a dicha entidad para fines de revisión. Aceptas notificar inmediatamente a Apple de acuerdo con los procedimientos establecidos en la **Sección 14.5** cualquier queja o amenaza de queja con respecto a Tu Aplicación en relación con cualquiera de estos requisitos reglamentarios, en cuyo caso Apple puede retirar de distribución Tu Aplicación.

3.3.3 Datos y Privacidad

A. Grabaciones

Si Tu Aplicación captura o realiza cualquier grabación de video, micrófono, pantalla o cámara, ya sea que se guarde en el dispositivo o se envíe a un servidor (p. ej., una imagen, una foto, una grabación de voz o un discurso, u otra grabación) (en conjunto "**Grabaciones**"), se debe mostrar al usuario un indicador de audio, visual o de otro tipo que sea razonablemente visible como parte de la Aplicación para indicar que se está realizando una grabación.

- Además, cualquier tipo de recopilación, procesamiento, mantenimiento, carga, sincronización, almacenamiento, transmisión, distribución, divulgación o uso de datos, contenidos o información realizada por medio de Tu Aplicación o a través o en relación con esta, debe cumplir con todas las leyes y reglamentaciones de privacidad aplicables, así como con cualquier Requisito del Programa relacionado, incluido, entre otros, cualquier requisito de notificación o consentimiento.

B. Recopilación y Uso de Datos

Ni Tú ni Tus Aplicaciones (y cualquier tercero al que hayas contratado para mostrar publicidad) pueden recopilar datos del usuario ni del dispositivo sin el consentimiento previo del usuario, ya sea que dichos datos se obtengan directamente del usuario o a través del uso del Software, los Servicios o los SDK de Apple, y solo para brindar un servicio o una funcionalidad que sea directamente pertinente para el uso de la Aplicación, o para mostrar publicidad de acuerdo con la **Sección 3.3.3(E)**. Tú no puedes ampliar ni cambiar de otro modo el ámbito de uso de los datos del usuario o del dispositivo recopilados previamente sin obtener el consentimiento previo del usuario para dicha recopilación de datos ampliada o modificada de otro modo. Ni tú ni Tu Aplicación usarán ningún identificador permanente basado en el dispositivo, ni ningún dato derivado de este, con el fin de identificar de forma exclusiva un dispositivo. Además, ni Tú ni Tu Aplicación obtendrán datos de un dispositivo con el fin de identificar de forma exclusiva el dispositivo o a un usuario.

Eres responsable de que Tu Aplicación, lo que incluye los SDK de terceros (es decir, los SDK que no son proporcionados por Apple), cumpla con este Contrato y con la Documentación. Si Tu Aplicación usa ciertas API identificadas en la Documentación, los metadatos de esta deben identificar al menos una razón permitida que refleje con exactitud Tu uso de cada una de esas API y de los datos obtenidos para tal fin. Podrás usar estas API y los datos que se obtengan al usarlas exclusivamente para las razones identificadas. Asimismo, si Tu Aplicación incluye un SDK de terceros que, según se identifica en la Documentación, es de uso común, debes asegurarte de que ese SDK de terceros contenga la firma del proveedor e incluya los metadatos requeridos que se describen en la Documentación.

C. Divulgaciones a los Usuarios

Debes proporcionar información clara y completa a los usuarios sobre Tu recopilación, uso y divulgación de los datos del usuario o del dispositivo, p. ej., una descripción de Tu uso de los datos del usuario y del dispositivo en la Descripción de la Aplicación en el App Store. Además, debes tomar las medidas apropiadas para proteger dichos datos del uso sin autorización, de la divulgación o del acceso por parte de terceros. Si un usuario deja de dar su consentimiento o lo revoca de forma afirmativa para que Tú recopiles, uses o divulgues sus datos o los datos de su dispositivo, Tú (y cualquier tercero que haya contratado para mostrar publicidad) debes cesar inmediatamente dicho uso. Debes proporcionar una política de privacidad en Tu Aplicación, en el App Store y/o en Tu sitio web en la que explique Tu recopilación, uso, divulgación, intercambio, retención y eliminación de datos del usuario o del dispositivo. Aceptas notificar a Tus usuarios, de acuerdo con la ley aplicable, en caso de que se produzca una filtración de datos en la que los datos de los usuarios recopilados en Tu Aplicación se vean comprometidos (p. ej., Tú enviarás un correo electrónico para notificar a Tus usuarios si hubo una divulgación no intencionada o un uso indebido de sus datos de usuario).

D. Requisitos Legales y de Otro Tipo

Las Aplicaciones deben cumplir con todas las leyes y reglamentaciones penales, civiles y estatutarias aplicables, incluidas las de cualquier jurisdicción en la que se puedan ofrecer o poner a disposición Tus Aplicaciones. Asimismo:

- Tú y la Aplicación deben cumplir con todas las leyes y reglamentaciones de privacidad y recopilación de datos aplicables con respecto a cualquier recopilación, uso o divulgación de datos del usuario o del dispositivo (p. ej., la dirección IP de un usuario, el nombre del dispositivo del usuario y cualquier aplicación instalada que esté asociada con un usuario).
- Las Aplicaciones no se pueden diseñar ni comercializar con el propósito de acosar, abusar, enviar correo no deseado, acechar, amenazar o infringir de alguna manera los derechos legales (como los derechos de privacidad y publicidad) de otros.
- Ni Tú ni Tu Aplicación pueden desempeñar ninguna función o vincular con ningún contenido, servicio, información o dato, o usar un robot, una araña, un buscador de sitios u otra aplicación o dispositivo de recuperación para extraer, recuperar, almacenar en caché, analizar o indexar el software, los datos o los servicios brindados por Apple o sus licenciadores, u obtener (o intentar obtener) ningún dato de este tipo, excepto los datos que Apple Te proporcione o ponga a Tu disposición expresamente en relación con dichos servicios. Tú aceptas no recopilar, difundir ni usar dichos datos para ningún fin no autorizado.
- Si Tu Aplicación está destinada a la investigación con seres humanos o usa las API de HealthKit para usos relacionados con la salud que pueden implicar datos personales (p. ej., el almacenamiento de historiales clínicos), aceptas informar a los participantes los usos y las divulgaciones previstos de sus datos de identificación personal como parte de dicha investigación o los usos relacionados con la salud y obtener el consentimiento de dichos participantes (o de sus tutores) que usarán Tu Aplicación para dichos fines de investigación o salud. Además, prohibirás a los terceros a los que proporciones datos no identificables o codificados que vuelvan a identificar (o intenten volver a identificar) a los participantes que usen dichos datos sin el consentimiento de los participantes, y aceptas exigir que dichos terceros transmitan la restricción anterior a cualquier otra parte que reciba dichos datos no identificables o codificados.

E. Preferencia de Seguimiento e Identificador de Publicidad; API de Redes Publicitarias

Tú y Tus Aplicaciones (y cualquier tercero que haya contratado para mostrar publicidad) pueden usar el Identificador de Publicidad, y cualquier información que se haya obtenido a través del uso del Identificador de Publicidad, solo con el propósito de mostrar publicidad. Si un usuario restablece el Identificador de Publicidad, aceptas no combinar, correlacionar, vincular ni asociar de otro modo, ya sea directa o indirectamente, el Identificador de Publicidad anterior y cualquier información derivada con el Identificador de Publicidad restablecido. En el caso de las Aplicaciones compiladas para cualquier producto de Apple que proporcione acceso a las API de Soporte Publicitario, aceptas comprobar la Preferencia de Seguimiento de un usuario antes de mostrar cualquier publicidad con el Identificador de Publicidad. Tú también aceptas respetar la configuración de un usuario en la Preferencia de Seguimiento en Tu uso del Identificador de Publicidad.

Además, puedes solicitar el uso de las API de Redes Publicitarias para dar seguimiento a los casos de conversión de la publicidad de la aplicación. Si se Te concede el permiso para usar las API de Redes Publicitarias, aceptas no usar dichas API, ni ninguna información que se haya obtenido mediante el uso de las API de Redes Publicitarias, para ningún otro fin que no sea verificar la información de validación de los anuncios como parte de un caso de conversión de la publicidad. Aceptas no combinar, correlacionar, vincular ni asociar de otro modo, directa o indirectamente, la información que se proporciona como parte de la validación de anuncios mediante el uso de las API de Redes Publicitarias con otra información que Tú puedas tener sobre un usuario. Apple se reserva el derecho a rechazar cualquier solicitud de uso de las API de Redes Publicitarias, a su entera discreción.

F. Ubicación y Mapas; Consentimiento del Usuario

(i) Las Aplicaciones que usan API según la ubicación (p. ej., Core Location, API de MapKit, API del Servidor de Mapas de Apple) o que prestan servicios según la ubicación de otro modo no se pueden diseñar ni comercializar para el control automático o autónomo del comportamiento del vehículo, ni para fines de emergencia o salvamento.

(ii) Las Aplicaciones que ofrecen servicios o funcionalidades basados en la ubicación, o que obtienen la ubicación de un usuario mediante el uso del Software de Apple o los Servicios de Apple, deben notificar y obtener el consentimiento del usuario antes de que la Aplicación recopile, transmita o use de cualquier otra forma sus datos de ubicación, y dichos datos se deben usar únicamente con el consentimiento del usuario y según lo permitido en el presente documento. Por ejemplo, si Tú usas la opción de ubicación "Siempre" en Tu Aplicación con el fin de recopilar y usar de forma continua los datos de ubicación de un usuario, debes proporcionar una justificación bien definida y un beneficio para el usuario que le aparezca en el momento de la autorización.

(iii) Si decides brindar Tu propio servicio, Tus datos o Tu información según la ubicación junto con los mapas de Apple que se proporcionan mediante el Servicio Mapas de Apple (p. ej., superponer un mapa o una ruta que hayas creado sobre un mapa de Apple), eres el único responsable de garantizar que Tu servicio, Tus datos o Tu información se alineen correctamente con los mapas de Apple usados. En el caso de las Aplicaciones que usan API según la ubicación para la navegación en tiempo real (incluida, entre otras, la guía de ruta detallada y otras rutas que se habilitan mediante el uso de un sensor), debes tener un contrato de licencia de usuario final que incluya el siguiente aviso: **EL USO DE ESTA APLICACIÓN DE GUÍA DE RUTA EN TIEMPO REAL ES DE TU EXCLUSIVA RESPONSABILIDAD. ES POSIBLE QUE LOS DATOS DE UBICACIÓN NO SEAN EXACTOS.**

(iv) Las Aplicaciones no deben deshabilitar, anular ni interferir de otro modo con ninguna de las alertas del sistema, los avisos, los paneles de visualización, los paneles de consentimiento y similares implementados por Apple, incluidos, entre otros, los destinados a notificar al usuario que los datos de ubicación, los datos de la libreta de direcciones, el calendario, las fotos, los datos de audio o los recordatorios del usuario se recopilan, transmiten, mantienen, procesan o usan, o los pensados para obtener el consentimiento para dicho uso. Además, si tienes la posibilidad de agregar una descripción en dichas alertas, avisos y paneles de visualización (p. ej., información en las cadenas de propósito para las API de la cámara), cualquier descripción de este tipo debe ser precisa y no tergiversar el ámbito de uso. Si se niega o se retira el consentimiento, las Aplicaciones no podrán recopilar, transmitir, mantener, procesar ni usar dichos datos ni realizar ninguna otra acción para la que se haya negado o retirado el consentimiento del usuario.

(v) Si Tu Aplicación (o Tu sitio web o aplicación web, según corresponda) usa o accede a la API de MapKit, a la API del Servidor de Mapas de Apple o a MapKit JS desde un dispositivo con iOS 6 o versiones posteriores, Tu Aplicación (o Tu sitio web o aplicación web, según corresponda) accederá y usará el Servicio Mapas de Apple. Todo uso de la API de MapKit, de la API del Servidor de Mapas de Apple, de MapKit JS y del Servicio Mapas de Apple debe cumplir con los términos de este Contrato (incluidos los Requisitos del Programa) y el Adjunto 6 (Términos adicionales para el uso del Servicio Mapas de Apple).

G. Marco de Extensión de Red

No debes permitir que Tu Aplicación acceda al Marco de Extensión de Red, a menos que esté diseñada principalmente para proporcionar capacidades de red y que Apple Te haya otorgado un derecho que permita dicho acceso. Aceptas lo siguiente si recibes dicho derecho:

- Aceptas revelar claramente a los usuarios finales la forma en que Tú y Tu Aplicación usarán su información de red y, si corresponde, filtrarán sus datos de red. Además, aceptas usar dichos datos e información únicamente con el consentimiento expreso del usuario final y según lo permitido expresamente en el presente documento.

- Aceptas almacenar y transmitir información de red o datos de un usuario final de manera segura y adecuada.

- Aceptas no desviar los datos o la información de red de un usuario final a través de procesos no divulgados, inapropiados o engañosos (p. ej., para filtrarlos a través de un sitio web a fin de obtener ingresos por publicidad o falsificar un sitio web).

- Aceptas no usar ningún dato de red o información de los usuarios finales para omitir o anular la configuración del usuario final (p. ej., no puede rastrear el uso de la red Wi-Fi de un usuario final para determinar su ubicación si ha desactivado los servicios de ubicación para Tu Aplicación).

- Independientemente de cualquier disposición en contrario en la **Sección 3.3.3(B)**, ni Tú ni Tu Aplicación pueden usar el Marco de Extensión de Red, ni ningún dato o información obtenidos a través del Marco de Extensión de Red, para ningún propósito que no sea el de brindar capacidades de red en relación con Tu Aplicación (p. ej., no para usar el tráfico de Internet de un usuario final a fin de mostrar publicidad o crear de otra manera perfiles de usuario para la publicidad).

Apple se reserva el derecho de no otorgarte un derecho para usar el Marco de Extensión de Red a su entera discreción y de revocar dicho derecho en cualquier momento. Además, si deseas usar las API de Información de Acceso a Wi-Fi (que proporciona la red Wi-Fi a la que está conectado un dispositivo), deberás solicitar a Apple un derecho para dicho uso e,

independientemente de cualquier disposición en contrario en la **Sección 3.3.3(B)**, solo podrás usar dichas API para prestar un servicio o una funcionalidad que sea directamente pertinente para la Aplicación (p. ej., no para mostrar publicidad).

H. API de HealthKit; API de Condición y Actividad Física; API de Sugerencias de Diario

Tu aplicación no debe acceder a las API de HealthKit ni a las API de Condición y Actividad Física, a menos que el uso de dichas API sea para fines de salud, condición o actividad física; así como tampoco puede acceder a la API de Sugerencias de Diario, a menos que el uso de dicha API sea para fines de registro en un diario. Cualquier uso de este tipo debe especificarse claramente en el texto de comercialización y la interfaz de usuario. Asimismo:

- Independientemente de cualquier disposición en contrario en la **Sección 3.3.3(B)**, ni Tú ni Tu Aplicación pueden usar las API de HealthKit o las API de Condición y Actividad Física, ni cualquier información obtenida a través de estas API, para ningún propósito que no sea la prestación de servicios de salud, condición o actividad física en relación con Tu Aplicación (p. ej., para mostrar publicidad). Además, ni Tú ni Tu Aplicación deben usar la API de Sugerencias de Diario, ni recopilar información a través de dicha API, para ningún propósito que no sea la prestación de servicios de registro de diario en relación con Tu Aplicación.

- No debes usar las API mencionadas, ni ninguna información obtenida a través de estas, para revelar o proporcionar información relativa a la salud, la condición, la actividad física o las sugerencias de diario de un usuario final a un tercero sin el consentimiento previo y expreso del usuario final, y solo con el fin de permitir que el tercero brinde servicios de salud, condición, actividad física o registro de diario como se permite en el presente documento. Por ejemplo, no debes compartir ni vender la información recopilada a través de estas API a plataformas de anuncios, agentes de información o distribuidores de datos. Para mayor claridad, puedes permitir que los usuarios finales den su consentimiento para que la información recopilada a través de las API de HealthKit o las API de Condición y Actividad Física se divulgue a terceros con fines de investigación médica.

- Aceptas revelar claramente a los usuarios finales la forma en que Tú y Tu Aplicación usarán su información de salud, condición, actividad física o sugerencias de diario, y a usarla únicamente con el consentimiento expreso del usuario final y según lo permitido expresamente en el presente documento.

I. API de HomeKit

Tu Aplicación no debe acceder a las API de HomeKit, a menos que esté diseñada principalmente para brindar servicios de configuración o automatización del hogar (p. ej. encender una luz, levantar la puerta del garaje) para los Accesorios HomeKit con Licencia y este uso sea claramente evidente en Tu texto de marketing e interfaz de usuario. Tú aceptas no usar las API de HomeKit para ningún otro fin que no sea la interacción, la comunicación, la integración o el control de un Accesorio HomeKit con Licencia o para el uso de la Base de Datos HomeKit, y, en ese caso, solo para fines de configuración o automatización del hogar en relación con Tu Aplicación. Asimismo:

- Tu Aplicación puede usar la información obtenida de las API de HomeKit y/o de la Base de Datos HomeKit solo en un producto Apple compatible y no puede exportar, acceder de forma remota ni transferir dicha información fuera del producto correspondiente (p. ej., una contraseña de bloqueo no puede enviarse fuera del dispositivo de un usuario final para almacenarla en una base de datos externa que no sea de Apple), a menos que se permita expresamente lo contrario en la Documentación.

- Independientemente de cualquier disposición en contrario en la **Sección 3.3.3(B)**, ni Tú ni Tu Aplicación pueden usar las API de HomeKit ni cualquier información obtenida a través de estas API o de la Base de Datos HomeKit, para ningún propósito que no sea proporcionar o mejorar la configuración del hogar o los servicios de automatización del hogar en relación con Tu Aplicación (p. ej. no para mostrar publicidad).

J. Intentos de Aplicaciones y SiriKit

(i) Tu Aplicación puede registrarse como destino para usar los intentos de aplicaciones o dominios SiriKit definidos por Apple, pero solo si está diseñada para brindar respuestas pertinentes para un usuario o para llevar a cabo la solicitud o intención del usuario en relación con el dominio de intento de aplicación aplicable (p. ej., correos electrónicos o fotos) o el dominio de SiriKit aplicable (p. ej., un viaje compartido) que es respectivamente compatible con Tu Aplicación. Este uso es claramente evidente en Tu texto de marketing y la interfaz de usuario. Además, Tu Aplicación puede contribuir con acciones a los Intentos de Aplicaciones o SiriKit, pero solo si dichas acciones están vinculadas al comportamiento o la actividad del usuario dentro de Tu Aplicación y para las cuales Tú puedes brindar una respuesta relevante al usuario o completar la respuesta del usuario. Aceptas no enviar información falsa a través de Intentos de Aplicaciones o SiriKit sobre cualquier actividad o comportamiento del usuario, ni interferir de otro modo con el Software o los Servicios de Apple.

(ii) Tu Aplicación puede utilizar la información obtenida a través de Intentos de Aplicaciones o SiriKit solo en productos Apple compatibles, y no puede exportar, acceder de forma remota ni transferir dicha información fuera de un dispositivo, excepto en la medida necesaria para brindar o mejorar las respuestas pertinentes para un usuario o llevar a cabo la solicitud de un usuario o en relación con Tu Aplicación. Independientemente de cualquier disposición en contrario en la **Sección 3.3.3(B)**, ni Tú ni Tu Aplicación pueden usar los Intentos de Aplicaciones o SiriKit, ni cualquier información obtenida a través de los Intentos de Aplicaciones o SiriKit, para cualquier propósito que no sea brindar respuestas relevantes a un usuario o llevar a cabo de otra forma la solicitud o intención de un usuario en relación con un dominio de SiriKit, un dominio de intento de aplicación, una intención o una acción que sea compatible con Tu Aplicación o para mejorar la capacidad de respuesta de Tu Aplicación ante las solicitudes del usuario (p. ej., no para mostrar publicidad).

(iii) Si Tu Aplicación usa Intentos de Aplicaciones o SiriKit para permitir que Apple procese los datos de audio, Tú aceptas revelar claramente a los usuarios finales que Tú y Tu Aplicación enviarán sus datos de audio grabados a Apple con fines de reconocimiento de voz, procesamiento o transcripción, y que dichos datos de audio pueden ser usados para mejorar y brindar productos y servicios de Apple. Además, aceptas usar dichos datos de audio, y el texto reconocido que se pueda obtener gracias a los Intentos de Aplicaciones o SiriKit, solo con el consentimiento expreso del usuario final y como se permite expresamente en este documento.

K. Libreta de Direcciones

Si Tu Aplicación accede a los datos de la Libreta de Direcciones de un usuario final a través de la API de la Libreta de Direcciones, debes notificar y obtener el consentimiento del usuario antes de que Tu Aplicación acceda o use los datos de la Libreta de Direcciones del usuario. Además, Tu Aplicación no puede proporcionar un mecanismo automatizado que transfiera solo las partes de los Datos de Facebook de la Libreta de Direcciones del usuario final a una ubicación fuera del dispositivo del usuario final. En aras de la claridad, esto no prohíbe una transferencia automatizada de toda la Libreta de Direcciones del usuario, siempre y cuando se hayan cumplido los requisitos de notificación y consentimiento del usuario; y no prohíbe que se permita a los usuarios transferir cualquier parte de los datos de la Libreta de Direcciones manualmente (p. ej., cortando y pegando) o que se les permita seleccionar individualmente elementos de datos concretos para su transferencia.

L. Datos Faciales

Si Tu Aplicación accede a los Datos Faciales, deberás hacerlo únicamente para brindar un servicio o una funcionalidad que sea directamente pertinente para el uso de la Aplicación, y aceptas informar a los usuarios los usos y las divulgaciones que pretende hacer de los Datos Faciales mediante Tu Aplicación y obtener el consentimiento claro y preciso de dichos usuarios antes de cualquier recopilación o uso de los Datos Faciales. Independientemente de cualquier disposición en contrario en la **Sección 3.3.3(B)**, ni Tú ni Tu Aplicación (ni ningún tercero que hayas contratado para mostrar publicidad) pueden usar los Datos Faciales para mostrar publicidad o para cualquier otro fin que no esté relacionado. Asimismo:

- No puedes usar los Datos Faciales de formas en que se infrinjan los derechos legales de Tus usuarios (o de terceros) ni para brindar una experiencia de usuario ilegal, injusta, engañosa, fraudulenta, inapropiada, explotadora o censurable, y solo puede hacerlo de acuerdo con la Documentación.

- No puedes usar los Datos Faciales para fines de autenticación, publicidad o marketing, ni para dirigirse a un usuario final de manera similar.

- No puedes usar los Datos Faciales para crear un perfil de usuario, ni intentar, facilitar o animar a terceros a identificar usuarios anónimos o reconstruir perfiles de usuario basados en los Datos Faciales.

- Aceptas no transferir, compartir, vender ni proporcionar de otro modo los Datos Faciales a plataformas de publicidad, proveedores de análisis, agentes de información, revendedores de información u otras partes similares.

- Los Datos Faciales no se pueden compartir ni transferir fuera del dispositivo del usuario, a menos que hayas obtenido un consentimiento claro y preciso para la transferencia y que los Datos Faciales se usen únicamente para brindar un servicio o una funcionalidad específica de Tu Aplicación (p. ej., una malla facial se usa para mostrar una imagen del usuario dentro de la Aplicación) y solo de acuerdo con estos términos y la Documentación. Aceptas exigir a Tus Proveedores de Servicios que usen los Datos Faciales solo en la medida limitada que el usuario haya consentido y solo de acuerdo con estos términos.

M. Entorno de Recursos en Segundo Plano

Solo puedes usar el Entorno de Recursos en Segundo Plano a fin de descargar recursos adicionales para Tu Aplicación que se distribuyen a través del App Store o para la evaluación de versiones beta en TestFlight. Ningún otro uso está permitido. No puedes usar el Entorno de Recursos en Segundo Plano para recopilar ni transmitir datos con la intención de identificar usuarios o dispositivos o para fines publicitarios o de mediciones publicitarias. El uso que hagas del Entorno de Recursos en Segundo Plano y de los recursos descargados debe cumplir con los términos del presente Contrato, incluidos los lineamientos de revisión de apps.

N. API del Verificador de Identificaciones

Tu Aplicación podrá usar las API del Verificador de Identificaciones solo con el fin de permitir la verificación de la edad o la identidad del usuario final a través de Tu Aplicación. Asimismo, reconoces y aceptas lo siguiente:

- Apple no es parte de ninguna verificación de edad o identidad realizada mediante el uso de las API del Verificador de Identificaciones, y no es responsable de dichas verificaciones, lo que incluye, por ejemplo, el fraude de identidad.

- Almacenarás todas las claves privadas y los Datos del Verificador de Identificaciones que se Te proporcionen como parte de Tu uso de las API del Verificador de Identificaciones de manera segura (p. ej., encriptados en un servidor), y según las leyes aplicables y lo que se indica en la Documentación.
- No llamarás a las API del Verificador de Identificaciones ni intentarás obtener información a través de las API del Verificador de Identificaciones para fines no relacionados con la verificación de la edad o la identidad de un usuario final a través del uso de Tu Aplicación.
- Apple no es responsable de comprobar que las verificaciones de edad o identidad realizadas por las API del Verificador de Identificaciones se hayan informado debidamente a los usuarios finales y estos hayan dado su consentimiento. Ante verificaciones de edad o identidad no autorizadas o fraudulentas, Apple no se hará responsable.
- Debes confirmar que Tú y cada Comerciante que usa Tu Aplicación han aceptado los Términos de Servicio del Verificador de Identificaciones antes de usar las API del Verificador de Identificaciones o de recopilar Datos del Verificador de Identificaciones a través de Tu Aplicación, según lo que se indica en la Documentación.

O. Marco de Análisis de Contenido Sensible

No podrás transmitir desde el dispositivo del usuario ninguna información sobre si el Marco de Análisis de Contenido Sensible identificó que una imagen o un video muestran desnudos.

3.3.4 Derechos de Contenido y Licencias

A. Contenido y Materiales

- (i) Todas las grabaciones maestras y las composiciones musicales incorporadas en Tu Aplicación deben ser de Tu propiedad exclusiva o deben tener una licencia totalmente pagada, de modo que Apple no deba pagarles ninguna tarifa, derecho de autor o suma a Ti o a cualquier tercero. Además, si Tu Aplicación se distribuye fuera de Estados Unidos, las grabaciones maestras y las composiciones musicales incorporadas en Tu Aplicación (a) no se deben incluir en el repertorio de ninguna organización de recaudación de derechos mecánicos o de ejecución/comunicación o de concesión de licencias, ahora o en el futuro y (b) si tiene licencia, debe tener una licencia exclusiva para Ti para Tu Aplicación de cada propietario de copyright aplicable.
- (ii) Si Tu Aplicación incluye o incluirá cualquier otro contenido, debes ser dueño de todo ese contenido o tener permiso del propietario del contenido para usarlo en Tu Aplicación.
- (iii) Las Aplicaciones podrán ser rechazadas si incluyen contenidos o materiales de algún tipo (texto, gráficos, imágenes, fotografías, sonidos, etc.) que, a juicio razonable de Apple, puedan considerarse objetables o inapropiados (p. ej., materiales que puedan considerarse obscenos, pornográficos o difamatorios).
- (iv) Las Aplicaciones no deben incluir ningún tipo de malware, código malicioso o dañino, programa u otro componente interno (p. ej., virus informáticos, troyanos, "puertas traseras") que pueda dañar, destruir o afectar negativamente al Software de Apple, los servicios, los productos Apple u otro software, firmware, hardware, datos, sistemas, servicios o redes.
- (v) Si Tu Aplicación o Tu Producto Correspondiente incluye cualquier FOSS, aceptas cumplir con todos los términos de licencia de FOSS aplicables. También aceptas no usar ningún FOSS en el desarrollo de Tu Aplicación o Tu Producto Correspondiente de forma que las partes del Software de Apple que no sean FOSS queden sujetas a cualquier término u obligación de licencia de FOSS.

(vi) Tu Aplicación puede incluir la funcionalidad de sorteos o concursos promocionales, siempre y cuando Tú seas el único patrocinador de la promoción, y Tú y Tu Aplicación cumplan con cualquier ley aplicable y requisito de registro aplicable en el país, territorio o región donde Tú pones a disposición dicha aplicación y está disponible la promoción. Aceptas que eres el único responsable de cualquier promoción y premio, y también aceptas indicar claramente en las normas oficiales vinculantes de cada promoción que Apple no es patrocinador ni responsable de la realización de la misma.

(vii) Tu Aplicación puede incluir un enlace directo a una página de Tu sitio web en la que incluyes la posibilidad de que un usuario final realice una contribución benéfica, siempre y cuando Tú cumplas con las leyes aplicables (que pueden incluir la entrega de un recibo) y con cualquier reglamentación o requisito de registro aplicable, en el país, el territorio o la región en el que permitas realizar la contribución benéfica. También aceptas manifestar claramente que Apple no recaudará los fondos.

B. Servicio de Búsqueda de Imágenes con Spotlight

En la medida en que proporcionas al servicio de búsqueda de imágenes destacadas de Apple acceso a cualquiera de tus dominios que estén asociados con Tus Aplicaciones con Licencia (los "Dominios Asociados"), por la presente concedes a Apple permiso para rastrear, extraer, copiar, transmitir y/o almacenar en caché el contenido que se encuentra en los Dominios Asociados (el "Contenido con licencia") para los fines establecidos en esta sección. El Contenido con Licencia se considerará Información de la Aplicación con Licencia en virtud de este Contrato. Por el presente, también concedes a Apple una licencia para usar, hacer, mandar hacer, reproducir, recortar y/o modificar el formato de archivo, la resolución y la apariencia del Contenido con Licencia (con el fin de reducir el tamaño del archivo, convertirlo a un tipo de archivo compatible y/o mostrar miniaturas), y para mostrar públicamente, exhibir públicamente, integrar, incorporar y distribuir el Contenido con Licencia a fin de mejorar la búsqueda, el descubrimiento y la distribución al usuario final del Contenido con Licencia en la funcionalidad Mensajes de Apple. Tras la finalización de este Contrato por cualquier motivo, los usuarios finales de los productos Apple podrán seguir usando y distribuyendo todo el Contenido con Licencia que hayan obtenido mediante el uso de los productos Apple antes de dicha finalización.

3.3.5 Tecnologías Empresariales y Educativas

A. Perfiles de Configuración

Los Perfiles de Configuración no se pueden entregar a los consumidores, excepto para el fin de realizar la configuración de Wi-Fi, APN, VPN o MDM, o según Apple lo permita expresamente en la Documentación de Referencia del Perfil de Configuración vigente en ese momento. Debes indicar claramente qué datos del usuario se recopilarán y cómo se usarán en la pantalla de una aplicación u otro mecanismo de notificación antes de cualquier acción del usuario para usar un Perfil de Configuración. No puedes compartir ni vender los datos de los usuarios que se hayan obtenido a través de un Perfil de Configuración a plataformas de publicidad, agentes de información o revendedores de información. Además, no puedes anular el panel de consentimiento de un Perfil de Configuración ni ningún otro mecanismo de un Perfil de Configuración.

B. API de ClassKit; API de Roster

Tu Aplicación no debe incluir las API de ClassKit, a menos que esté diseñada principalmente para brindar servicios educativos y este uso sea claramente evidente en Tu texto de marketing e interfaz de usuario. Aceptas no enviar datos falsos o inexactos a través de las API de ClassKit ni intentar redefinir las categorías de datos asignadas para los datos enviados a través de las API de ClassKit (p. ej., los datos de ubicación de los estudiantes no son un tipo de datos admitido y no se deben enviar).

No puedes compartir, vender, transferir ni divulgar Datos de Roster a terceros (p. ej., afiliados, plataformas de publicidad, revendedores de datos, revendedores de información). Debes procesar los Datos de Roster solo para fines educativos de acuerdo con las instrucciones del administrador de TI de la escuela. Debes cumplir con la decisión del administrador de TI de la escuela de no renovar o revocar el consentimiento de la escuela para usar los Datos de Roster. Si el administrador de TI de la escuela no renueva o revoca Tu acceso a los Datos de Roster de la escuela, debes destruir todos los Datos de la escuela que poseas en un plazo de treinta (30) días. Eres responsable de cumplir con todos los requisitos legales aplicables asociados con Tu uso de la API de Roster.

C. Iniciar sesión con Apple; Iniciar sesión con Apple en la escuela y el trabajo

Puedes usar Iniciar sesión con Apple o Iniciar sesión con Apple en la escuela y el trabajo en tus Productos Correspondientes solo si Tu uso se compara con incluir Iniciar sesión con Apple o Iniciar sesión con Apple en la escuela y el trabajo respectivamente en Tu Aplicación. No puedes compartir ni vender datos de usuarios obtenidos a través de Iniciar sesión con Apple o Iniciar sesión con Apple en la escuela y el trabajo en plataformas de publicidad, revendedores de datos ni revendedores de información.

Si un usuario de Iniciar sesión con Apple optó por mantener sus datos de usuario en el anonimato como parte de Iniciar sesión con Apple, aceptas no intentar vincular dichos datos anónimos con información que identifique directamente a la persona y que se obtenga fuera de Iniciar sesión con Apple sin contar con el previo consentimiento del usuario.

Debes procesar los datos que recibas de Iniciar sesión con Apple en la escuela y el trabajo de acuerdo con las instrucciones del administrador de TI de la organización.

Solo a los fines de la **Sección 3.3.5(C)**, Tus Productos Correspondientes deben tener el mismo nombre y características y funcionalidades sustancialmente equivalentes a las de Tu Aplicación con Licencia. Aceptas seguir los Lineamientos de Uso de Sitios Web y Otras Plataformas para usar Iniciar sesión con Apple en Tus Productos Correspondientes. A los efectos de este Contrato, el significado de "sitio web o app" en los Lineamientos de Uso de Sitios Web y Otras Plataformas incluye Tus Productos Correspondientes que usan las API de Iniciar sesión con Apple.

D. Administración de Dispositivos Móviles

Todo uso de la MDM se debe realizar conforme a los términos del presente Contrato (incluidos los Requisitos del Programa) y el Adjunto 10 (Términos adicionales para el uso de la MDM).

3.3.6 Tecnologías de Entretenimiento

A. Game Center

Todo uso de Game Center se debe realizar conforme a los términos del presente Contrato (incluidos los Requisitos del Programa) y el Adjunto 3 (Términos adicionales para Game Center).

B. API de Inicio de Sesión Único

No debes acceder ni usar la API de Inicio de Sesión Único, a menos que seas un Distribuidor de Programación de Video Multicanal (MVPD) o Tu Aplicación esté diseñada principalmente para proporcionar programación de video autenticada mediante un servicio MVPD con suscripción, y que Apple Te haya otorgado un derecho para usar la API de Inicio de Sesión Único. Si has recibido dicho derecho, se Te permite usar la API de Inicio de Sesión Único solo con el fin de autenticar el derecho del usuario a acceder a Tu contenido de MVPD para verlo en un Producto Apple, según la Especificación de Inicio de Sesión Único. Cualquier uso de este tipo debe cumplir con la Documentación de la Especificación de Inicio de Sesión Único. Reconoces que Apple se reserva el derecho de no proporcionarte tal derecho, y de revocar dicho derecho, en cualquier momento, a su entera discreción.

Si usas la API de Inicio de Sesión Único, serás responsable de proporcionar la página de inicio de sesión a la que acceden los usuarios mediante la API de Inicio de Sesión Único. En esta página, los usuarios inician sesión para autenticar su derecho a acceder a Tu contenido de MVPD. Aceptas que dicha página de inicio de sesión no mostrará publicidad y que su contenido y apariencia estarán sujetos a la previa revisión y aprobación de Apple. Si usas la API de Inicio de Sesión Único y Apple proporciona una versión actualizada de dicha API, y/o de la Especificación de Inicio de Sesión Único, aceptas actualizar Tu implementación para cumplir con la especificación y la versión más reciente dentro de los tres (3) meses posteriores a recibir la actualización de Apple.

Autorizas a Apple a usar, reproducir y mostrar las marcas comerciales proporcionadas por ti para su uso en relación con la funcionalidad de inicio de sesión único, incluido el uso en las pantallas de la interfaz de usuario en los productos Apple, donde el usuario selecciona al proveedor y se autentica a través del inicio de sesión único, y/o para proporcionar al usuario una lista de aplicaciones a las que puede acceder dicho usuario a través del inicio de sesión único. Además, le otorgas a Apple el derecho de usar las capturas de pantalla e imágenes de dicha interfaz de usuario, incluido, entre otros, el derecho a usarlas en materiales instructivos, de capacitación, de marketing y de publicidad en cualquier medio. Los datos proporcionados a través de la API de Inicio de Sesión Único se considerarán Información de la Aplicación con Licencia en el presente documento, pero estarán sujetos a las limitaciones de uso establecidas en esta Sección.

No debes recopilar, almacenar o usar los datos proporcionados a través de la API de Inicio de Sesión Único para otros fines que no sean los de autenticar el derecho de un usuario a acceder a Tu contenido de MVPD en un producto Apple, proporcionar al usuario acceso a Tu contenido de MVPD y/o abordar problemas técnicos y de rendimiento con Tu servicio de MVPD. No proporcionarás ni divulgarás datos, contenido o información obtenida del uso de la API de Inicio de Sesión Único a ningún tercero, excepto la información de autenticación que se proporciona a un proveedor de programación de video cuya programación se ofrece como parte de Tu suscripción de MVPD, y únicamente con el fin de autenticar el derecho del usuario a acceder a dicha programación de video en un producto Apple en virtud de la suscripción de MVPD del usuario.

C. API de la Aplicación Apple TV

No podrás usar la API de la Aplicación Apple TV a menos que (a) Tu Aplicación esté diseñada principalmente para proporcionar programación de video, (b) hayas recibido un derecho de Apple y (c) Tu uso se realice de conformidad con la Especificación de la Aplicación Apple TV. En la medida en que proporciones los Datos de la Aplicación Apple TV a Apple, Apple podrá almacenar, usar, reproducir y mostrar dichos datos únicamente con los siguientes fines: (a) proporcionar información y recomendaciones a los usuarios de las Funcionalidades de la Aplicación Apple TV, (b) permitir a los usuarios vincular dichas recomendaciones y/o información con contenidos para verlos a través de Tu Aplicación con Licencia, y/o (c) prestar servicios en relación con las Funcionalidades de la Aplicación Apple TV, y mantenerla y optimizarla. Con respecto a los Datos de la Aplicación Apple TV que hayas enviado antes de la finalización de este Contrato, Apple podrá continuar usando dichos datos de conformidad con esta **Sección 3.3.6(C)** tras la finalización del presente Contrato. Los Datos de la Aplicación Apple TV se considerarán Información de la Aplicación con Licencia en virtud del presente Contrato, pero estarán sujetos a las limitaciones de uso establecidas en esta Sección. Reconoces que Apple se reserva el derecho de no incluir Tu Aplicación con Licencia en las Funcionalidades de la Aplicación Apple TV, a su entera discreción.

Apple obtendrá el consentimiento del usuario en función de su cuenta de Apple antes de incluir Tu Aplicación con Licencia en las Funcionalidades de la Aplicación Apple TV que se muestran bajo dicha cuenta de Apple. Apple también proporcionará a los usuarios la posibilidad de retirar

dicho consentimiento posteriormente, en cualquier momento, y de eliminar sus Datos de la Aplicación Apple TV de los sistemas de Apple. Además, puedes solicitar el consentimiento del usuario según Tu propio sistema de ID de suscriptor. Eres responsable de cumplir todas las leyes aplicables, incluidas las leyes locales aplicables para obtener el consentimiento del usuario relacionado con el suministro de Datos de la Aplicación Apple TV que Tú proporciones a Apple.

D. MusicKit

Aceptas no llamar a las API de MusicKit ni usar MusicKit JS (o intentar obtener información a través de las API de MusicKit o MusicKit JS) con fines no relacionados con facilitar el acceso a las suscripciones de Apple Music de tus usuarios finales. Si accedes a las API de MusicKit o a MusicKit JS, deberás seguir los Lineamientos de Identidad de Apple Music. Aceptas no exigir el pago ni monetizar indirectamente el acceso al servicio Apple Music (p. ej., mediante compras dentro de la aplicación, publicidad, solicitud de información del usuario) a través de Tu uso de las API de MusicKit, MusicKit JS o de cualquier otra forma. Asimismo:

- Si decides ofrecer la reproducción de música a través de las API de MusicKit o MusicKit JS, las canciones completas deben estar habilitadas para su reproducción, y los usuarios deben iniciar la reproducción y poder navegar por la misma con controles multimedia estándar como "reproducir", "pausar" y "saltar". Además, aceptas no tergiversar la funcionalidad de estos controles.

- No puedes (y no puedes permitir que Tus usuarios finales lo hagan) descargar, cargar ni modificar cualquier Contenido de MusicKit y el Contenido de MusicKit no se puede sincronizar con ningún otro contenido, a menos que Apple lo permita en la Documentación.

- Puedes reproducir el Contenido de MusicKit únicamente tal y como lo proporcionan las API de MusicKit o MusicKit JS y únicamente según lo permitido en la Documentación (p. ej., la portada del álbum y el texto relacionado con la música de la API de MusicKit no se pueden usar por separado de la reproducción de música o la gestión de listas de reproducción).

- Los metadatos de los usuarios (como las listas de reproducción y los favoritos) solo se pueden usar para brindar un servicio o una funcionalidad que se revele claramente a los usuarios finales y que sea directamente pertinente para el uso de Tu Aplicación, sitio web o aplicación web, según determine Apple a su entera discreción.

- Puedes usar MusicKit JS solo como una biblioteca independiente en Tu Aplicación, sitio web o aplicación web y solo como se permite en la Documentación (p. ej., aceptas no recombinar MusicKit JS con ningún otro código JavaScript ni descargarlo por separado y volver a alojarlo).

E. ShazamKit

Todo uso de las API de ShazamKit debe ser conforme a los términos de este Contrato (incluidos los Lineamientos de Identidad de Apple Music y Requisitos del Programa) y la Documentación. Si decides mostrar contenido de ShazamKit correspondiente a las canciones disponibles en Apple Music, debes proporcionar un enlace a dicho contenido dentro de Apple Music conforme a los Lineamientos de Identidad de Apple Music. Salvo en la medida en que se permita expresamente en el presente documento, aceptas no copiar, modificar, traducir, crear un trabajo derivado, publicar ni mostrar públicamente el Contenido de ShazamKit de ninguna manera. Además, no puedes usar ni comparar los datos proporcionados por las API de ShazamKit con el fin de mejorar o crear otro servicio de reconocimiento de audio. Las aplicaciones que usan las API de ShazamKit no se pueden diseñar ni comercializar con fines de cumplimiento (p. ej., licencias de música y auditorías de regalías).

F. API de la Fuente de Apple Music

Todo uso de la API de la Fuente de Apple Music debe hacerse conforme a los términos de este Contrato (incluidos los Lineamientos de Identidad de Apple Music y Requisitos del Programa) y la Documentación. Puedes mostrar el Contenido de la Fuente de Apple Music con el fin de promocionar el tema del Contenido de la Fuente de Apple Music en Tu Aplicación, siempre y cuando dicho contenido (i) se coloque solo en pantallas que promocionen el contenido en el que se basa el Contenido de la Fuente de Apple Music; (ii) esté cerca de un distintivo de Apple Music que actúe como enlace directo a páginas dentro de Apple Music o iTunes donde los consumidores puedan acceder a la música promocionada; (iii) incluya una atribución que indique que el Contenido de la Fuente de Apple Music fue “proporcionado por cortesía de Apple Music” si dicho Contenido de la Fuente de Apple Music incluye vistas previas de canciones o videos musicales; (iv) solo se transmita por streaming, y no se descargue, se guarde, se almacene en caché ni se sincronice con video, en caso de que dicho Contenido de la Fuente de Apple Music incluya vistas previas de canciones o videos musicales; (v) no se use con fines de entretenimiento independiente, aparte de su propósito promocional; y (vi) no se use para promocionar ningún otro producto o servicio.

3.3.7 Tecnologías de Infraestructura

A. Accesorios MFi

Tu Aplicación puede interactuar, comunicarse o integrarse de otro modo en un Accesorio MFi, o controlarlo, (tal y como se ha definido anteriormente) a través de transportes inalámbricos o conectores Lightning o de 30 clavijas de Apple, únicamente si (i) dicho Accesorio MFi cuenta con una licencia del MFi Program en el momento en que Tú envías inicialmente Tu Aplicación, (ii) el Licenciatario de MFi ha agregado Tu Aplicación a una lista de las aprobadas para la integración en su Accesorio MFi y (iii) el Licenciatario de MFi ha recibido la aprobación del MFi Program para dicha incorporación.

B. Red Celular

(i) Si una Aplicación requiere o tendrá acceso a la red celular, dicha Aplicación:

- debe cumplir con las prácticas recomendadas de Apple y otros lineamientos sobre cómo las Aplicaciones deben acceder y usar la red celular, y

- no debe, a criterio razonable de Apple, usar de forma excesiva ni cargar de manera indebida la capacidad o el ancho de banda de la red.

(ii) Debido a que algunos operadores de redes móviles pueden prohibir o restringir el uso de la funcionalidad Voz sobre IP (VoIP) a través de su red, como el uso de la telefonía VoIP a través de una red celular, y también pueden imponer tarifas adicionales u otros cargos en relación con VoIP, aceptas informar a los usuarios finales, antes de que realicen la compra, que consulten los términos del contrato con su operador; por ejemplo, al incluir dicho aviso en el texto de comercialización que proporcionas junto con Tu Aplicación en el App Store. Además, si Tu Aplicación permite que los usuarios finales envíen mensajes SMS o realicen llamadas de voz por red celular, debes informar al usuario final, antes de usar dicha funcionalidad, que pueden aplicarse tarifas estándar de mensajería de texto u otros cargos del operador a dicho uso.

C. Apple Push Notification Service y Notificaciones Locales

Todo uso de las Notificaciones Push a través de Apple Push Notification Service o las Notificaciones Locales debe hacerse conforme a los términos de este Contrato (incluidos los Requisitos del Programa) y el Adjunto 1 (Términos adicionales para Apple Push Notification Service y las Notificaciones Locales).

D. iCloud

Todo el uso de las API de almacenamiento de iCloud y las API de CloudKit, así como tu uso del servicio de iCloud en virtud de este Contrato, debe hacerse de acuerdo con los términos de este Contrato (incluidos los Requisitos del programa) y el Anexo 4 (Términos adicionales para el uso de iCloud).

E. Extensiones

Las Aplicaciones que incluyen extensiones en el paquete de la Aplicación deben brindar alguna funcionalidad más allá de las extensiones (p. ej., pantallas de ayuda, configuraciones adicionales), a menos que una Aplicación incluya una Extensión WatchKit. Asimismo:

- Las extensiones (excepto las Extensiones WatchKit) no pueden incluir publicidad, promoción de productos, marketing directo u ofertas de compras dentro de la aplicación en su vista de extensión.
- Las extensiones no pueden bloquear la pantalla completa de un producto Apple ni redirigir, obstruir o interferir de una manera no revelada o inesperada en el uso por parte de un usuario de la aplicación de otro desarrollador o cualquier funcionalidad o servicio brindado por Apple.
- Las extensiones solo pueden funcionar en áreas designadas por Apple de iOS, watchOS, iPadOS, tvOS o visionOS, como se establece en la Documentación.
- Las extensiones que brindan funcionalidad de teclado deben poder funcionar independientemente de cualquier acceso a la red y deben incluir caracteres Unicode (en lugar de imágenes pictóricas únicamente).
- Cualquier registro de pulsación de teclas realizado por cualquier extensión de este tipo se debe revelar claramente al usuario final antes de que dichos datos se envíen desde iOS o iPadOS; e independientemente de lo dispuesto en la **Sección 3.3.3(B)**, dichos datos se pueden usar solo con el fin de brindar o de mejorar la funcionalidad de teclado de Tu Aplicación (p. ej., no para mostrar publicidad).
- Cualquier filtrado de mensajes que realice una extensión se debe revelar al usuario final, e independientemente de lo dispuesto en la **Sección 3.3.3(B)**, cualquier dato de SMS o MMS (tanto si se accede a través de una extensión de filtrado de mensajes como si se envía por iOS al servidor correspondiente de una extensión de mensajería) solo se puede usar con el fin de brindar o mejorar la experiencia de mensajes del usuario mediante la reducción de mensajes no deseados o mensajes de fuentes desconocidas, y no se debe usar para mostrar publicidad ni para ningún otro propósito. Además, los datos de SMS o MMS de un usuario a los que se accede dentro de la extensión no se pueden exportar desde el área de contenedores designada por la extensión de ninguna manera.
- Tu Aplicación no debe automatizar la instalación de extensiones ni hacer que se instalen extensiones sin el conocimiento del usuario. Asimismo, Tú debes indicar con precisión al usuario el propósito y la funcionalidad de la extensión.

F. API de DeviceCheck

Si usas las API de DeviceCheck para almacenar los datos de DeviceCheck, debes proporcionar un mecanismo para que los clientes se comuniquen contigo a fin de restablecer esos valores, si corresponde (p. ej., restablecer una suscripción de prueba o volver a autorizar algún uso cuando un usuario nuevo adquiere el dispositivo). No puedes basarte en los Datos de DeviceCheck como único identificador de conducta fraudulenta y debes usar los Datos de DeviceCheck solo en relación con otros datos o información (p. ej., los Datos de DeviceCheck no pueden ser el único punto de datos, ya que un dispositivo puede haber sido transferido o revendido). Apple se reserva el derecho de eliminar cualquier Dato de DeviceCheck en cualquier momento a su

entera discreción, y Tú aceptas no basarte en dichos Datos. Además, aceptas no compartir los tokens de DeviceCheck que recibas de Apple con ningún tercero, excepto con un Proveedor de Servicios que actúe en Tu nombre.

3.3.8 Otras Tecnologías

A. Xcode Cloud

(i) En la medida en que uses el Servicio de Xcode Cloud para administrar Tu Contenido de Xcode Cloud y desarrollar Tus Aplicaciones, por el presente, le otorgas a Apple, sus afiliados y agentes, una licencia libre de regalías, pagada en su totalidad, mundial y no exclusiva para reproducir, alojar, procesar, mostrar, transmitir, modificar, crear obras derivadas de Tu Contenido de Xcode Cloud y otros usos únicamente a fin de que Apple proporcione el Servicio de Xcode Cloud. Apple usará Tu Contenido de Xcode Cloud que sea código fuente solo para prestarte el Servicio de Xcode Cloud a Ti. Reconoces y aceptas lo siguiente: (a) eres el único responsable de dicho Contenido de Xcode Cloud, del cual Apple no tiene derechos de propiedad; (b) si eliges usar un servicio de terceros (p. ej., servicios de alojamiento de códigos fuente, de almacenamiento de artefactos, de mensajería o de pruebas) con el Servicio de Xcode Cloud, eres responsable de cumplir con los términos y condiciones que rigen dicho servicio de terceros; (c) la provisión de contenido generado por los usuarios (p. ej., compilaciones) por parte del Servicio de Xcode Cloud no se considerará una distribución por obligaciones contractuales o de licencia; (d) la ejecución de Tu Contenido de Xcode Cloud en Xcode Cloud se limitará a las pruebas de Tu Contenido de Xcode Cloud; (e) no minarás criptomonedas con Xcode Cloud, y (f) Tu Contenido de Xcode Cloud cumple con los requisitos establecidos para las Aplicaciones de las **Secciones 3.3.4(A)(iv) y 3.3.4(A)(v)**.

(ii) Sin limitar de ninguna manera los demás derechos de Apple conforme a este Contrato, Apple se reserva el derecho de tomar las acciones necesarias si, a su criterio, Apple determina o tiene motivos para creer que infringiste algún término de este Contrato. Algunas de estas acciones implican la limitación, la suspensión o la revocación del acceso al Servicio de Xcode Cloud, o la terminación de tus compilaciones.

B. API de WeatherKit

Todo uso de las API de WeatherKit se debe realizar conforme a los términos del presente Contrato (incluidos los Requisitos del Programa) y el Adjunto 8 (Términos adicionales para el uso de las API de WeatherKit).

C. Experiencia Parcialmente Inmersiva

Si eliges brindarles a los usuarios finales una experiencia parcialmente inmersiva (es decir, con el estilo `.mixedReality`), debes hacerlo según lo estipulado en la Documentación. En el caso de experiencias que obstruyen el campo visual del usuario final en la medida que se indica en la Documentación, en cambio, debes brindar una experiencia completamente inmersiva (es decir, con el estilo `.virtualReality`) para habilitar el límite de sistema proporcionado por visionOS.

D. API de iWork

Puedes usar la API de iWork exclusivamente para crear vistas previas de los documentos del usuario final almacenados en Tu Aplicación o Tu Producto Correspondiente en formatos de archivo Pages, Keynote y Numbers de Apple, para lo cual debe convertir tales documentos a formato PDF. Cuando usas la API de iWork, el documento de iWork asociado se envía a los servidores de Apple con el fin de generar la vista previa. Notificarás al usuario final u obtendrás el consentimiento de este en cumplimiento de la Documentación y las leyes aplicables.

E. Shallow Depth & Pressure

Tu Aplicación podrá usar la funcionalidad Shallow Depth & Pressure para proporcionarle al usuario datos sobre la profundidad solo en actividades en aguas poco profundas (p. ej., natación en piscina, buceo de superficie) y no podrá usarse en una aplicación para buceo o para otras

actividades acuáticas que impliquen sumergirse por debajo del límite de profundidad establecido en la Documentación. Tu Aplicación solo podrá brindarles los datos de profundidad a los usuarios hasta el límite que se indica en la Documentación.

F. API de Ahora suena

Al usar las API de Ahora suena, entiendes que la Información de tu Aplicación con Licencia, los metadatos asociados, las marcas comerciales y los logotipos asociados con tu Aplicación, así como el contenido o la información que pongas a disposición a través de la API de Ahora suena ("Información de Ahora suena") pueden ser accesibles mediante la API de Sugerencias para escribir. Aceptas que, a menos que indiques una exclusión, la Información de Ahora suena puede usarse y mostrarse para el suministro de sugerencias para escribir a los usuarios finales a través de la API de Sugerencias para escribir, incluso por parte de otros desarrolladores y sus aplicaciones.

G. API de Mensajería Crítica

Tu Aplicación puede usar la API de Mensajería Crítica solo para acceder a las capacidades de mensajería a través de SMS en situaciones críticas. No puedes usar la API de Mensajería Crítica para enviar mensajes de fraude de identidad o mensajes no deseados, incluidos, entre otros, cualquier tipo de actividades que infrinjan las leyes y regulaciones contra el spam, o que sean de otro modo inapropiadas, inadecuadas o ilegales. Apple no garantiza la disponibilidad, precisión, confiabilidad ni puntualidad de los mensajes transmitidos mediante la API de Mensajería Crítica.

3.3.9 Transacciones y Pases

A. API de Compras Dentro de la Aplicación

Todo uso de la API de Compras Dentro de la Aplicación y los servicios relacionados debe realizarse de conformidad con los términos del presente Contrato (incluidos los Requisitos del Programa) y el Adjunto 2 (Términos adicionales para el uso de la API de Compras Dentro de la Aplicación).

B. Wallet

Tu desarrollo de Pases, y el uso del ID de Tipo de Pase y Wallet en virtud de este Contrato, debe realizarse conforme a los términos de este Contrato (incluidos los Requisitos del Programa) y el Adjunto 5 (Términos adicionales para los Pases).

C. API de Apple Pay

(i) Tu Aplicación podrá usar las API de Apple Pay únicamente con el fin de facilitar las transacciones de pago que se realicen a través de Tu Aplicación y solo para la compra de bienes y servicios que se usarán fuera de cualquier iPhone, iPad o Apple Watch, a menos que Apple permita lo contrario por escrito. Para mayor claridad, nada de lo dispuesto en la **Sección 3.3.9(C)(i)** suplanta las reglas o los requisitos para el uso de la API de Compras Dentro de la Aplicación, que incluyen, entre otras, la **Sección 3.3.1(C)** y los lineamientos. Asimismo:

- Reconoces y aceptas que Apple no es parte de ninguna transacción de pago realizada mediante el uso de las API de Apple Pay y que no es responsable de dichas transacciones, incluidos, entre otros, la falta de disponibilidad de tarjetas de pago del usuario final o los fraudes de pago. Dichas transacciones de pago se realizan entre Tú y Tu banco, adquirente, redes de tarjetas u otras partes que uses para procesar las transacciones, y Tú eres responsable de cumplir con los contratos que tengas con dichos terceros. En algunos casos, dichos contratos podrán contener términos que determinen derechos, obligaciones o limitaciones específicos que Tú debes aceptar y asumir en relación con Tu decisión de usar la funcionalidad de las API de Apple Pay.

- Aceptas almacenar de manera segura, y según lo que se indica en la Documentación, todas las claves privadas que se Te proporcionen como parte de Tu uso de las API de Apple Pay (p. ej., encriptarlas en un servidor). Aceptas no almacenar, en un iPhone o iPad, la información de pago del usuario final sin encriptarla. Para mayor claridad, no podrás desencriptar dicha información de pago del usuario final en un iPhone o iPad.

- Aceptas no llamar a las API de Apple Pay ni intentar obtener información a través de estas con fines que no estén relacionados con realizar las transacciones de pago del usuario final.

- Si Tu Aplicación almacena saldos de usuarios finales, puedes usar las API de Apple Pay para transferir los fondos a las tarjetas de los emisores provistas en Apple Pay.

- Si usas las API de Apple en Tu Aplicación, aceptas realizar esfuerzos comercialmente razonables para incluir Apple Cash como una opción de pago con Tu uso de las API de Apple Pay, de acuerdo con la Documentación, y siempre que Apple Pay Cash esté disponible en la jurisdicción en la que se distribuye la Aplicación.

(ii) A fin de facilitar la transacción de pago de un usuario final a través de las API de Apple Pay, Apple puede proporcionarte una Carga Útil de Apple Pay, ya sea que te desempeñes como Comercio, Intermediario o muestres la página web del Comercio que facilita la transacción de pago del usuario final de Apple Pay. Si recibes una Carga Útil de Apple Pay, aceptas lo siguiente:

- Si actúas como Comercio, podrás usar la Carga Útil de Apple Pay para procesar la transacción de pago del usuario final y para otros usos que le hayas comunicado al usuario final, solo conforme a la ley aplicable.

- Si actúas como Intermediario:

(a) Podrás usar la Carga Útil de Apple Pay solo para facilitar la transacción de pago entre el Comercio y el usuario final, y para Tus propios fines de administración de pedidos (p. ej., el servicio al cliente) como parte de dicha transacción.

(b) Aceptas que no conservarás los datos de la Carga Útil de Apple Pay durante más tiempo del que sea necesario para cumplir con los fines de transacción de pago y administración de pedidos para los que se recopilaron.

(c) Aceptas no combinar los datos obtenidos mediante las API de Apple Pay, que incluyen, entre otros, la Carga Útil de Apple Pay, con cualquier otro dato que puedas tener sobre dicho usuario final (excepto en la medida limitada en que sea necesario a efectos de administración de pedidos). Para mayor claridad, un Intermediario no podrá usar los datos obtenidos mediante las API de Apple Pay con fines publicitarios o de marketing, para desarrollar o mejorar un perfil de usuario, o para identificar de algún otro modo a los usuarios finales.

(d) Aceptas comunicarles a los usuarios finales que eres un Intermediario de la transacción y proporcionarles la identidad del Comercio en la Hoja de Pago de Apple Pay para realizar una transacción en particular (además de incluir Tu nombre como Intermediario).

(e) Si usas un Comercio, serás responsable de asegurarte de que el Comercio que selecciones use la Carga Útil de Apple Pay que le hayas proporcionado únicamente a los efectos de procesar la transacción de pago de los usuarios finales y para otros usos que les hayas comunicado a los usuarios finales, y solo conforme a la ley aplicable. Aceptas celebrar un contrato vinculante por escrito con dicho Comercio en el que deberás incluir términos que sean restrictivos y protejan a Apple, como mínimo, en igual medida que aquellos expuestos en el presente documento. Cualquier acción que realice dicho Comercio en relación con la Carga Útil de Apple Pay o con la transacción de pago se considerará realizada por Ti, y Tú (además del Comercio) serás responsable ante Apple de todas esas acciones (o cualquier inacción). En caso de que el Comercio realice acciones o inacciones que constituyan una infracción del

presente Contrato o que causen algún tipo de perjuicio, Apple se reserva el derecho de exigirte que dejes de usar dicho Comercio.

- Si muestras la página web del Comercio que facilita la transacción de pago del usuario final de Apple Pay, pero no actúas como Intermediario ni como Comercio (es decir, Tú alojas un pago en línea del Comercio a través de WKWebView), entonces:

(a) aceptas no acceder a la Carga Útil de Apple Pay por ningún motivo;
(b) aceptas no usar la información derivada o relacionada con la transacción de pago de Apple Pay para otros fines distintos de solo mostrar la página web del Comercio.

- Si usas las API de Apple Pay en Tus Productos Correspondientes, aceptas seguir los Lineamientos de Uso Aceptable de Apple Pay en Internet, los Términos y Condiciones Web de la Plataforma de Apple Pay aplicables y los contratos relacionados. A los efectos de este Contrato, cuando usas las API de Apple Pay en Tus Productos Correspondientes, el significado de "sitio web" en los Lineamientos de Uso Aceptable de Apple Pay en Internet y "Sitio Web" en los Términos y Condiciones Web de la Plataforma de Apple Pay y los contratos relacionados incluye Tus Productos Correspondientes que usan las API de Apple Pay para facilitar transacciones.

- Solo para esta **Sección 3.3.9(C)**, "Apple" hace referencia a Apple Payments Services LLC, en 6900 W. Parmer Lane, Office No. AC1-2225, Austin, Texas, si Te encuentras en Estados Unidos.

D. API de Pagos sin contacto

(i) Tu Aplicación puede usar las API de Pagos sin contacto solo para permitir que los Comercios realicen transacciones a través de ella; no puedes acceder a las API de Pagos sin contacto con Tu Aplicación, a menos que Apple Te haya autorizado dicho acceso. Asimismo, reconoces y aceptas lo siguiente:

- Apple no es parte de ninguna transacción de pago realizada mediante el uso de las API de Pagos sin contacto y no es responsable de dichas transacciones, incluidos, entre otros, la falta de disponibilidad de tarjetas de pago del usuario final o los fraudes de pago. Dichas transacciones de pago se realizan entre Tú, el Comercio y Tu Proveedor de Servicios de Pago, adquirente, redes de tarjetas u otras partes que uses para procesar las transacciones, y Tú eres responsable de cumplir con los contratos que tengas con dichos terceros. En algunos casos, dichos contratos podrán contener términos que determinen derechos, obligaciones o limitaciones específicos que debes aceptar y asumir en relación con Tu decisión de usar la funcionalidad de las API de Pagos sin contacto.

- Almacenarás todas las claves privadas y los Datos de TTP que se Te proporcionen como parte de Tu uso de las API de Pagos sin contacto de manera segura (p. ej., encriptados en un servidor) y según lo que se indica en la Documentación. Para mayor claridad, no puedes desenscriptar los Datos de TTP encriptados, a menos que proceses los Datos de TTP como Proveedor de Servicios de Pago.

- No llamarás a las API de TTP ni intentarás obtener información a través de las API de TTP para fines no relacionados con la autorización de los Comercios para realizar transacciones a través del uso de Tu Aplicación.

- Apple no tiene la responsabilidad de verificar que las transacciones facilitadas por las API de Pagos sin contacto estén debidamente autorizadas. Ante transacciones no autorizadas o fraudulentas, Apple no se hará responsable.

- Realizarás esfuerzos comercialmente razonables para incluir Apple Pay como una opción de pago con Tu uso de las API de Pagos sin contacto, de acuerdo con la Documentación, y siempre que Apple Pay esté disponible en la jurisdicción en la que se distribuye Tu Aplicación.

(ii) Apple puede proporcionarte Datos de TTP, ya sea que te desempeñes como Comercio o como Intermediario. Si recibes Datos de TTP, aceptas lo siguiente:

- Si actúas como Comercio, puedes usar los Datos de TTP únicamente para procesar la transacción y gestionar los pedidos, en cada caso, según con lo establecido en las leyes aplicables.

- Si actúas como Intermediario: (a) Puedes usar los Datos de TTP únicamente para facilitar la transacción entre el Comercio y el cliente del Comercio, y con fines de administración; (b) debes restringir la transmisión o divulgación de los Datos de TTP solo a terceros que no están involucrados en facilitar la transacción; (c) no debes conservar los Datos de TTP por un periodo mayor al necesario para cumplir con la transacción o con fines de administración; y (d) no puedes combinar los datos obtenidos a través de las API de Pagos sin contacto, entre ellos, los datos de TTP con otros datos que pudieras tener sobre el Comercio o el cliente del Comercio que participa en la transacción (excepto, dentro de los límites necesarios para facilitar la transacción o con fines de administración). Para mayor claridad, un Intermediario no podrá usar los datos obtenidos mediante las API de Pagos sin contacto con fines publicitarios o de marketing, para desarrollar o mejorar un perfil de cliente de Comercio ni para identificar de ningún otro modo a los clientes de Comercio.

- Si no actúas como Proveedor de Servicios de Pago, debes hacer lo siguiente: (i) celebrar un contrato con el Proveedor de Servicios de pago y (ii) asegurarte de que dicho Proveedor use los Datos de TTP obtenidos por Ti solo para procesar la transacción, lo que puede incluir la aplicación de servicios de detección de fraude, o con fines de administración, siempre de conformidad con lo que establecen las leyes aplicables. Para mayor claridad, el Proveedor de Servicios de Pago es Tu Proveedor de Servicios de Terceros. Si eres un Comercio o un Intermediario, cualquier acción que realice Tu Proveedor de Servicios de Pago en relación con los Datos de TTP que le transferiste al Proveedor de Servicios de Pago se interpretará como si Tú mismo la hubieses realizado y Tú, junto con el Proveedor de Servicios de Pago, serán responsables frente a Apple y al cliente del Comercio por estas acciones (o la falta de acción).

- Si actúas como Intermediario, se debe confirmar que cada Comercio que usa Tu Aplicación ha aceptado y acordado los Términos y condiciones de la Plataforma de Pagos sin contacto antes de autorizar al Comercio a realizar transacciones desde Tu Aplicación, de acuerdo con la Documentación. Si actúas como Comercio, debes aceptar y acordar los Términos y condiciones de la Plataforma de Pagos sin contacto antes de realizar transacciones en Tu Aplicación.

Apple se reserva el derecho de no otorgarte un derecho para usar las API de Pagos sin contacto a su entera discreción y de revocar dicho derecho en cualquier momento.

3.3.10 Otros Servicios o Software

A. Servicios Adicionales o Versiones Preliminares de Software

De vez en cuando, Apple puede brindar acceso a Servicios adicionales o versiones preliminares del Software de Apple para que los uses en relación con Tus Aplicaciones o como usuario final con fines de evaluación. Algunos de ellos pueden estar sujetos a términos y condiciones independientes además de este Contrato, en cuyo caso Tu uso también estará sujeto a dichos términos y condiciones. Es posible que dichos servicios o software no estén disponibles en todos los idiomas o en todos los países o regiones, y Apple no garantiza que sean apropiados o estén disponibles para su uso en un determinado lugar. En la medida en que decidas acceder a dichos

servicios o software, lo harás por iniciativa propia y serás responsable del cumplimiento de cualquier ley aplicable, incluidas, entre otras, las leyes locales aplicables. En la medida en que dicho software incluya la funcionalidad FaceTime o Mensajes de Apple, reconoces y aceptas que, cuando uses dichas funcionalidades, los números de teléfono y los identificadores de dispositivos asociados con Tus Unidades de Prueba Autorizadas, así como las direcciones de correo electrónico y/o la información de la cuenta de Apple que proporcionas, puedan ser usados y conservados por Apple para brindar y mejorar dicho software y funcionalidades. Algunos servicios a los que puedes acceder a través del Software de Apple pueden ser de terceros. Reconoces que Apple no tendrá ninguna responsabilidad ante Ti o cualquier otra persona (incluido el usuario final) por los servicios de terceros o los servicios de Apple. Apple y sus licenciadores se reservan el derecho de cambiar, suspender, eliminar o deshabilitar el acceso a cualquier servicio en cualquier momento. En ningún caso, Apple será responsable de eliminar o inhabilitar el acceso a dichos servicios. Además, tras cualquier lanzamiento comercial de dicho software o servicios, o antes si así lo solicita Apple, aceptas dejar de usar las versiones preliminares de los Servicios o el Software de Apple que se Te brindaron como usuario final con fines de evaluación en virtud de este Contrato.

B. Servicio de Navegación Segura de Google

Si Tu Aplicación accede al Servicio de navegación segura de Google a través del Software de Apple, dicho acceso está sujeto a los términos de servicio de Google que se establecen en <https://developers.google.com/safe-browsing/terms>. Si no aceptas dichos términos de servicio, no podrás usar el Servicio de navegación segura de Google en Tu Aplicación, y reconoces y aceptas que dicho uso constituirá Tu aceptación de dichos términos de servicio.

4. Cambios en los Requisitos del Programa o los Términos

Apple puede cambiar los Requisitos del Programa o los términos de este Contrato en cualquier momento. Los Requisitos del Programa nuevos o modificados no se aplicarán de forma retroactiva a las Aplicaciones que ya se distribuyan a través del App Store o de la Distribución Personalizada de Aplicaciones; se establece, sin embargo, que aceptas que Apple se reserva el derecho de eliminar Aplicaciones del App Store o de la Distribución Personalizada de Aplicaciones que no cumplan con los Requisitos del Programa nuevos ni con los que se hayan modificado en cualquier momento. Para continuar usando el Software de Apple, los Certificados de Apple o cualquier Servicio, debes aceptar los nuevos Requisitos del Programa y/o los nuevos términos de este Contrato. Si no aceptas los nuevos Requisitos del Programa o términos, Apple suspenderá o cancelará Tu uso del Software de Apple, los Certificados de Apple y cualquier servicio. Estás de acuerdo en que Tu aceptación de los nuevos términos del Contrato o los Requisitos del Programa puede establecerse de forma electrónica, lo que incluye, entre otros, marcar una casilla o hacer clic en el botón "Aceptar" o un botón similar. Nada de lo dispuesto en esta Sección afectará los derechos de Apple según lo establecido en la **Sección 5 (Certificados de Apple; Revocación)**.

5. Certificados de Apple; Revocación

5.1 Requisitos Relacionados con los Certificados

Todas las Aplicaciones deben estar firmadas con un Certificado de Apple para que se puedan instalar en Unidades de Prueba Autorizadas y en Dispositivos Registrados, o para que se puedan enviar a Apple para su distribución a través del App Store, la Distribución Personalizada de Aplicaciones o TestFlight. Del mismo modo, todos los Pases deben estar firmados con un Certificado de Apple para que Wallet los reconozca y acepte. Las Extensiones de Safari deben estar firmadas con un Certificado de Apple para que se puedan ejecutar en Safari en macOS. Debes usar un ID de Sitio Web para enviar Notificaciones Push de Safari al escritorio de macOS de los usuarios que hayan optado por recibir dichas Notificaciones para Tu Sitio a través de Safari en macOS. También puedes obtener otros Certificados de Apple y claves para otros fines, tal y como se establece en el presente documento y en la Documentación.

En relación con esto, declaras y garantizas a Apple lo siguiente:

- (a) No tomarás ninguna medida para interferir con el funcionamiento normal de ningún Certificado de Apple, clave o Perfil de Aprovisionamiento.
- (b) Eres el único responsable de evitar que cualquier persona u organización no autorizada acceda a Tus Certificados de Apple y claves, y harás todo lo posible para proteger Tus Certificados de Apple y claves (p. ej., no cargarás Tu Certificado de Apple para la distribución del App Store a un repositorio en la nube para su uso por parte de un tercero).
- (c) Aceptas notificar inmediatamente a Apple por escrito si tienes alguna razón para creer que se ha puesto en peligro alguno de Tus Certificados de Apple o claves.
- (d) No proporcionarás ni transferirás los Certificados de Apple o las claves proporcionadas en virtud de este Programa a ningún tercero, excepto a un Proveedor de Servicios que los use en Tu nombre de conformidad con este Contrato y solo en la medida limitada expresamente permitida por Apple en la Documentación o en este Contrato (p. ej., tienes prohibido proporcionar o transferir a un Proveedor de Servicios Tus Certificados de Apple que se usan para la distribución o envío al App Store). Además, no usarás Tus Certificados de Apple para firmar la aplicación, el pase, la extensión, la notificación, la implementación o el sitio de un tercero.
- (e) Usarás los Certificados de Apple o las claves proporcionados en virtud del presente Contrato únicamente según lo permita Apple y de conformidad con la Documentación.
- (f) Usarás los Certificados de Apple proporcionados en virtud de este Programa exclusivamente a los efectos de firmar Tus Pases, Tus Extensiones de Safari y el paquete de registro de Tu Sitio; de acceder al servicio APN o de firmar Tus Aplicaciones para probarlas, enviarlas a Apple, para la MDM o para su distribución limitada para el uso en Dispositivos Registrados o en Unidades de Prueba Autorizadas, según lo contemplado en este Programa, o según lo permita Apple de otro modo, y solo en virtud del presente Contrato. Como excepción limitada a lo expresado anteriormente, podrás proporcionar las versiones de Tus Aplicaciones a Tus Proveedores de Servicios con el fin de que las firmen con sus certificados de desarrollo emitidos por Apple, pero únicamente a los efectos de que realicen pruebas de Tus Aplicaciones en Tu nombre en productos Apple que ejecuten iOS, watchOS, iPadOS, tvOS o visionOS; esto tendrá lugar siempre y cuando Tus Proveedores de Servicios realicen todas estas pruebas de manera interna (p. ej., no podrán realizar una distribución externa de Tus Aplicaciones) y siempre que Tus Aplicaciones se eliminen dentro de un periodo razonable tras realizar dichas pruebas. Además, aceptas que Tu Proveedor de Servicios podrá usar los datos obtenidos al realizar dichos servicios de prueba solo con el fin de proporcionarte información sobre el rendimiento de Tus Aplicaciones (p. ej., Tu Proveedor de Servicios tiene prohibido combinar los resultados de las pruebas de Tus Aplicaciones con los resultados de las pruebas de otros desarrolladores).

Asimismo, declaras y garantizas a Apple que los términos de licencia que rigen Tu Aplicación, Tu Extensión de Safari, el paquete de registro de Tu Sitio o Tu Pase, o que rigen cualquier código de terceros o FOSS que se encuentre incluido en Tus Productos Cubiertos o Tus Productos Correspondientes, serán coherentes y no entrarán en conflicto con los aspectos de firma digital o protección del contenido del Programa ni con ninguno de los términos, las condiciones o los requisitos del Programa o de este Contrato. En particular, dichos términos de licencia no pretenden exigir a Apple (o a sus agentes) que revele o ponga a disposición ninguna de las claves, los códigos de autorización, los métodos, los procedimientos, los datos u otra información relacionada con la Solución de Seguridad, la firma digital, los mecanismos de administración de derechos digitales o la seguridad, que se usan como parte de los software de Apple, incluido el App Store. Si descubres cualquier incoherencia o conflicto, aceptas notificarlo inmediatamente a Apple y cooperarás con Apple para resolver dicho asunto. Reconoces y aceptas que Apple puede suspender de inmediato la distribución de cualquier Aplicación con Licencia o Pase afectado y puede negarse a aceptar todo envío posterior de Aplicaciones o de Pases que hagas hasta que dicho asunto se resuelva de manera razonablemente satisfactoria a juicio de Apple.

5.2 Certificados de Terceros que Confían

El Software y los Servicios de Apple (p. ej., Apple Pay) también podrán contener funcionalidades que permitan aceptar los certificados digitales, ya sean Certificados de Apple u otros certificados de terceros, y/o que se usen para que Tú obtengas información (p. ej., los recibos de transacciones o de App Attest). Es Tu responsabilidad verificar la validez de cualquier certificado o recibo que Apple pueda proporcionarte antes de confiar en estos (p. ej., Tú debes verificar que el recibo provenga de Apple antes de realizar cualquier entrega de contenido a un usuario final mediante el uso de la API de Compras Dentro de la Aplicación). Eres el único responsable de la decisión que tomas al confiar en dichos certificados y recibos. Apple no será responsable de que no verifiques que dichos certificados o recibos provengan de Apple (o de terceros) ni de que confíes en los Certificados de Apple u otros certificados digitales.

5.3 Aplicaciones Certificadas para macOS

Para certificar Tu Aplicación para macOS, puedes solicitar un archivo digital para la autenticación de Tu Aplicación al servicio de certificación digital de Apple (un **"Ticket"**). Puedes usar este Ticket con Tu Certificado de Apple a fin de recibir una mejor firma de desarrollador y experiencia de usuario para Tu Aplicación en macOS. Para solicitar este Ticket al servicio de certificación digital de Apple, debes cargar Tu Aplicación a Apple mediante las herramientas para desarrolladores de Apple (u otros mecanismos solicitados) con el fin de realizar una comprobación de seguridad continua. Esta comprobación de seguridad continua implicará escaneos, pruebas y análisis automatizados de Tu Aplicación Interno por parte de Apple en busca de malware u otros códigos o componentes dañinos o sospechosos, o fallos de seguridad y, en casos limitados, una investigación manual y técnica de Tu Aplicación por parte de Apple para tales fines. Al cargar Tu Aplicación a Apple para este servicio de certificación digital, aceptas que Apple puede realizar dichas comprobaciones de seguridad en Tu Aplicación con el fin de detectar malware u otros códigos o componentes dañinos o sospechosos, y aceptas que Apple conserve y use Tu Aplicación para posteriores comprobaciones de seguridad con los mismos fines.

Si Apple autentica Tu firma de desarrollador y Tu Aplicación supera las comprobaciones de seguridad iniciales, Apple puede proporcionarte un Ticket para que lo uses con Tu Certificado de Apple. Apple se reserva el derecho de emitir Tickets a su entera discreción y puede revocar los Tickets en cualquier momento a su entera discreción en caso de que tenga motivos para creer, o tenga sospechas razonables, de que Tu Aplicación contiene malware o código o componentes maliciosos, sospechosos o dañinos, o que Tu firma de identidad de desarrollador ha sido comprometida. Tú puedes solicitar a Apple que revoque Tu Ticket en cualquier momento. Para ello, envía un correo electrónico a la siguiente dirección: product-security@apple.com. Si Apple revoca Tu Ticket o Certificado de Apple, Tu Aplicación no podrá seguir funcionando en macOS.

Aceptas cooperar con Apple en relación con Tus solicitudes de Ticket y no ocultar, intentar omitir ni tergiversar ninguna parte de Tu Aplicación en las comprobaciones de seguridad de Apple ni obstaculizar de otro modo que Apple pueda realizar dichas comprobaciones de seguridad. Aceptas no declarar que Apple ha realizado una comprobación de seguridad o una detección de malware para Tu Aplicación o que Apple ha revisado o aprobado Tu Aplicación para que se Te emita un Ticket desde el servicio de certificación digital de Apple. Reconoces y aceptas que Apple está realizando comprobaciones de seguridad únicamente en relación con el servicio de certificación digital de Apple y que no se debe confiar en dichas comprobaciones de seguridad para la detección de malware o la verificación de seguridad de cualquier tipo. Eres plenamente responsable de Tu Aplicación y de garantizar que dicha Aplicación sea segura y operativa para Tus usuarios finales (p. ej., debes informar a los usuarios finales que Tu Aplicación puede dejar de funcionar si hay un problema de malware). Aceptas cumplir con los requisitos de exportación en Tu jurisdicción cuando cargues Tu Aplicación a Apple, y aceptas no cargar ninguna Aplicación que: (a) esté sujeta a las Reglamentaciones de Administración

de Exportaciones de los Estados Unidos, 15 C.F.R. Partes 730-774 o a las Reglamentaciones del Tráfico de Armas Internacionales, 22 C.F.R. Partes 120-130 o (b) no se pueda exportar sin autorización gubernamental previa, incluidos, entre otros, ciertos tipos de software de cifrado y código fuente, sin obtener dicha autorización primero. Apple no será responsable ante Ti ni ante ningún tercero por cualquier incapacidad o fallo en la detección de malware u otro código o componente sospechoso y dañino en Tu Aplicación o Tus Productos Correspondientes u otros problemas de seguridad, o por cualquier emisión o revocación de tickets. Apple no será responsable de ningún costo, gasto, daño, pérdida u otras responsabilidades en las que Tú puedas incurrir como resultado del desarrollo de Tu Aplicación; del desarrollo de Tu Producto Correspondiente; del uso del Software de Apple, los Servicios de Apple (incluido este servicio de certificación digital), los Certificados de Apple o los tickets; o la participación en el Programa, incluido, entre otros, el hecho de que Apple realice comprobaciones de seguridad en Tu Aplicación.

5.4 Revocación de Certificados

Salvo que se establezca lo contrario en el presente documento, puedes revocar los Certificados de Apple que se Te emitieron en cualquier momento. Si deseas revocar los Certificados de Apple usados para firmar Tus Pases y/o que se Te hayan emitido para que uses con Tus Aplicaciones de macOS que se distribuyen fuera del App Store, puedes solicitar a Apple que revoque estos Certificados de Apple en cualquier momento. Para ello, envía un correo electrónico a la siguiente dirección: product-security@apple.com. Asimismo, Apple se reserva el derecho de revocar cualquier Certificado de Apple en cualquier momento, a su entera discreción. A modo de ejemplo únicamente, Apple puede optar por esto si: (a) cualquiera de Tus Certificados de Apple o las claves privadas correspondientes se han visto comprometidos o Apple tiene motivos para creer que se han visto comprometidos; (b) Apple tiene motivos o sospechas razonables para creer que Tus Productos Cubiertos o Tus Productos Correspondientes contienen malware o código o componentes maliciosos, sospechosos o dañinos (p. ej., un virus de software); (c) Apple tiene motivos para creer que Tus Productos Cubiertos afectan negativamente la seguridad de los productos Apple o de cualquier otro software, firmware, hardware, datos, sistemas o redes a los que acceden o usan dichos productos; (d) el proceso de emisión de Certificados de Apple está en peligro o Apple tiene motivos para creer que dicho proceso está en peligro; (e) incumples cualquier término o condición de este Contrato; (f) Apple deja de emitir los Certificados de Apple para el Producto Cubierto o el Producto Correspondiente en el marco del Programa; (g) Tu Producto Cubierto o Tu Producto Correspondiente hace un uso indebido o sobrecarga cualquiera de los Servicios prestados en virtud del presente Contrato; o (h) Apple tiene motivos para creer que dicha acción es prudente o necesaria. Además, entiendes y aceptas que Apple puede notificar a los usuarios finales de los Productos Cubiertos o Productos Correspondientes que estén firmados con Certificados de Apple cuando Apple considere que dicha acción es necesaria para proteger la privacidad o la seguridad de los usuarios finales, o que sea prudente o necesaria según el criterio razonable de Apple. Puedes encontrar la Política de Certificados y las Declaraciones de Prácticas de Certificados de Apple en el siguiente enlace: <https://www.apple.com/certificateauthority>.

6. Envío y Selección de Aplicaciones

6.1 Envío a Apple para el App Store o la Distribución Personalizada de Aplicaciones

Puedes enviar Tu Aplicación para que Apple considere su distribución a través del App Store o la Distribución Personalizada de Aplicaciones, una vez que decida que Tu Aplicación se aprobó de manera adecuada y está completa. Al enviar Tu Aplicación, declaras y garantizas que Tu Aplicación cumple con la Documentación y los Requisitos del Programa vigentes en ese momento, así como con los lineamientos adicionales que Apple pueda publicar en el portal web del Programa o en App Store Connect. También aceptas que no intentarás ocultar, tergiversar o encubrir ninguna característica, contenido, servicio o funcionalidad de Tus Aplicaciones enviadas para la revisión de Apple, ni impedirás que Apple pueda revisar completamente dichas

Aplicaciones. Además, aceptas informar a Apple por escrito a través de App Store Connect si Tu Aplicación se conecta a un dispositivo físico, que puede ser, entre otros, un Accesorio MFi y, en ese caso, deberás comunicar los medios de dicha conexión (ya sea iAP, Bluetooth de baja energía (BLE), el conector para audífonos o cualquier otro protocolo o estándar de comunicación). También deberás identificar al menos un dispositivo físico con el que Tu Aplicación esté diseñada para comunicarse. Si Apple lo solicita, aceptas proporcionar acceso o muestras de dichos dispositivos a Tu cargo (las muestras no se devolverán). Aceptas cooperar con Apple en este proceso de envío, responder preguntas y proporcionar la información y los materiales que puedan ser razonablemente requeridos por Apple, con respecto a la Aplicación que envías. Este material puede incluir información del seguro relacionada con Tu Aplicación, información sobre el funcionamiento de Tu empresa o Tus obligaciones en virtud de este Contrato. Apple puede exigirte que cuentes con cierta cobertura de seguro para algunos tipos de Aplicaciones y que nombres a Apple como asegurado adicional. Si realizas algún cambio en una Aplicación (incluida cualquier funcionalidad disponible mediante el uso de la API de Compras Dentro de la Aplicación) luego de enviarla a Apple, deberás volver a enviar la Aplicación a Apple. Del mismo modo, todas las correcciones de errores, las actualizaciones, las mejoras, las modificaciones, los suplementos, las revisiones, los nuevos lanzamientos y las nuevas versiones de Tu Aplicación deben enviarse para que Apple realice una revisión y considere su distribución a través del App Store o la Distribución Personalizada de Aplicaciones, excepto que Apple lo permita de otro modo.

6.2 Reducción de Aplicaciones y Recursos en Paquete

Como parte del envío de Tu Aplicación al App Store o a la Distribución Personalizada de Aplicaciones, Apple podrá optimizar Tu Aplicación para destinarla a dispositivos específicos. De este modo, Apple recreará un paquete con ciertas funcionalidades y recursos entregados (como se describe en la Documentación) en Tu Aplicación para que esta se ejecute de manera más eficiente y use menos espacio en los dispositivos de destino ("**Reducción de Aplicaciones**"). Por ejemplo, Apple proporcionará solo la versión de 32 o 64 bits de Tu Aplicación para el dispositivo de destino y no proporcionará íconos o pantallas de inicio que no se puedan mostrar en la pantalla de este. Aceptas que Apple puede usar la Reducción de Aplicaciones para recrear un paquete de Tu Aplicación con el fin de proporcionar una versión más optimizada de esta en los dispositivos de destino.

Como parte de la Reducción de Aplicaciones, también podrás solicitar que Apple proporcione recursos específicos para Tu Aplicación (p. ej., recursos de GPU) a los dispositivos de destino mediante la identificación de dichos recursos en paquete como parte del envío de Tu código ("**Recursos en Paquete**"). Podrás definir dichos Recursos en Paquete para variar el tiempo o la entrega de materiales al dispositivo de destino (p. ej., cuando un usuario llega a un cierto nivel de un juego, el contenido se proporciona a pedido al dispositivo de destino). La Reducción de Aplicaciones y los Recursos en Paquete no están disponibles para todos los sistemas operativos de Apple, y Apple podrá continuar proporcionando objetos binarios completos de las Aplicaciones a algunos dispositivos de destino.

6.3 Aplicaciones iOS y iPadOS en macOS y visionOS

Si compilas Tu Aplicación para iOS o iPadOS y envías dicha Aplicación para su distribución en el App Store, aceptas que Apple también ofrezca Tu Aplicación tanto en macOS como en visionOS a través del App Store, a menos que sigas el proceso de exclusión en App Store Connect para dejar de ofrecer Tu Aplicación en macOS o visionOS. Aceptas que lo indicado anteriormente se implementará en Aplicaciones para iOS o iPadOS que hayas enviado y estén actualmente disponibles en el App Store, y también se implementará en toda Aplicación futura compilada para iOS o iPadOS que envíes al App Store. No obstante lo anterior, esta disponibilidad en el App Store se aplicará solo si Apple selecciona dicha Aplicación para su distribución en el App Store, según lo dispuesto en la Sección 7, y solo si dicha Aplicación funciona de manera adecuada y es compatible con macOS o visionOS (si corresponde), según

se determine a entera discreción de Apple. Eres responsable de obtener y determinar si tienes los derechos adecuados para que Tu Aplicación funcione en macOS o visionOS. Si no tienes dichos derechos, aceptas no ofrecer dicha Aplicación en macOS o visionOS. Eres responsable de probar dicha Aplicación en macOS y visionOS.

6.4 Envíos de Códigos de Bits

Para los envíos de Aplicaciones al App Store o a la Distribución Personalizada de Aplicaciones para algunos sistemas operativos de Apple (p. ej., para watchOS), Apple podrá solicitarte que envíes una representación intermedia de Tu Aplicación en un formato de archivo binario para el compilador LLVM ("**Código de Bits**"). También podrás enviar un Código de Bits para otros sistemas operativos compatibles de Apple. Dicho envío del Código de Bits permitirá que Apple lo compile para orientarlo a dispositivos Apple específicos y también le permitirá volver a compilarlo para los lanzamientos posteriores de Tu Aplicación destinados a las nuevas modificaciones de hardware, software y/o compilador de Apple. Al enviar un Código de Bits, puedes decidir si deseas o no incluir símbolos para Tu Aplicación en este; sin embargo, si no incluyes símbolos, Apple no podrá proporcionarte registros de fallos simbolizados u otra información de diagnóstico como se indica en la **Sección 6.6 (Mejora de Tu Aplicación)** que se encuentra a continuación. Además, podrás enviar un objeto binario compilado de Tu Aplicación junto con Tu Código de Bits.

Al enviar un Código de Bits a Apple, autorizas a Apple a compilarlo en un objeto binario resultante que se orientará a dispositivos Apple específicos. También autorizas a Apple a volver a compilar Tu Código de Bits para la posterior reconstrucción y nueva compilación de Tu Aplicación destinada a actualizaciones de hardware, software y/o compilador (p. ej., si Apple lanza un nuevo dispositivo, Apple podrá usar Tu Código de Bits para actualizar Tu Aplicación sin necesidad de solicitarte que la vuelvas a enviar). Aceptas que Apple puede compilar dicho Código de Bits para su propio uso interno a los efectos de probar y mejorar las herramientas de desarrollo de Apple, y para analizar de qué manera puede optimizar las aplicaciones para que se ejecuten en los sistemas operativos de Apple (p. ej., para analizar qué marcos se usan con mayor frecuencia, de qué manera cierto marco consume memoria, etc.). Puedes usar las herramientas de desarrollador de Apple para conocer y probar la manera en que Apple puede procesar Tu Código de Bits en formato binario de código de máquina. El Código de Bits no está disponible para todos los sistemas operativos de Apple.

6.5 Envío para TestFlight

Si deseas distribuir Tu Aplicación a Evaluadores Beta que se encuentren fuera de Tu empresa u organización a través de TestFlight, primero deberás enviar Tu Aplicación a Apple para que la revise. Al enviar dicha Aplicación, declaras y garantizas que Tu Aplicación cumple con la Documentación y los Requisitos del Programa vigentes en ese momento, así como con los lineamientos adicionales que Apple pueda publicar en el portal web del Programa o en App Store Connect. Apple puede usar la Información de la Aplicación con Licencia que hayas enviado con otras versiones de Tu Aplicación aprobadas para su distribución con el fin de mostrar, comercializar o entregar versiones preliminares de Tu Aplicación a los Evaluadores Beta a través de TestFlight. Puedes optar por que no se use dicha Información de la Aplicación con Licencia con versiones preliminares de Tus Aplicaciones en App Store Connect, y concuerdas en que así sea si en algún momento la Información de la Aplicación con Licencia no es representativa de la versión preliminar de Tu Aplicación.

A partir de ese momento, Apple puede permitirte distribuir actualizaciones de dicha Aplicación directamente a Tus Evaluadores Beta sin la revisión de Apple, a menos que dicha actualización incluya cambios significativos, en cuyo caso aceptas informar a Apple mediante App Store Connect y hacer que dicha Aplicación se vuelva a revisar. Apple se reserva el derecho de exigirle que deje de distribuir Tu Aplicación a través de TestFlight, y/o a algún Evaluador Beta en particular, en cualquier momento a su entera discreción.

6.6 Mejora de Tu Aplicación

Además, si Tu Aplicación se envía para que se distribuya a través del App Store, de la Distribución Personalizada de Aplicaciones o de TestFlight, aceptas que Apple use Tu Aplicación con el fin limitado de probar la compatibilidad de esta con los productos y servicios de Apple. Esto incluye poder encontrar y corregir errores y problemas en los productos y servicios de Apple o en Tus Aplicaciones, realizar un uso interno de Tu Aplicación para la evaluación de problemas de rendimiento de iOS, watchOS, tvOS, iPadOS, visionOS o macOS relacionados con esta, realizar pruebas de seguridad y proporcionarte otra información (p. ej., los registros de fallos). Salvo que se establezca lo contrario en este documento, puedes optar por enviar a Apple la información del símbolo de la aplicación para Tu Aplicación. Si lo haces, aceptas que Apple puede usar dichos símbolos para simbolizar Tu Aplicación con el fin de proporcionarle registros de fallos simbolizados y demás información de diagnóstico, probar la compatibilidad de Tu Aplicación con los productos y servicios de Apple, y encontrar y corregir errores y problemas en los productos y servicios de Apple o en Tu Aplicación. En el caso de que Apple Te proporcione registros de fallos u otra información de diagnóstico para Tu Aplicación, aceptas usar dichos registros de fallos e información solo con el fin de corregir errores y mejorar el rendimiento de Tu Aplicación y de los productos relacionados con esta. También podrás recopilar cadenas numéricas y variables de Tu Aplicación cuando esta falle, siempre y cuando recopile dicha información solo de manera anónima y no personal, y no la vuelva a combinar, correlacionar o usar para intentar identificar u obtener información sobre un usuario final o dispositivo en particular.

6.7 Análisis

Aceptas usar los datos que Apple proporciona a través de los servicios de análisis para las Aplicaciones únicamente para mejorar Tus Aplicaciones y los productos relacionados. Además, aceptas no proporcionar dichos datos a terceros, excepto a un Proveedor de Servicios. El Proveedor de Servicios debe ayudar a procesar y analizar dichos datos en Tu nombre, y no puede usarlos para ningún otro propósito ni divulgarlos a ninguna otra parte. Por ejemplo, no debes agregar (ni permitir que un tercero agregue) los datos que Apple te proporcione como parte de estos servicios con la información de análisis de otros desarrolladores. Tampoco puedes contribuir dicha información a un repositorio para análisis entre desarrolladores. No debes usar el servicio de análisis, ni ningún dato de análisis, para intentar identificar u obtener información sobre un usuario final o dispositivo en particular. Para mayor claridad, este párrafo no prohíbe divulgaciones ni usos que estén expresamente permitidos por la ley.

En Análisis de Aplicaciones, Apple puede proporcionarte datos sobre el rendimiento de Tus Aplicaciones en comparación con Aplicaciones similares del App Store. Estos datos se calculan usando la privacidad diferencial a fin de proteger las Aplicaciones y a los usuarios finales. En todo momento, Tus datos personales se tratarán de acuerdo con la Política de privacidad de Apple, que se puede consultar en el siguiente enlace: <http://www.apple.com/legal/privacy/es-la>.

6.8 Requisito de Compatibilidad con la Versión de Envío del Sistema Operativo

Las Aplicaciones que se seleccionan para distribuir mediante el App Store deberán ser compatibles con la versión de distribución actual del software del sistema operativo aplicable de Apple, en el momento en que se realiza el envío a Apple. Además, siempre y cuando dichas Aplicaciones se distribuyan por medio del App Store, deberán mantenerse actualizadas y mantener la compatibilidad con cada lanzamiento nuevo de la versión del sistema operativo aplicable. Comprendes y aceptas que Apple puede eliminar en cualquier momento a su entera discreción las Aplicaciones del App Store cuando no sean compatibles con el lanzamiento del sistema operativo vigente en ese momento.

6.9 Selección de Apple para la Distribución

Comprendes y aceptas que, si envías Tu Aplicación a Apple para que se distribuya por medio del App Store, la Distribución Personalizada de Aplicaciones o TestFlight, Apple podrá, a su entera discreción:

- (a) determinar que Tu Aplicación no cumple con la totalidad o parte de la Documentación o los Requisitos del Programa vigentes en ese momento;
- (b) rechazar la distribución de Tu Aplicación por cualquier motivo, incluso si esta cumple con la Documentación o los Requisitos del Programa;
- (c) seleccionar y firmar digitalmente Tu Aplicación para distribuirla en el App Store, la Distribución Personalizada de Aplicaciones o TestFlight.

Apple no será responsable por ningún costo, gasto, daño, pérdida (incluidas, entre otras, la pérdida de oportunidades de negocio o la pérdida de beneficios) u otras responsabilidades en las que Tú puedas incurrir como resultado del desarrollo de Tu Aplicación, Tu uso del Software, los Servicios o los Certificados de Apple, o Tu participación en el Programa, incluido, entre otros, el hecho de que Tu Aplicación puede no resultar seleccionada para su distribución a través del App Store o la Distribución Personalizada de Aplicaciones. Serás exclusivamente responsable de desarrollar Aplicaciones que sean seguras, estén libres de defectos de diseño y funcionamiento, y cumplan con las leyes y reglamentaciones aplicables. Además, serás exclusivamente responsable de contar con documentación y brindar soporte técnico y garantía al usuario final por dichas Aplicaciones. El hecho de que Apple pueda haber revisado, probado o aprobado una Aplicación, si corresponde, no Te eximirá a Ti de ninguna de estas responsabilidades.

7. Distribución de Aplicaciones y Bibliotecas

Aplicaciones:

Las Aplicaciones para iOS, iPadOS, macOS, tvOS, visionOS o watchOS que se desarrollen en virtud de este Contrato podrán distribuirse: (1) por medio del App Store si Apple las selecciona; (2) mediante la distribución Ad Hoc, según lo indicado en la **Sección 7.3**; y (3) para pruebas beta a través de TestFlight, de conformidad con la **Sección 7.4**. Las Aplicaciones desarrolladas para iOS, iPadOS, macOS y tvOS también podrán distribuirse mediante la Distribución Personalizada de Aplicaciones si Apple elige hacerlo. Además, las Aplicaciones para macOS podrán distribuirse por separado como se describe en este Contrato.

7.1 Entrega de Aplicaciones con Licencia Gratuitas a través del App Store o la Distribución Personalizada de Aplicaciones

Si Tu Aplicación califica como una Aplicación con Licencia, Apple y/o una Filial de Apple podrán seleccionarla para realizar su distribución a los usuarios finales a través del App Store o la Distribución Personalizada de Aplicaciones. Si deseas que Apple y/o una Filial de Apple distribuyan Tu Aplicación con Licencia, o autoricen contenidos, funcionalidades o servicios adicionales que ofreces en esta mediante el uso de la API de Compras Dentro de la Aplicación, para los usuarios finales de manera gratuita (sin cargo) a través del App Store o la Distribución Personalizada de Aplicaciones, deberás designar a Apple y a sus Filiales como Tu agente legal y/o comisionista, según lo dispuesto en los términos del Anexo 1 para Aplicaciones con Licencia que Tú designas como aplicaciones gratuitas.

7.2 Anexos 2 y 3 para Aplicaciones con Licencia Basadas en Tarifas; Recibos

Si Tu aplicación califica como una Aplicación con Licencia y tienes la intención de cobrar a los usuarios finales algún tipo de tarifa por el uso de Tu Aplicación con Licencia, o si tienes la intención de cobrar una tarifa dentro de esta mediante el uso de la API de Compras Dentro de la Aplicación, deberás suscribir un contrato por separado (Anexo 2) con Apple y/o una Filial

de Apple antes de que se efectúe dicha distribución comercial de Tu Aplicación con Licencia a través del App Store, o antes de que se autorice dicha entrega comercial de contenido, funcionalidad o servicios adicionales por los cuales Tú cobrarás una tarifa a los usuarios finales mediante el uso de la API de Compras Dentro de la Aplicación en Tu Aplicación con Licencia. Si deseas que Apple firme y distribuya Tu Aplicación por una tarifa a través de la Distribución Personalizada de Aplicaciones, deberás suscribir un contrato por separado (Anexo 3) con Apple y/o una Filial de Apple antes de que se efectúe dicha distribución. En la medida en que suscribas (o haya suscrito previamente) el Anexo 2 o el Anexo 3 con Apple y/o una Filial de Apple, los términos del Anexo 2 o 3 se considerarán incorporados en el presente Contrato por medio de esta referencia.

Cuando un usuario final instale Tu Aplicación con Licencia, Apple Te proporcionará un recibo de la transacción firmado con un Certificado de Apple. Es Tu responsabilidad verificar que dichos certificados y recibos hayan sido emitidos por Apple, como se establece en la Documentación. Es Tu responsabilidad exclusiva tomar la decisión de confiar en dichos certificados y recibos. TU USO O LA CONFIANZA EN DICHOS CERTIFICADOS Y RECIBOS EN RELACIÓN CON LA COMPRA DE UNA APLICACIÓN CON LICENCIA QUEDA BAJO TU PROPIO RIESGO. APPLE NO OFRECE GARANTÍAS NI DECLARACIONES, EXPRESAS O IMPLÍCITAS, EN CUANTO A LA COMERCIALIZACIÓN O APTITUD PARA CUALQUIER PROPÓSITO EN PARTICULAR, PRECISIÓN, CONFIABILIDAD, SEGURIDAD O NO INFRACCIÓN DE DERECHOS DE TERCEROS CON RESPECTO A DICHOS CERTIFICADOS DE APPLE Y RECIBOS. Aceptas que solo usarás dichos recibos y certificados de acuerdo con la Documentación, y que no interferirás ni alterarás el funcionamiento normal de dichos certificados o recibos digitales, lo que incluye, entre otros, cualquier falsificación u otro uso indebido.

7.3 Distribución en Dispositivos Registrados (Distribución Ad Hoc)

Conforme a los términos y condiciones de este Contrato, puedes, además, distribuir Tus Aplicaciones para iOS, watchOS, iPadOS, tvOS y visionOS a personas de Tu empresa, organización, institución educativa o grupo, o a quienes estén afiliados a Ti de otro modo, para su uso en una cantidad limitada de Dispositivos Registrados (como se especifica en el portal web del Programa), si se procedió con el registro digital de Tu Aplicación con Tu Certificado de Apple, como se describe en este Contrato. Al distribuir Tu Aplicación de esta manera en los Dispositivos Registrados, declaras y garantizas a Apple que Tu Aplicación cumple con la Documentación y los Requisitos del Programa vigentes en ese momento y aceptas cooperar con Apple, responder preguntas y proporcionar información sobre Tu Aplicación, como sea razonablemente requerido por Apple. Además, aceptas ser el único responsable de determinar qué personas dentro de Tu empresa, organización, institución educativa o grupo afiliado tendrán acceso a Tus Aplicaciones y Dispositivos Registrados y podrán usarlos, y de administrar dichos Dispositivos Registrados. Apple no será responsable por ningún costo, gasto, daño, pérdida (incluidas, entre otras, la pérdida de oportunidades de negocio o la pérdida de beneficios) u otras responsabilidades en las que Tú puedas incurrir como resultado de la distribución de Tus Aplicaciones de esta manera, ni por su manera inadecuada de administrar, limitar o controlar de otro modo el acceso y uso de Tus Aplicaciones y Dispositivos Registrados. Serás responsable de adjuntar o incluir de otro modo, a Tu discreción, cualquier término de uso relevante junto con Tus Aplicaciones. Apple no será responsable de ninguna infracción de Tus términos de uso. Serás el único responsable de toda la asistencia al usuario, la garantía y el soporte técnico de Tus Aplicaciones.

7.4 Distribución con TestFlight

A. Distribución Interna para Desarrolladores Autorizados y Usuarios de App Store Connect

Podrás usar TestFlight para realizar una distribución interna de versiones preliminares de Tus Aplicaciones a una cantidad limitada (como se especifica en el sitio web para desarrolladores de TestFlight) de Tus Desarrolladores Autorizados o usuarios de App Store Connect que sean miembros de Tu empresa u organización, pero únicamente para su uso interno en pruebas,

evaluaciones o el desarrollo de Tus Aplicaciones. Apple se reserva el derecho de exigirte que dejes de distribuir dichas Aplicaciones a Tus Desarrolladores Autorizados o a los usuarios de App Store Connect a través de TestFlight, o a algún Desarrollador Autorizado o usuario de App Store Connect en particular, en cualquier momento a su entera discreción.

B. Distribución Externa a Evaluadores Beta

También puedes usar TestFlight para realizar una distribución externa de versiones preliminares de Tus Aplicaciones a una cantidad limitada de Evaluadores Beta (como se especifica en el sitio web para desarrolladores de TestFlight), pero únicamente para probar y evaluar dichas versiones preliminares de Tus Aplicaciones y solo si Apple aprobó Tu Aplicación para dicha distribución, como se indica en la **Sección 6.5 (Presentación de TestFlight)**. No podrás cobrar ningún tipo de tarifas a Tus Evaluadores Beta para que participen en TestFlight de Apple o por usar dichas versiones preliminares. No podrás usar TestFlight para fines que no estén relacionados con mejorar la calidad, el rendimiento o el uso de las versiones preliminares de Tu Aplicación (p. ej., algunos usos prohibidos son distribuir de manera continua versiones de demostración de Tu Aplicación en un intento de eludir el App Store o proporcionar versiones de prueba de Tus Aplicaciones con el fin de solicitar calificaciones favorables en el App Store). Además, si Tu Aplicación está dirigida principalmente a niños, debes verificar que Tus Evaluadores Beta sean mayores de edad en su jurisdicción. Si eliges agregar Evaluadores Beta a TestFlight, asumirás la responsabilidad de cualquier invitación enviada a dichos usuarios finales y de obtener su consentimiento para contactarlos. Apple usará las direcciones de correo electrónico que proporciones a través de TestFlight solo con el fin de enviar invitaciones a dichos usuarios finales a través de TestFlight. Al cargar direcciones de correo electrónico con el fin de enviar invitaciones a los Evaluadores Beta, garantizas que tienes un fundamento legal adecuado para usar dichas direcciones de correo electrónico con el fin de enviar invitaciones. Si un Evaluador Beta solicita que dejes de comunicarte con él (ya sea a través de TestFlight o de algún otro modo), aceptas cesar la comunicación de inmediato.

C. Uso de la Información de TestFlight

En la medida en que TestFlight Te proporcione información de análisis beta sobre el uso que realiza Tu usuario final de las versiones preliminares de Tu Aplicación (p. ej., el tiempo de instalación, la frecuencia de uso de una Aplicación por parte de esa persona, etc.) y/u otra información relacionada (p. ej., las sugerencias, los comentarios, las capturas de pantalla de los evaluadores), aceptas usar dichos datos únicamente con el fin de mejorar Tus Aplicaciones y los productos relacionados con esta. Aceptas no proporcionar dicha información a terceros, excepto a un Proveedor de Servicios que Te asista en el procesamiento y análisis de dichos datos en Tu nombre, y al que no se le permita usarlos para ningún otro fin ni divulgarlos a ningún otro tercero (y solo en la medida limitada en que no lo prohíba Apple). Para mayor claridad, no debes agregar (ni permitir que ningún tercero agregue) la información de análisis beta que Te proporcione Apple para Tus Aplicaciones como parte de TestFlight, junto con la información de análisis beta de otros desarrolladores, ni contribuir con dicha información a un repositorio de análisis beta entre desarrolladores. Además, no debes usar ninguna información de análisis beta proporcionada a través de TestFlight con el fin de revelar la información anónima perteneciente a un usuario final u obtenida de un dispositivo en particular fuera de TestFlight (p. ej., no podrás intentar conectar los datos recopilados a través de TestFlight de un usuario final con la información que se proporciona de forma anónima a través del servicio de análisis de Apple).

Bibliotecas:

7.5 Distribución de Bibliotecas

Puedes desarrollar Bibliotecas usando el Software de Apple. Sin perjuicio de cualquier estipulación que indique lo contrario en el Contrato de Xcode y SDK de Apple o en el Contrato de Swift Playgrounds, en virtud del presente Contrato, puedes desarrollar Bibliotecas para iOS, watchOS, iPadOS, tvOS o visionOS con los SDK de Apple aplicables que se proporcionen como

parte de la licencia de Xcode y SDK de Apple o de la licencia de Swift Playgrounds, siempre y cuando dichas Bibliotecas se desarrollen y distribuyan únicamente para su uso con un producto Apple y Tú limites el uso de dichas Bibliotecas solo a su uso con dichos productos. Si Apple determina que Tu Biblioteca no está diseñada para su uso con un producto Apple, podrá exigirte que dejes de distribuir Tu Biblioteca en cualquier momento, y Tú aceptas dejar de distribuirla de inmediato cuando Apple te lo notifique y cooperar con ella para eliminar cualquier copia restante de dicha Biblioteca. Para mayor claridad, la limitación anterior no pretende prohibir el desarrollo de bibliotecas para macOS.

7.6 Ninguna Otra Distribución Autorizada en Virtud del Presente Contrato

Excepto por la distribución de Aplicaciones con Licencia disponibles de manera gratuita a través del App Store o la Distribución Personalizada de Aplicaciones de acuerdo con las **Secciones 7.1** y **7.2**, la distribución de Aplicaciones para su uso en Dispositivos Registrados como se indica en la **Sección 7.2** (distribución Ad Hoc), la distribución de Aplicaciones para pruebas beta a través de TestFlight como se indica en la **Sección 7.4**, la distribución de Bibliotecas de acuerdo con la **Sección 7.5**, la distribución de Pases de acuerdo con el Adjunto 5, la entrega de Notificaciones Push de Safari en macOS, la distribución de Extensiones de Safari en macOS, la distribución de Aplicaciones y bibliotecas desarrolladas para macOS, y/o según lo permitido de otro modo en el presente documento, no se autoriza ni permite ninguna otra distribución de programas o aplicaciones desarrollados usando el Software de Apple. En ausencia de un contrato por separado con Apple, aceptas no distribuir Tu Aplicación para iOS, iPadOS, tvOS, visionOS o watchOS a terceros a través de otros métodos de distribución ni facilitar o permitir que otros lo hagan. Aceptas distribuir Tus Productos Cubiertos solo de acuerdo con los términos de este Contrato.

7.7 Personalización de Íconos

Aceptas que los usuarios finales pueden modificar el color de los íconos asociados con Tus Aplicaciones y mostrarlos (incluso con modificaciones de color) en su dispositivo. Además, aceptas que Apple puede modificar el color de los íconos asociados con Tus Aplicaciones; y, a menos que le informes a Apple lo contrario por escrito, Apple puede usar o mostrar (incluso con modificaciones de color) dichos íconos en los materiales de marketing, la documentación para desarrolladores y los eventos de Apple Developer (por ejemplo, en la Conferencia Mundial de Desarrolladores [WWDC] en la que se reúnen los expertos de Apple).

8. Tarifas del Programa

Como contraprestación por los derechos y licencias que se Te conceden en virtud de este Contrato y por Tu participación en el Programa, aceptas pagar a Apple la tarifa anual del Programa que se establece en el sitio web del Programa, a menos que haya recibido una exención de tarifa válida de Apple. Dicha tarifa no es reembolsable, y cualquier impuesto que pueda aplicarse al Software de Apple, a los Servicios de Apple o a Tu uso del Programa será Tu responsabilidad. Las tarifas del Programa se deben pagar por adelantado y no en mora en el momento en que envíes (o vuelvas a enviar) Aplicaciones a Apple en virtud de este Contrato, y Tu uso continuado del portal web del Programa y los Servicios está sujeto al pago de dichas tarifas, cuando corresponda. Si optas por pagar las tarifas anuales del Programa con una renovación automática, aceptas que Apple cobre dichas tarifas en la tarjeta de crédito que tenga registrada de acuerdo con los términos que acepte en el portal web del Programa cuando decidas inscribirte en una membresía con renovación automática.

Si pagas las tarifas de Tu Programa a través de la app Apple Developer, también se aplicarán los términos del Adjunto 9 (Términos adicionales para las suscripciones adquiridas a través de la app Apple Developer).

9. Confidencialidad

9.1 Información Considerada Material Confidencial de Apple

Aceptas que todas las versiones preliminares del Software y los Servicios de Apple (incluida la Documentación preliminar), las versiones preliminares del hardware de Apple y el Paquete de Implementación de FPS se considerarán "Información Confidencial de Apple"; no obstante, tras el lanzamiento comercial del Software de Apple, los términos y condiciones que revelen las funcionalidades previas al lanzamiento del Software o los servicios de Apple dejarán de ser confidenciales. No obstante lo anterior, entre la Información Confidencial de Apple, no se incluirá lo siguiente: (i) información que está disponible para el público de forma general y legítima, sin mediar falta o infracción de Tu parte, (ii) información que Apple generalmente pone a disposición del público, (iii) información que Tú hayas desarrollado de forma independiente sin el uso de Información Confidencial de Apple, (iv) información obtenida legítimamente de un tercero que tenía el derecho a transferírtela o revelártela a Ti sin restricciones, o (v) cualquier FOSS incluido en el Software de Apple y acompañado por los términos de licencia que no impongan obligaciones de confidencialidad sobre el uso o la divulgación de dicho FOSS. Además, Apple acepta que no tendrás la obligación de cumplir con los términos de confidencialidad anteriores en lo que respecta a la información técnica sobre las versiones preliminares de los Servicios y el Software de Apple revelados por Apple en la WWDC (Conferencia Mundial de Desarrolladores de Apple), aunque no podrás publicar capturas de pantalla, escribir reseñas públicas ni redistribuir ninguna versión preliminar del Software, los Servicios o el hardware de Apple.

9.2 Obligaciones con Respecto a la Información Confidencial de Apple

Aceptas proteger la Información Confidencial de Apple usando al menos el mismo grado de cuidado que usas para proteger tu propia información confidencial de importancia similar, el cual no será en ningún caso inferior a un estándar de cuidado razonable. Aceptas usar la Información Confidencial de Apple únicamente con el fin de ejercer tus derechos y cumplir con tus obligaciones en virtud del presente Contrato, y aceptas no usar la Información Confidencial de Apple para ningún otro fin, en beneficio propio o de terceros, sin el previo consentimiento por escrito de Apple. Además, aceptas no revelar ni difundir la Información Confidencial de Apple a ninguna persona que no sea la siguiente: (i) Tus empleados y contratistas, o quienes formen parte de Tu cuerpo docente y personal si eres una institución educativa, que tengan necesidad de conocerla y que estén vinculados por un contrato escrito que prohíba el uso o la divulgación no autorizados de la Información Confidencial de Apple, o (ii) salvo que Apple acuerde o permita por escrito lo contrario. Asimismo, puedes revelar la Información Confidencial de Apple en la medida en que lo requiera la ley, siempre que tomes medidas razonables para notificar a Apple de la existencia de dicho requisito antes de revelar dicha información. También puedes revelarla a fin de obtener un tratamiento de protección para la Información Confidencial de Apple. Comprendes que el perjuicio por la revelación inapropiada de la Información Confidencial de Apple puede ser irremediable; por lo tanto, Apple tendrá derecho a obtener una indemnización equitativa, incluidas órdenes judiciales y medidas cautelares, además de todas las medidas que se estimen convenientes.

9.3 Información Enviada a Apple que no se Considera Material Confidencial

Apple trabaja con muchos desarrolladores de aplicaciones y software, y algunos de sus productos pueden ser similares o competir con Tus Aplicaciones. Apple también puede estar desarrollando sus propias aplicaciones y productos similares o competitivos, o puede decidir hacerlo en el futuro. Para evitar posibles malentendidos y salvo que se establezca expresamente lo contrario en el presente, Apple no puede acordar, y rechaza expresamente, ninguna obligación de confidencialidad o restricción de uso, expresa o implícita, con respecto a cualquier información que puedas proporcionar en relación con este Contrato o el Programa, incluida la información sobre Tu Aplicación, la Información de la Aplicación con Licencia y los metadatos (dichas divulgaciones se denominarán "**Divulgaciones del Licenciatario**"). Aceptas que dichas Divulgaciones del Licenciatario **no serán confidenciales**. Salvo que se establezca

expresamente lo contrario en este documento, Apple podrá usar y revelar cualquier Divulgación del Licenciario sin restricciones y sin necesidad de notificarlo o compensarlo. Eximes a Apple de toda responsabilidad y obligación que pueda surgir de la recepción, la revisión, el uso o la revelación de cualquier parte de las Divulgaciones del Licenciario. Cualquier material físico que envíes a Apple pasará a ser de su propiedad y Apple no tendrá ninguna obligación de devolverte dicho material ni de certificar su destrucción.

9.4 Comunicados de Prensa y Otra Publicidad

No podrás emitir comunicados de prensa ni ningún otro tipo de declaración pública en relación con el presente Contrato, sus términos y condiciones o la relación entre las partes sin la previa autorización por escrito de Apple, la cual podrá ser negada a entera discreción de Apple.

10. Indemnización

En la medida en que lo permita la legislación aplicable, aceptas indemnizar, defender y eximir de responsabilidad a Apple y, a petición de esta, defender a Apple, sus directores, funcionarios, personal, contratistas independientes y agentes (cada uno de ellos, una "Parte Indemnizada de Apple") de todos y cada uno de los reclamos, las pérdidas, las responsabilidades, los daños, los impuestos, los gastos y los costos, incluidos, entre otros, los honorarios de los abogados y los costos legales, (en conjunto, "Pérdidas") en los que incurra esa Parte Indemnizada de Apple y que surjan o estén relacionados con cualquiera de las siguientes situaciones (excepto, a efectos de esta Sección, cualquier Aplicación para macOS que se distribuya fuera del App Store y no use ningún Servicio o Certificado de Apple): (i) Tu incumplimiento de cualquier certificación, convenio, obligación, declaración o garantía en este Contrato, incluidos el Anexo 2 y el Anexo 3 (si corresponde); (ii) cualquier reclamo de que Tu Producto Cubierto o Tu Producto Correspondiente o la distribución, venta, oferta para la venta, uso o importación de Tu Producto Cubierto o Tu Producto Correspondiente (ya sea solo o como parte esencial de una combinación), la Información de la Aplicación con Licencia, los metadatos o la Información del Pase infringen cualquier derecho de propiedad intelectual o de propiedad de terceros; (iii) Tu incumplimiento de alguna de Tus obligaciones en virtud del EULA (según se define en el Anexo 1, el Anexo 2 o el Anexo 3 [si corresponde]) para Tu Aplicación con Licencia; (iv) el uso, la promoción o la entrega permitidos por Apple de Tu Aplicación con Licencia, Información de la Aplicación con Licencia, Notificación Push de Safari, Extensión de Safari (si corresponde), Pase, Información del Pase, metadatos, marcas comerciales y logotipos relacionados, o imágenes y otros materiales que proporciones a Apple en virtud de este Contrato, incluido el Anexo 2 o el Anexo 3 (si corresponde); (v) cualquier reclamo, incluido, entre otros, cualquier reclamo del usuario final, con respecto a Tus Productos Cubiertos, Tus Productos Correspondientes, Información de la Aplicación con Licencia, Información del Pase o logotipos, marcas comerciales, contenido o imágenes relacionados; (vi) Tu uso (incluido el uso de Tus Desarrolladores Autorizados) del Software o los Servicios de Apple, Tu Información de la Aplicación con Licencia, Información del Pase, metadatos, Tus Unidades de Prueba Autorizadas, Tus Dispositivos Registrados, Tus Productos Cubiertos, Tus Productos Correspondientes, los Perfiles de Configuración o Tu desarrollo y distribución de cualquiera de los anteriores; o (vii) el reclamo de un Cliente de MDM en relación con Tus Productos Compatibles con MDM, así como cualquier reclamo relativo a que Tus Productos Compatibles con MDM infringen cualquier derecho de propiedad intelectual o de propiedad de terceros.

Reconoces que ni el Software de Apple ni ninguno de los Servicios están pensados para usarse en el desarrollo de Productos Cubiertos o Productos Correspondientes en los que los errores o las inexactitudes en el contenido, la funcionalidad, los servicios, los datos o la información proporcionada por cualquiera de los anteriores o el fallo de cualquiera de los anteriores podría causar la muerte, lesiones o graves daños físicos o ambientales, y, en la medida en que lo permita la legislación, aceptas indemnizar, defender y eximir de responsabilidad a cada una

de las Partes Indemnizadas de Apple por cualquier Pérdida en la que haya incurrido dicha Parte Indemnizada de Apple en razón de dicho uso.

En ningún caso, puedes celebrar un contrato con un tercero o un contrato similar que afecte los derechos de Apple o que vincule a Apple de alguna manera, sin el consentimiento previo por escrito de Apple.

11. Plazo y Rescisión

11.1 Plazo

El Plazo de este Contrato se extenderá hasta el aniversario de un (1) año de la fecha de activación original de Tu cuenta del Programa. A partir de entonces, sujeto al pago de las tarifas de renovación anual y al cumplimiento de los términos de este Contrato, el Plazo se renovará automáticamente por periodos sucesivos de un (1) año, a menos que se rescinda antes de conformidad con este Contrato.

11.2 Rescisión

El presente Contrato y todos los derechos y licencias concedidos por Apple en virtud del mismo, así como todos los servicios prestados en virtud del mismo, se rescindirán, con efecto inmediato tras la notificación de Apple:

- (a) si Tú o alguno de Tus Desarrolladores Autorizados incumplen algún término de este Contrato que no sean los establecidos a continuación en esta **Sección 11.2** y no subsanan dicho incumplimiento dentro de los 30 días posteriores a tomar conocimiento o recibir la notificación de dicho incumplimiento;
- (b) si Tú o alguno de Tus Desarrolladores Autorizados incumplen los términos de la **Sección 9 (Confidencialidad)**;
- (c) en caso de que se den las circunstancias descritas en la subsección "Divisibilidad" a continuación;
- (d) si Tú, en cualquier momento durante el Plazo, inicias una acción por infracción de una patente contra Apple;
- (e) si te vuelves insolvente, no pagas Tus deudas a su vencimiento, disuelves Tu empresa o dejas de hacer negocios, te declaras en quiebra o se ha presentado una petición de quiebra en Tu contra;
- (f) si Tú o cualquier entidad o persona que ejerce directa o indirectamente su control sobre Ti, o que está bajo el control común de otra contigo (donde "control" adquiere el significado establecido en la Sección 14.8), o con quien facilitas contratos mediante el desarrollo de apps, están o quedan sujetos a sanciones u otras restricciones en los países o regiones disponibles en App Store Connect; o
- (g) si participas, o animas a otros a participar, en cualquier acto engañoso, fraudulento, inapropiado, ilegal o deshonesto relacionado con este Contrato, que incluye, entre otros, tergiversar la naturaleza de Tu Aplicación (p. ej., ocultar o intentar ocultar la funcionalidad de la revisión de Apple, falsificar las reseñas de los consumidores para Tu Aplicación, participar en fraudes en los pagos, etc.).

Apple también puede rescindir este Contrato, o suspender Tus derechos para usar los Servicios o el Software de Apple, si no aceptas los nuevos Requisitos del Programa o los términos del Contrato como se describe en la **Sección 4**. Ambas partes podrán rescindir el presente Contrato en su beneficio, por cualquier motivo o sin motivo alguno. Dicha rescisión será efectiva a los 30 días del envío de una notificación por escrito a la otra parte de la intención de rescindir.

11.3 Efecto de la Rescisión

Tras la rescisión de este Contrato por cualquier motivo, aceptas cesar inmediatamente todo uso de los Servicios y el Software de Apple, y borrar y destruir todas las copias, completas o parciales, del Software de Apple y cualquier información relativa a los Servicios (incluido Tu ID

de Aplicación Push) y todas las copias de la Información Confidencial de Apple que estén en Tu posesión o control y en el de Tus Desarrolladores Autorizados. A petición de Apple, aceptas proporcionar una certificación por escrito de dicha destrucción a Apple. Al vencimiento del Periodo de Entrega definido y establecido en Horario 1, todas las Aplicaciones con licencia y la Información de la aplicación con licencia que estén en posesión o bajo el control de Apple serán eliminadas o destruidas dentro de un periodo razonable a partir de entonces, excepto cualquier copia de archivo mantenida de acuerdo con las prácticas comerciales estándar de Apple o que se requiera que se mantenga por la ley, regla o regulación aplicable. Las siguientes disposiciones seguirán vigentes tras la rescisión del presente Contrato: las Secciones 1, 2.3, 2.5, 2.6, 3.1(d), 3.1(e), 3.1(f), 3.2 y 3.3, el segundo párrafo de la Sección 5.1 (sin incluir las últimas dos oraciones, excepto las restricciones, las cuales seguirán vigentes), el tercer párrafo de la Sección 5.1, la última oración del primer párrafo de la Sección 5.3, y las limitaciones y restricciones de la Sección 5.3, la Sección 5.4, la primera oración y las restricciones de la Sección 6.6, las restricciones de la Sección 6.7, el segundo párrafo de la Sección 6.9, la Sección 7.1 (Anexo 1 para el Periodo de Entrega), las restricciones de las Secciones 7.3, 7.4 y 7.5, la Sección 7.6, las Secciones 9 a 14 inclusive; dentro del Adjunto 1, la última oración de la Sección 1.1, la Sección 2, la Sección 3.2 (pero solo para las promociones existentes), la segunda y tercera oración de la Sección 4, la Sección 5 y la Sección 6; dentro del Adjunto 2, las Secciones 1.3, 2, 3, 4, 5, 6 y 7; dentro del Adjunto 3, las Secciones 1, 2 (excepto la segunda oración de la Sección 2.1), 3 y 4; dentro del Adjunto 4, las Secciones 1.2, 1.5, 1.6, 2, 3 y 4; dentro del Adjunto 5, las Secciones 2.2, 2.3, 2.4 (pero solo para las promociones existentes), 3.3 y 5; dentro del Adjunto 6, las Secciones 1.2, 1.3, 2, 3 y 4; dentro del Adjunto 7, la Sección 1.1 y la Sección 1.2; y el Adjunto 8. Apple no será responsable de la compensación, la indemnización ni los daños de ningún tipo como resultado de la rescisión de este Contrato de conformidad con sus términos, y dicha rescisión será sin perjuicio de ningún otro derecho o recurso que Apple pueda tener, ahora o en el futuro.

12. SIN GARANTÍA

Los Servicios o el Software de Apple pueden tener imprecisiones o errores que podrían causar fallos o pérdidas de datos y pueden estar incompletos. Apple y sus licenciadores se reservan el derecho a cambiar, suspender, eliminar o deshabilitar el acceso a cualquier Servicio (o a cualquier parte del mismo) en cualquier momento y sin previo aviso. En ningún caso, Apple o sus licenciadores serán responsables de la eliminación o inhabilitación del acceso a cualquiera de dichos Servicios. Asimismo, Apple o sus licenciadores pueden imponer límites con respecto al uso o al acceso a determinados Servicios, o pueden eliminar los Servicios por periodos indefinidos o cancelar los Servicios en cualquier momento y en cualquier caso y sin previo aviso ni responsabilidad. EN LA MEDIDA EN QUE LO PERMITA LA LEY APLICABLE, RECONOCES Y ACEPTAS EXPRESAMENTE QUE EL USO DEL SOFTWARE DE APPLE, LA SOLUCIÓN DE SEGURIDAD Y CUALQUIER SERVICIO ES TU RESPONSABILIDAD Y QUE TODO EL RIESGO EN CUANTO A LA CALIDAD SATISFACTORIA, EL RENDIMIENTO, LA EXACTITUD Y EL ESFUERZO RECAE SOBRE TI. EL SOFTWARE DE APPLE, LA SOLUCIÓN DE SEGURIDAD Y LOS SERVICIOS SE PROPORCIONAN "TAL COMO SON" Y "A DISPOSIBILIDAD", CON TODOS LOS DEFECTOS Y SIN GARANTÍA DE NINGÚN TIPO, Y APPLE, LOS AGENTES DE APPLE Y LOS LICENCIADORES DE APPLE **(EN CONJUNTO, "APPLE" A LOS EFECTOS DE LAS SECCIONES 12 Y 13)** RENUNCIAN POR EL PRESENTE DOCUMENTO A TODAS LAS GARANTÍAS Y CONDICIONES CON RESPECTO AL SOFTWARE DE APPLE, LA SOLUCIÓN DE SEGURIDAD Y LOS SERVICIOS, YA SEAN EXPRESAS, IMPLÍCITAS O LEGALES, INCLUIDAS, ENTRE OTRAS, LAS GARANTÍAS Y CONDICIONES IMPLÍCITAS DE COMERCIALIZACIÓN, LA CALIDAD SATISFACTORIA, LA APTITUD PARA UN FIN ESPECÍFICO, LA PRECISIÓN, LA PUNTUALIDAD Y LA NO INFRACCIÓN DE DERECHOS DE TERCEROS. APPLE NO GARANTIZA QUE NO SE PRODUZCAN INTERFERENCIAS EN LA FORMA EN LA QUE DISFRUTAS DEL SOFTWARE DE APPLE, LA SOLUCIÓN DE SEGURIDAD O LOS SERVICIOS; QUE EL SOFTWARE DE APPLE, LA SOLUCIÓN DE SEGURIDAD O LOS SERVICIOS SATISFAGAN TUS NECESIDADES;

QUE EL FUNCIONAMIENTO DEL SOFTWARE DE APPLE, LA SOLUCIÓN DE SEGURIDAD O LOS SERVICIOS SEAN ININTERRUMPIDOS, PUNTUALES, SEGUROS O ESTÉN LIBRES DE ERRORES; QUE SE CORRIJAN LOS DEFECTOS O ERRORES DEL SOFTWARE DE APPLE, LA SOLUCIÓN DE SEGURIDAD O LOS SERVICIOS NI QUE EL SOFTWARE DE APPLE, LA SOLUCIÓN DE SEGURIDAD O LOS SERVICIOS SEAN COMPATIBLES CON FUTUROS PRODUCTOS, SERVICIOS O SOFTWARE DE APPLE O CON CUALQUIER SOFTWARE, APLICACIÓN O SERVICIO DE TERCEROS; NI QUE CUALQUIER INFORMACIÓN ALMACENADA O TRANSMITIDA A TRAVÉS DE CUALQUIER SOFTWARE DE APPLE O SERVICIO NO SE PIERDA, CORROMPA O DAÑE. RECONOCES QUE LOS SERVICIOS Y EL SOFTWARE DE APPLE NO ESTÁN PENSADOS NI SON ADECUADOS PARA SU USO EN SITUACIONES O ENTORNOS EN LOS QUE LOS ERRORES, LOS RETRASOS, LAS FALLAS O LAS IMPRECISIONES EN LA TRANSMISIÓN O EL ALMACENAMIENTO DE DATOS O INFORMACIÓN POR MEDIO O A TRAVÉS DE LOS SERVICIOS O EL SOFTWARE DE APPLE PUEDAN PROVOCAR LA MUERTE, LESIONES O DAÑOS FINANCIEROS, FÍSICOS, MATERIALES O MEDIOAMBIENTALES, INCLUIDO, ENTRE OTROS, EL FUNCIONAMIENTO DE INSTALACIONES NUCLEARES, SISTEMAS DE NAVEGACIÓN O COMUNICACIÓN DE AERONAVES, CONTROL DEL TRÁFICO AÉREO, SISTEMAS DE SOPORTE VITAL O ARMAMENTO. NINGUNA INFORMACIÓN O SUGERENCIA QUE APPLE O SU REPRESENTANTE AUTORIZADO OTORGUEN DE MANERA ORAL O ESCRITA SE INTERPRETARÁ COMO UNA GARANTÍA QUE NO ESTÉ ESTABLECIDA DE FORMA EXPRESA EN EL PRESENTE CONTRATO. EN CASO DE QUE EL SOFTWARE DE APPLE, LA SOLUCIÓN DE SEGURIDAD O LOS SERVICIOS RESULTEN DEFECTUOSOS, TÚ ASUMIRÁS EL COSTO TOTAL DE LAS TAREAS DE MANTENIMIENTO, REPARACIONES O CORRECCIONES QUE SEAN NECESARIAS. Los datos de ubicación, así como los datos de mapas proporcionados por cualquier Servicio o Software, tienen únicamente fines de navegación básicos y no están pensados para usarse en situaciones en las que se necesite información de ubicación precisa o en las que los datos de ubicación erróneos, inexactos o incompletos puedan provocar la muerte, lesiones, daños materiales o medioambientales. Ni Apple ni ninguno de sus licenciadores garantizan la disponibilidad, exactitud, integridad, fiabilidad o puntualidad de los datos de ubicación o de cualquier otro dato o información que muestre cualquier Servicio o Software.

13. LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDADES

EN LA MEDIDA EN QUE NO LO PROHIBA LA LEY APLICABLE, EN NINGÚN CASO APPLE SERÁ RESPONSABLE DE LAS LESIONES O LOS DAÑOS INCIDENTALS, ESPECIALES, INDIRECTOS, CONSECUENTES O PUNITIVOS, INCLUIDOS, ENTRE OTROS, LOS DAÑOS POR PÉRDIDA DE BENEFICIOS, PÉRDIDA DE DATOS, INTERRUPCIÓN DE LA ACTIVIDAD COMERCIAL O CUALQUIER OTRO DAÑO O PÉRDIDA COMERCIAL, QUE SURJAN DE ESTE CONTRATO O ESTÉN RELACIONADOS CON ÉL, CON EL USO O LA IMPOSIBILIDAD DE USAR EL SOFTWARE DE APPLE, LA SOLUCIÓN DE SEGURIDAD, LOS SERVICIOS O LOS CERTIFICADOS DE APPLE, O TUS ESFUERZOS DE DESARROLLO O PARTICIPACIÓN EN EL PROGRAMA, YA SEA QUE SE BASE EN UN PRINCIPIO DEL CONTRATO, UNA GARANTÍA, UNA RESPONSABILIDAD EXTRA CONTRACTUAL (INCLUIDA LA NEGLIGENCIA), LA RESPONSABILIDAD DE LOS PRODUCTOS, O DE OTRA MANERA, INCLUSO SI APPLE HA SIDO ADVERTIDA DE LA POSIBILIDAD DE TALES DAÑOS, Y A PESAR DEL INCUMPLIMIENTO DE SU PROPÓSITO FUNDAMENTAL O CUALQUIER COMPENSACIÓN. En ningún caso, la responsabilidad total de Apple ante Ti en virtud de este Contrato por todos los daños (excepto los exigidos por la ley aplicable en casos que involucren lesiones) excederá la cantidad de cincuenta dólares (\$50.00).

14. Términos Legales Generales

14.1 Avisos de Terceros

Algunas partes de los Servicios de Apple o el Software de Apple pueden usar o incluir software de terceros y otro material protegido por copyright. Los reconocimientos, los términos de licencia y los descargos de responsabilidad de dicho material se encuentran en la documentación

electrónica de los Servicios y el Software de Apple, y Tu uso de dicho material se rige por sus términos correspondientes.

14.2 Consentimiento para la Recopilación y el Uso de Datos

A. Versiones Preliminares de iOS, watchOS, tvOS, visionOS, iPadOS y macOS

Con el fin de proporcionar, probar y ayudar a Apple, sus socios y los desarrolladores de terceros a mejorar sus productos y servicios, y a menos que Tú o Tus Desarrolladores Autorizados opten por no hacerlo en las versiones preliminares de iOS, watchOS, tvOS, iPadOS, visionOS o macOS, según corresponda, reconoces que Apple y sus filiales y agentes recopilarán, utilizarán, almacenarán, transmitirán, procesarán y analizarán (en conjunto, "**Recopilación**") registros e información de diagnóstico, técnica y de uso de Tus Unidades de Prueba Autorizadas (que usen versiones preliminares de los Servicios y el Software de Apple) como parte del proceso de distribución de desarrolladores. Esta información se recopilará de forma que no te identifique personalmente a Ti o a Tus Desarrolladores Autorizados y se podrá recopilar de Tus Unidades de Prueba Autorizadas en cualquier momento. La información que se recopilaría incluye, entre otros, datos generales de diagnóstico y uso, diversos identificadores únicos de dispositivos, diversos identificadores únicos de sistemas o hardware, detalles sobre las especificaciones del hardware y el sistema operativo, estadísticas de rendimiento y datos sobre cómo usas Tu Unidad de Prueba Autorizada, el software del sistema y la aplicación, y los periféricos, y, si la funcionalidad Localización está activada, cierta información de ubicación. Aceptas que Apple puedes compartir dichos registros e información de diagnóstico, técnica y de uso con socios y desarrolladores independientes con el fin de que puedan mejorar sus productos y servicios que funcionan en los productos Apple o en relación con ellos. **Al instalar o usar versiones preliminares de iOS, watchOS, tvOS, iPadOS, visionOS o macOS en Tus Unidades de Prueba Autorizadas, reconoces y aceptas que Apple y sus filiales y agentes tienen Tu permiso para recopilar toda esa información y usarla según lo establecido anteriormente en esta Sección.**

B. Otras Versiones Preliminares de los Servicios y el Software de Apple

Con el fin de probar, proporcionar y mejorar los productos y servicios de Apple, y solo si Tú decides instalar o usar otras versiones preliminares de los Servicios o el Software de Apple proporcionadas como parte del proceso de distribución de desarrolladores o del Programa, reconoces que Apple y sus filiales y agentes pueden estar Recopilando información de diagnóstico, técnica, de uso y relacionada con otras versiones preliminares de los Servicios o el Software de Apple. Apple Te notificará acerca de la Recopilación de dicha información en el portal web del Programa, y Tú deberás leer atentamente las notas de la versión y otra información proporcionada por Apple en dicho lugar antes de decidir si deseas instalar o usar cualquier versión preliminar de los Servicios o el Software de Apple. **Al instalar o usar dicha versión preliminar de los Servicios y el Software de Apple, reconoces y aceptas que Apple y sus filiales y agentes tienen Tu permiso para recopilar toda esa información y usarla como se establece anteriormente.**

C. Servicios de Implementación de Dispositivos

Para configurar y usar las funcionalidades de configuración de dispositivos, autenticación de cuentas e implementación de los Servicios de Apple y el Software de Apple, es posible que se necesiten ciertos identificadores únicos de Tus productos Apple e información de la cuenta. Estos identificadores únicos pueden incluir Tu dirección de correo electrónico, Tu cuenta de Apple, un identificador de hardware para Tu computadora y los identificadores de dispositivo que hayas ingresado en los Servicios o el Software de Apple para dichos productos Apple. Dichos identificadores se pueden registrar en relación con Tu interacción con el Servicio y Tu uso de estas funcionalidades y de los Servicios y el Software de Apple. **Al usar estas funcionalidades, aceptas que Apple y sus filiales y agentes recopilen esta información con el fin de proporcionar los Servicios y el Software de Apple, incluido el uso de dichos identificadores para la verificación de la cuenta y las medidas de prevención de fraudes.**

Si no deseas proporcionar esta información, no uses las funcionalidades de configuración, implementación o autenticación de los Servicios o el Software de Apple.

D. Servicios de Apple

Con el fin de probar, proporcionar y mejorar los productos y servicios de Apple, y solo si Tú decides usar los Servicios proporcionados en el presente documento (y salvo que se disponga lo contrario), reconoces que Apple y sus filiales y agentes pueden estar Recopilando información de diagnóstico, técnica, de uso y relacionada de los Servicios de Apple. Algunos de estos datos se recopilarán de forma que no Te identifiquen personalmente. Sin embargo, en algunos casos, es posible que Apple necesite recopilar información que Te identifique personalmente, pero solo si cree de buena fe que dicha Recopilación es razonablemente necesaria para hacer lo siguiente: (a) prestar los Servicios de Apple; (b) cumplir con un proceso legal o una solicitud; (c) verificar el cumplimiento de los términos de este Contrato; (d) prevenir el fraude, incluida la investigación de cualquier posible problema técnico o infracción, o (e) proteger los derechos, la propiedad o la seguridad de Apple, sus desarrolladores, sus clientes o el público, según lo exija o permita la ley. **Al instalar o usar dichos Servicios de Apple, reconoces y aceptas que Apple y sus filiales y agentes tienen Tu permiso para recopilar toda esa información y usarla como se establece en esta Sección.** Además, aceptas que Apple comparta los registros y la información de diagnóstico, técnica y de uso (excepto la información de identificación personal) con socios y desarrolladores independientes para que puedan mejorar sus productos y servicios que funcionan en los productos Apple o en relación con ellos.

E. Política de Privacidad

Los datos que se recopilen en virtud de la **Sección 14.2** se tratarán de acuerdo con la Política de privacidad de Apple, que se puede consultar en el siguiente enlace:
<http://www.apple.com/legal/privacy/es-la>.

14.3 Cesión; Relación de las Partes

El presente Contrato no se puede ceder, y Tú no puedes delegar ninguna de Tus obligaciones expresas en este Contrato, ya sea de forma total o parcial, conforme a derecho, fusión u otros medios, sin el previo consentimiento por escrito de Apple, y cualquier intento de cesión sin dicho consentimiento será nulo y no tendrá validez. Para enviar una solicitud de consentimiento de Apple para la cesión, inicia sesión en tu cuenta en developer.apple.com y sigue los pasos que se especifican debajo de Membresía. Excepto por la designación de la agencia como se estipula específicamente en el Anexo 1 (si corresponde), este Contrato no se interpretará como la creación de ninguna relación de agencia, o sociedad, empresa conjunta, obligación fiduciaria o cualquier otra forma de asociación legal entre Tú y Apple, y Tú no declararás lo contrario, ya sea de forma expresa, implícita, aparente o de otro modo. Este Contrato no se suscribe en beneficio de terceros.

14.4 Desarrollo Independiente

Nada de lo dispuesto en el presente Contrato afectará el derecho de Apple de desarrollar, adquirir, conceder licencias, comercializar, promocionar o distribuir productos o tecnologías que funcionen de la misma manera o de forma similar, o que compitan de otro modo con las Aplicaciones con Licencia, los Productos Cubiertos, los Productos Correspondientes o con cualquier otro producto o tecnología que puedas desarrollar, producir, comercializar o distribuir.

14.5 Avisos

Todos los avisos relacionados con el presente Contrato se harán por escrito, salvo lo dispuesto de otro modo en la **Sección 14.3**. Los avisos de Apple se considerarán entregados cuando Apple Te los envíe a Ti a la dirección postal o de correo electrónico que hayas proporcionado durante el proceso de registro. A excepción de lo establecido en la **Sección 14.3**, todos los avisos dirigidos a Apple en relación con este Contrato se considerarán entregados (a) cuando se entreguen personalmente, (b) tres días hábiles después de haber sido enviados mediante un

transportista de servicio de entrega diaria con prueba escrita de la entrega y (c) cinco días hábiles después de haber sido enviados por correo prioritario o certificado, con franqueo pagado, a esta dirección de Apple: Relaciones con el desarrollador Legal, Apple Inc., One Apple Park Way, 37-2ISM, Cupertino, California, 95014 EE. UU. Aceptas recibir avisos por correo y aceptas que cualquiera de los avisos que Apple Te envíe electrónicamente satisfarán cualquier requisito legal de comunicación. Una de las partes podrá modificar su dirección postal o de correo electrónico notificando a la otra parte por escrito según lo previsto anteriormente.

14.6 Divisibilidad

Si un tribunal de la jurisdicción competente considera que alguna disposición de este Contrato es inaplicable por cualquier motivo, dicha disposición se aplicará en la mayor medida posible para hacer efectiva la intención de las partes y el resto de este Contrato continuará completamente vigente. Sin embargo, si la ley aplicable prohíbe o restringe Tu cumplimiento específico y general, o Tu designación de Apple y las Filiales de Apple como Tu agente en virtud del Anexo 1 o de las Secciones de este Contrato tituladas "Licencia de uso interno y restricciones", "Tus obligaciones" o "Certificados de Apple; revocación", o impide la aplicación de cualquiera de esas Secciones o del Anexo 1, este Contrato se rescindirá inmediatamente, y Tú deberás discontinuar inmediatamente cualquier uso del Software de Apple, tal y como se describe en la Sección "Plazo y rescisión".

14.7 Renuncia e Interpretación

La imposibilidad de Apple de aplicar alguna de las disposiciones de este Contrato no deberá considerarse como una renuncia a la aplicación futura de dicha disposición u otras disposiciones. Aquellas leyes y reglamentaciones en las que se establezca que el lenguaje de un contrato se interpretará en contra de quien redactó el documento no tendrán validez en este Contrato. Los títulos de las Secciones se establecen solo a efectos de la practicidad y no deben considerarse al interpretar este Contrato.

14.8 Control de Exportaciones

A. No podrás usar, exportar, reexportar, importar, vender ni transferir los Servicios, la Documentación o el Software de Apple, excepto cuando lo autorice la legislación de Estados Unidos, las leyes de la jurisdicción en la que obtuviste el Software de Apple y otras leyes y reglamentaciones aplicables. En particular, pero sin limitaciones, no se puede exportar, reexportar, transferir ni lanzar el Software, los Servicios, el código fuente, la tecnología ni la Documentación de Apple (en conjunto, la "Tecnología de Apple" para los fines de la presente Sección 14.8) (a) a ningún país o región sujetos a embargos por parte de Estados Unidos o (b) a ninguna persona que figure en la lista de ciudadanos especialmente designados del Departamento del Tesoro de Estados Unidos o en la lista de personas denegadas del Departamento de Comercio de Estados Unidos o cualquier otra lista de partes restringidas, como tampoco para la facilitación de contratos con dichas partes. Al usar la Tecnología de Apple, declaras y garantizas que no te encuentras en ninguno de esos países o regiones ni en ninguna de esas listas. También aceptas que no usarás la Tecnología de Apple, ni ninguna de sus versiones preliminares, para ningún fin que esté prohibido por la legislación de Estados Unidos, incluidos, entre otros, el desarrollo, el diseño, la fabricación o la producción de misiles o armas nucleares, químicas o biológicas, ni para ningún otro uso final de índole militar, tal y como se define en el 15 C.F.R. § 744. Certificas que las versiones preliminares de la Tecnología de Apple solo se usarán con fines de desarrollo y prueba, y que no se alquilarán, venderán, arrendarán, sublicenciarán, cederán ni transferirán de ningún otro modo. Además, certificas que no venderás, transferirás ni exportarás ningún producto, proceso ni servicio que sea un producto directo de dicho prelanzamiento de Tecnología de Apple.

B. Declaras y garantizas que ni Tú ni ninguna entidad o persona que ejerce directa o indirectamente su control sobre Ti, o que está bajo el control común de otra contigo, se encuentran: (a) en ninguna lista de sanciones en los países o regiones disponibles en

App Store Connect, (b) está haciendo negocios en alguno de los países o regiones sujetos a embargos por parte de Estados Unidos y (c) es un usuario final militar, como se define en 15 C.F.R. § 744. En esta sección, la Sección 14.8, "control" hace referencia a que una entidad o persona posee, directa o indirectamente, la autoridad para dirigir o ejercer la dirección de las políticas de administración de otra entidad, ya sea mediante la propiedad de títulos de valores con derecho a voto, la participación en el capital social, lo establecido en un contrato o de otro modo.

14.9 Usuarios Finales del Gobierno

La Documentación y el Software de Apple son "Productos Comerciales", como se define en 48 C.F.R. §2.101 (Código de Reglamentos Federales) y consisten en "Software Informático Comercial" y "Documentación de Software Informático Comercial", tal y como se usan en 48 C.F.R. §12.212 o 48 C.F.R. §227.7202, según corresponda. De acuerdo con lo establecido en 48 C.F.R. §12.212 o 48 C.F.R. desde §227.7202-1 hasta 227.7202-4, según corresponda, el Software Informático para Uso Comercial y la Documentación de Software Informático para Uso Comercial tienen licencia de usuarios finales del Gobierno de Estados Unidos con las siguientes condiciones: (a) solo como Productos Comerciales y (b) solo con los derechos que se otorgan a todos los otros usuarios finales de conformidad con los términos y condiciones establecidos en el presente Contrato. Los derechos no publicados se reservan de conformidad con las leyes de copyright de Estados Unidos.

14.10 Resolución de Conflictos; Legislación Aplicable

La resolución de cualquier litigio o disputa entre Tú y Apple (que no sea una impugnación a un derecho de patente ante una oficina de patentes) que surja del presente Contrato, el Software de Apple o Tu relación con Apple, o en relación con ellos, se llevará a cabo en el Distrito del Norte de California; y Tú y Apple, por medio del presente Contrato, prestan su consentimiento para que los tribunales estatales y federales de dicho Distrito tengan competencia personal y sean la sede exclusiva de dichas resoluciones de litigios o disputas. El presente Contrato se registrará e interpretará de acuerdo con la legislación de Estados Unidos y el estado de California, a excepción del organismo legal de California que atiende los conflictos legales. No obstante lo señalado anteriormente:

(a) Si eres una agencia, un departamento o un organismo del Gobierno federal de Estados Unidos, el presente Contrato debe registrarse de acuerdo con la legislación de Estados Unidos y, en ausencia de una legislación federal aplicable, registrará la legislación del estado de California. Además, independientemente de cualquier disposición en contrario en este Contrato (incluida, entre otras, la **Sección 10 [Indemnización]**), todos los reclamos, las demandas, las quejas y las disputas estarán sujetas a la Ley de Disputas Contractuales (41 U. S.C. §§ 601-613), la Ley Tucker (28 U.S.C. § 1346[a] y § 1491) o la Ley Federal de Reclamos por Agravios (28 U.S.C. §§ 1346[b], 2401-2402, 2671-2672, 2674-2680), según corresponda, o cualquier otra autoridad competente. Para evitar dudas, si eres una agencia, un departamento o un organismo del Gobierno federal (o de uno estatal o local) de Estados Unidos, o una institución educativa pública y acreditada de Estados Unidos, Tus obligaciones en cuanto a la indemnización solo se aplican en la medida en que no generen que infrinjas ninguna legislación aplicable (por ejemplo, la Ley Antideficiencia), y tienes todas las autorizaciones necesarias legalmente o la autorización estatutaria.

(b) Si Tú (como entidad que celebra este Contrato) eres una institución educativa pública y acreditada de Estados Unidos, o una agencia, departamento u organismo del Gobierno federal (o de uno estatal o local) de Estados Unidos: (a) este Contrato se registrará e interpretará de acuerdo con las leyes del estado (dentro de los Estados Unidos) en el que se encuentra Tu entidad, a excepción del organismo legal estatal que atiende los conflictos legales; (b) la resolución de cualquier litigio o disputa entre Tú y Apple que surja del presente Contrato, el Software de Apple o Tu relación con Apple, o en relación con ellos, se llevará a cabo en el Distrito del Norte de California, y Tú y Apple, por medio del presente Contrato, prestan su consentimiento para que los tribunales estatales

y federales de dicho Distrito tengan competencia personal y sean la sede exclusiva de dichas resoluciones de litigios o disputas, a menos que dicho consentimiento esté expresamente prohibido por las leyes del estado en el que se encuentra Tu entidad.

(c) Si eres una organización internacional e intergubernamental a la que se le ha conferido inmunidad de la jurisdicción de los tribunales nacionales a través de Tu carta o contrato intergubernamental, entonces cualquier controversia o reclamo que surja de este Contrato, o esté relacionado con él o con su incumplimiento, se resolverá mediante arbitraje en virtud del Reglamento de Arbitraje de la Cámara de Comercio Internacional (las "Reglas de la CCI") vigente en el momento de solicitar el arbitraje por tres árbitros designados de conformidad con dichas reglas, y se llevarán a cabo de acuerdo con las Reglas de International Bar Association (IBA) sobre Práctica de Prueba en el Arbitraje Internacional. El lugar del arbitraje será Londres, Inglaterra. El arbitraje se realizará en inglés. Aceptas que, a petición de Apple, proporcionarás pruebas de Tu estado de organización intergubernamental con los privilegios y las inmunidades mencionadas.

(d) Si tienes una Relación Europea con Apple o Apple Distribution International Ltd., cualquier Reclamo de Relación Europea entre Tú y Apple o Apple Distribution International Ltd. estará sujeto a la jurisdicción exclusiva de los tribunales de Irlanda. La **Sección 14.10(d)** y cualquier obligación no contractual que surja de la Relación Europea, o esté relacionada con ella, se regirán e interpretarán de conformidad con la legislación irlandesa. En caso de conflicto, esta **Sección 14.10(d)** tendrá prioridad sobre cualquier otra jurisdicción o contrato legal aplicable entre Tú y Apple o Apple Distribution International Ltd. Nada de lo dispuesto en esta **Sección 14.10(d)** afectará los derechos de Apple o Apple Distribution International Ltd. de presentar un reclamo o procedimiento en cualquier jurisdicción en virtud de la ley aplicable en esa jurisdicción con respecto a la infracción, la apropiación indebida o la infracción de cualquier Derecho de Propiedad Intelectual.

Este Contrato no será regido por la Convención de las Naciones Unidas sobre los Contratos de Compraventa Internacional de Mercaderías (United Nations Convention on Contracts for the International Sale of Goods), cuya aplicación se excluye expresamente.

14.11 Contrato Completo; Idioma Regente

El presente Contrato constituye el contrato completo entre las partes con respecto al uso del Software, los Servicios y los Certificados de Apple con licencia en virtud del mismo y, salvo que se establezca lo contrario, sustituye todos los contratos y convenios anteriores relativos a su objeto. Sin perjuicio de lo anterior, en la medida en que se Te proporcionen versiones preliminares de los materiales en el marco del Programa y dichas versiones estén sujetas a un contrato de licencia por separado, aceptas que el contrato de licencia que acompaña a dichos materiales, además de la **Sección 9 (Confidencialidad)** de este Contrato, también regirá Tu uso de dichos materiales. Si has suscrito o suscribes posteriormente el Contrato de Xcode y SDK de Apple, este Acuerdo de licencia de Apple Developer Program es el que regirá en caso de que existan incoherencias entre ambos con respecto al mismo asunto; no obstante, este Acuerdo de licencia de Apple Developer Program no pretende impedirte ejercer cualquier derecho que se Te conceda en el Contrato de Xcode y SDK de Apple de conformidad con los términos y condiciones establecidos en el mismo. Si has suscrito o suscribes posteriormente el Contrato de Swift Playgrounds, este Acuerdo de licencia de Apple Developer Program es el que regirá en caso de que existan incoherencias entre ambos con respecto al mismo asunto; no obstante, este Acuerdo de licencia de Apple Developer Program no pretende impedirte ejercer cualquier derecho que se Te conceda en el Contrato de Swift Playgrounds de conformidad con los términos y condiciones establecidos en el mismo. Este Contrato podrá ser modificado solo: (a) mediante una modificación por escrito firmada por ambas partes o (b) en la medida en que lo permita expresamente el presente Contrato (p. ej., una modificación realizada por Apple mediante el envío de un aviso por escrito o por correo electrónico a Ti). Cualquier traducción se proporciona como una cortesía hacia Ti, y en el caso de que surja una disputa entre la versión en inglés y en otro idioma, la versión en inglés de este Contrato prevalecerá, en la medida en que no esté prohibida por la ley local de Tu jurisdicción. Si te encuentras en la provincia de Quebec,

Canadá, o es una organización gubernamental dentro de Francia, se aplica la siguiente cláusula:
Por medio de la presente, las partes confirman que han solicitado que este Contrato y que todos los documentos relacionados se redacten en inglés. *Les parties ont exigé que le présent contrat et tous les documents connexes soient rédigés en anglais.*

Anexo 1 (del Contrato)

Términos Adicionales para Apple Push Notification Service y las Notificaciones Locales

Los siguientes términos son adicionales a los términos del Contrato y se aplican a cualquier uso del APN (Apple Push Notification Service):

1. Uso del APN y las Notificaciones Locales

1.1 Puedes usar el APN únicamente en Tus Aplicaciones y Pases y/o para enviar Notificaciones Push de Safari al escritorio de macOS de los usuarios de Tu Sitio que hayan optado por recibir Notificaciones a través de Safari en macOS. Tú, Tu Aplicación y/o Tu Pase pueden acceder al APN únicamente a través de la API de APN y solo si Apple Te ha asignado un ID de Aplicación Push. A excepción de un Proveedor de Servicios que Te ayuda a usar el APN, aceptas no compartir Tu ID de Aplicación Push con un tercero. Entiendes que no podrás acceder ni usar el APN después del vencimiento o la rescisión de Tu Contrato.

1.2 Estás autorizado a usar el APN y las API de APN únicamente con el fin de enviar Notificaciones Push a Tu Aplicación, Tu Pase y/o al escritorio de macOS de los usuarios de Tu Sitio que hayan optado por recibir Notificaciones Push de Safari a través de Safari en macOS según lo permitido expresamente por el Contrato, la Documentación del APN y todas las leyes y reglamentaciones aplicables (incluidas todas las leyes de propiedad intelectual). Además, aceptas que debes informar a Apple sobre cualquier uso del APN como parte del proceso de envío de Tu Aplicación.

1.3 Entiendes que, antes de enviar a un usuario final cualquier Notificación Push a través del APN, el usuario final debe dar su consentimiento para recibir dichas Notificaciones. Aceptas no desactivar, anular ni interferir de otro modo con los paneles de consentimiento implementados por Apple o con las preferencias del sistema de Apple para activar o desactivar la funcionalidad de Notificaciones. Si el usuario final niega o retira posteriormente el consentimiento para recibir Notificaciones Push, no podrás enviarle Notificaciones Push.

2. Requisitos Adicionales

2.1 No puedes usar el APN ni las Notificaciones Locales con el fin de enviar mensajes no solicitados a los usuarios finales o con el propósito de enviar mensajes de fraude de identidad o mensajes no deseados, incluido, entre otros, participar en cualquier tipo de actividades que infrinjan las leyes y reglamentaciones contra los mensajes no deseados, o que sean de otro modo inapropiadas, inadecuadas o ilegales. El APN y las Notificaciones Locales se deben usar para enviar mensajes pertinentes a un usuario que brindan un beneficio (p. ej., una respuesta a una solicitud de información del usuario final, el suministro de información pertinente a la Aplicación).

2.2 No puedes usar el APN ni las Notificaciones Locales con fines publicitarios, de promoción de productos o de marketing directo de ningún tipo (p. ej., ventas adicionales, ventas cruzadas, etc.), incluidos, entre otros, el envío de mensajes para promocionar el uso de Tu Aplicación o anunciar la disponibilidad de nuevas funcionalidades o versiones, a menos que el usuario final haya optado explícitamente por recibirlos a través del lenguaje de consentimiento que se muestra en la interfaz de usuario de Tu Aplicación, y se proporciona un método en Tu Aplicación para que el usuario final opte por no recibir dichos mensajes. Sin perjuicio de lo anterior, puedes usar el APN o las Notificaciones Locales con fines promocionales en relación con Tu Pase, siempre y cuando dicho uso esté directamente relacionado con el Pase, por ejemplo, se puede enviar un cupón de tienda a Tu Pase en Wallet.

2.3 No puedes usar excesivamente la capacidad global de la red ni el ancho de banda del APN, ni sobrecargar indebidamente un producto Apple o a un usuario final con excesivas Notificaciones Push o Notificaciones Locales, según determine Apple a su razonable discreción. Además, aceptas no dañar ni interferir en las redes o los servidores de Apple, o en los servidores o las redes de terceros conectados al APN, ni interrumpir de otro modo el uso del APN por parte de otros desarrolladores.

2.4 No puedes usar el APN ni las Notificaciones Locales para enviar material que incluya contenido o material obsceno, pornográfico, ofensivo o difamatorio de cualquier tipo (texto, gráficos, imágenes, fotografías, sonidos, etc.), u otro contenido o material que, a juicio razonable de Apple, pueda ser considerado objetable por el usuario final de Tu Aplicación, Pase o Sitio.

2.5 No puedes transmitir, almacenar ni poner a disposición ningún material que tenga virus o cualquier otro código informático, archivos o programas que puedan dañar, interrumpir o limitar el funcionamiento normal del APN o de un producto Apple, y aceptas no desactivar, falsificar, piratear ni interferir de otro modo en ningún mecanismo de seguridad, firma digital, verificación o autenticación incorporado o usado por el APN, ni permitir que otros lo hagan.

3. Términos Adicionales para los ID Push de Sitio Web

3.1 Conforme a los términos de este Contrato, entiendes y aceptas que las Notificaciones Push de Safari que envíes con Tu ID Push de Sitio Web se deben enviar en Tu nombre y con Tu marca o marca comercial (p. ej., un usuario debe saber que la comunicación proviene de Tu Sitio) y debe incluir un ícono, una marca comercial, un logotipo u otra marca de identificación de Tu Sitio. Aceptas no tergiversar ni hacerte pasar por otro Sitio o entidad ni engañar de otro modo a los usuarios sobre el creador de la Notificación Push de Safari. En la medida en que hagas referencia a la marca o marca comercial de un tercero dentro de Tu Notificación Push de Safari, declaras y garantizas que tienes los derechos necesarios.

3.2 Al habilitar el APN y enviar Notificaciones Push de Safari para Tu Sitio según lo permitido en este Contrato, permites que Apple use (i) capturas de pantalla de Tus Notificaciones Push de Safari en macOS; y (ii) marcas comerciales y logotipos asociados con dichas Notificaciones, con fines promocionales en los materiales de marketing de Apple, excepto aquellas partes que no tienes derecho a usar con fines promocionales y que identifique por escrito a Apple. También permites que Apple use imágenes y otros materiales que Tú puedas proporcionar a Apple, a solicitud razonable de Apple, con fines promocionales en materiales de marketing.

4. Entrega por APN o mediante Notificaciones Locales. Entiendes y aceptas que, para brindar el APN y lograr que Tus Notificaciones Push estén disponibles en los productos Apple, Apple puede enviar Tus Notificaciones Push a través de diversas redes públicas, en diversos medios, y modificar o cambiar Tus Notificaciones Push para cumplir con los requisitos técnicos y de otro tipo para conectarse a redes o dispositivos. Reconoces y aceptas que el APN no es, ni pretende ser, un servicio de envío garantizado o seguro, y no deberás usarlo ni confiar en él como tal. Además, como condición para usar el APN o enviar Notificaciones Locales, te comprometes a no enviar información personal sensible o confidencial de una persona (p. ej., un número de seguridad social, una cuenta financiera o información sobre transacciones, o cualquier información en la que la persona pueda tener una expectativa razonable de transmisión segura) como parte de ninguna Notificación. Asimismo, aceptas cumplir con cualquier requisito de notificación o consentimiento aplicable con respecto a cualquier recopilación, envío, mantenimiento, procesamiento o uso de la información personal de un usuario final.

5. Tus Reconocimientos. Reconoces y aceptas lo siguiente:

5.1 Apple puede, en cualquier momento y ocasionalmente, con o sin previo aviso a Ti, (a) modificar el APN, incluido el cambio o la eliminación de cualquier característica o funcionalidad, o (b) modificar, discontinuar, volver a editar o volver a publicar las API de APN. Entiendes que dichas modificaciones pueden requerir que cambies o actualices Tus Aplicaciones, Pases o Sitios por Tu cuenta. Apple no tiene ninguna obligación expresa o implícita de brindar, o continuar brindando, el APN y puede suspender o interrumpir toda o cualquier parte del APN en cualquier momento. Apple no será responsable de las pérdidas, los daños o los costos de ningún tipo en los que incurras Tú o cualquier otra parte que surjan o estén relacionados con dicha suspensión o interrupción del servicio o con cualquier modificación de las API de APN o del APN.

5.2 El APN no está disponible en todos los idiomas ni en todos los países o regiones, y Apple no garantiza que sea apropiado o que esté disponible para su uso en un determinado lugar. En la medida en que Tú decidas acceder y usar el APN, lo harás por iniciativa propia y serás responsable del cumplimiento de cualquier ley aplicable, incluidas, entre otras, las leyes locales.

5.3 Apple Te brinda el APN para que lo uses con Tu Aplicación, Pase o Sitio y no brinda el APN directamente a ningún usuario final. Reconoces y aceptas que Tú, y no Apple, envías las Notificaciones Push al usuario final de Tu Aplicación, Pase o Sitio, y que eres el único responsable de cualquier dato o contenido que se envíe en ellas y de cualquier uso del APN. Además, reconoces y aceptas que Tú, y no Apple, envías las Notificaciones Locales al usuario de Tu Aplicación, y que eres el único responsable de cualquier dato o contenido que se envíe en ellas.

5.4 Apple no Te ofrece ninguna garantía en relación con la disponibilidad o el tiempo de actividad del APN y no tiene la obligación de brindar ningún tipo de mantenimiento, soporte técnico o de otro tipo para el APN.

5.5 Apple se reserva el derecho de eliminar Tu acceso al APN, limitar Tu uso del APN o revocar Tu ID de Aplicación Push en cualquier momento a su entera discreción.

5.6 Apple puede supervisar y recopilar información (incluida, entre otras, información técnica y de diagnóstico) sobre Tu uso del APN para mejorar el APN y otros productos o servicios de Apple y para verificar Tu cumplimiento del presente Contrato; no obstante, Apple no accederá ni divulgará el contenido de ninguna Notificación Push, a menos que crea de buena fe que dicho acceso o divulgación es razonablemente necesario para lo siguiente: (a) cumplir con un proceso legal o una solicitud; (b) hacer cumplir los términos de este Contrato, incluida la investigación de cualquier posible infracción del mismo; (c) detectar, prevenir o abordar de otro modo la seguridad, el fraude o los problemas técnicos, o (d) proteger los derechos, la propiedad o la seguridad de Apple, sus desarrolladores, los clientes o el público, según lo exija o permita la ley. Sin perjuicio de lo anterior, reconoces y aceptas que iOS, iPadOS, macOS y watchOS pueden acceder a las Notificaciones Push de forma local en el dispositivo de un usuario con el único fin de responder las solicitudes del usuario y personalizar su experiencia y las sugerencias en el dispositivo.

6. Descargo de Responsabilidad Adicional. APPLE NO SERÁ RESPONSABLE DE NINGÚN DAÑO O PÉRDIDA QUE SURJA DE CUALQUIER USO DEL APN, INCLUIDA CUALQUIER INTERRUPCIÓN DEL APN O CUALQUIER USO DE LAS NOTIFICACIONES, POR EJEMPLO, SIN CARÁCTER LIMITATIVO, CUALQUIER CORTE DE ENERGÍA, FALLA DEL SISTEMA, ATAQUE A LA RED, MANTENIMIENTO PROGRAMADO O NO PROGRAMADO, U OTRAS INTERRUPTIONES.

Anexo 2 (del Contrato)

Términos Adicionales para el Uso de la API de Compras Dentro de la Aplicación

1. Uso de la API de Compras Dentro de la Aplicación

1.1 Puedes usar la API de Compras Dentro de la Aplicación solo para permitir que los usuarios finales reciban o accedan a contenido, funcionalidades o servicios que Tú pones a disposición para su uso dentro de Tu Aplicación (p. ej., libros digitales, niveles de juego adicionales, acceso a un servicio de mapas con indicaciones paso a paso). No puedes usar la API de Compras Dentro de la Aplicación para ofrecer bienes o servicios que se usarán fuera de Tu Aplicación.

1.2 Debes enviar a Apple para su revisión y aprobación todo el contenido, las funcionalidades o los servicios que planeas proporcionar mediante el uso de la API de Compras Dentro de la Aplicación de conformidad con estos términos y los procesos establecidos en la **Sección 6 (Envío y Selección de la Aplicación)** del Contrato. Para todos los envíos, debes proporcionar el nombre, la descripción del texto, el precio, el número de identificación único y otra información que Apple solicite razonablemente (en conjunto, la **"Descripción del Envío"**). Apple se reserva el derecho de revisar en cualquier momento el contenido, la funcionalidad o el servicio real que se haya descrito en las Descripciones del Envío, incluido, entre otros, en el proceso de envío y después de la aprobación de la Descripción del Envío por parte de Apple. Si deseas proporcionar contenido, funcionalidades o servicios adicionales a través de la API de Compras Dentro de la Aplicación que no se hayan descrito en Tu Descripción del Envío, primero debes enviar una Descripción del Envío nueva o actualizada para que Apple la revise y apruebe antes de poner dichos elementos a disposición a través del uso de la API de Compras Dentro de la Aplicación. Apple se reserva el derecho de retirar su aprobación del contenido, la funcionalidad o los servicios previamente aprobados, y Tú aceptas dejar de hacer que dicho contenido, funcionalidad o servicio esté disponible para su uso dentro de Tu Aplicación.

1.3 Todo el contenido, las funcionalidades y los servicios ofrecidos a través de la API de Compras Dentro de la Aplicación están sujetos a los Requisitos del Programa para las Aplicaciones, y, después de que dicho contenido, servicios o funcionalidades se agreguen a una Aplicación con Licencia, se considerarán parte de la Aplicación con Licencia y quedarán sujetos a los mismos requisitos y obligaciones. Para mayor claridad, las Aplicaciones que brindan la funcionalidad de extensión de teclado no pueden usar la API de Compras Dentro de la Aplicación dentro de la extensión de teclado; sin embargo, pueden continuar usando la API de Compras Dentro de la Aplicación en áreas separadas de la Aplicación.

2. Restricciones Adicionales

2.1 No puedes usar la API de Compras Dentro de la Aplicación para permitir que un usuario final configure una cuenta de prepago a fin de usarla en compras posteriores de contenido, funcionalidades o servicios para usar exclusivamente fuera de Tu Aplicación, o para crear saldos o créditos que los usuarios finales puedan canjear o usar a fin de realizar dichas compras en otro momento.

2.2 No puedes permitir que los usuarios finales compren Moneda de ningún tipo a través de la API de Compras Dentro de la Aplicación, lo que incluye, entre otros, cualquier Moneda para intercambio, regalo, canje, transferencia, negociación o uso en la compra u obtención de artículos dentro o fuera de Tu Aplicación. "Moneda" significa cualquier forma de moneda, puntos, créditos, recursos, contenido u otros elementos o unidades reconocidos por un grupo de personas o entidades como representantes de un valor particular y que pueden transferirse

o distribuirse como medio de intercambio por bienes o servicios físicos, o servicios financieros o tenencias.

2.3 El contenido y los servicios se pueden ofrecer a través de la API de Compras Dentro de la Aplicación mediante suscripción (p. ej., suscripciones a periódicos y revistas). No se permite otro contenido que no sea el contenido específico aprobado, como películas, programas de televisión, música, libros, alquiler de contenido, servicios o funcionalidades a través de la API de Compras Dentro de la Aplicación (p. ej., el uso de un contenido en particular no estará restringida a un periodo limitado ni predeterminado).

2.4 No puedes usar la API de Compras Dentro de la Aplicación para enviar actualizaciones de software a Tu Aplicación o agregar de otro modo código ejecutable adicional a Tu Aplicación. Un artículo de compras dentro de la aplicación ya debería existir en Tu Aplicación a la espera de ser desbloqueado, transmitido a Tu Aplicación después de que se haya completado la transacción de la API de Compras Dentro de la Aplicación, o descargado a Tu Aplicación únicamente en forma de datos después de que se haya completado dicha transacción.

2.5 No puedes usar la API de Compras Dentro de la Aplicación para entregar artículos que incluyan contenidos o materiales de algún tipo (texto, gráficos, imágenes, fotografías, etc.) que, a juicio razonable de Apple, puedan considerarse objetables o inapropiados (p. ej., materiales que puedan considerarse obscenos, pornográficos o difamatorios).

2.6 Con la excepción de artículos de contenido que un usuario final consume o usa dentro de Tu Aplicación (p. ej., suministros virtuales como materiales de construcción) (un "Consumible"), cualquier otro contenido, funcionalidad, servicio o suscripción entregados mediante el uso de la API de Compras Dentro de la Aplicación (p. ej., una espada para un juego) (un "No Consumible") debe estar disponible para los usuarios finales de conformidad con las mismas reglas de uso que las Aplicaciones con Licencia (p. ej., dicho contenido, servicio o funcionalidad debe estar disponible para todos los dispositivos asociados con la cuenta de un usuario final). Serás responsable de identificar los artículos Consumibles a Apple y de informar a los usuarios finales que los Consumibles no estarán disponibles para su uso en otros dispositivos.

3. Sus Responsabilidades

3.1 Por cada transacción completada con éxito realizada con la API de Compras Dentro de la Aplicación, Apple Te proporcionará un recibo de la transacción. Es responsabilidad Tuya verificar la validez de dicho recibo antes de la entrega de cualquier contenido, funcionalidad o servicio a un usuario final, y Apple no será responsable de que Tú no verifiques que dicho recibo de transacción provenga de Apple.

3.2 Excepto cuando Apple muestre elementos de la interfaz de usuario del sistema, eres responsable de desarrollar la interfaz de usuario que Tu Aplicación mostrará a los usuarios finales para los pedidos realizados a través de la API de Compras Dentro de la Aplicación y para realizar todas las declaraciones requeridas por la ley hacia el usuario final antes de vender un artículo en Tu Aplicación a través de la API de Compras Dentro de la Aplicación. En la vitrina del App Store en Estados Unidos, las Aplicaciones en las que se ofrecen transacciones únicas de contenido digital (por ejemplo, revistas, periódicos, libros, audio, música y videos) a través de la API de Compras Dentro de la Aplicación deben indicar, de forma clara y visible, en lenguaje sencillo y antes de que el usuario final ejecute la transacción, que está comprando una licencia para ese contenido digital e incluir un hipervínculo o un método similar para acceder a todos los detalles sobre dichas licencias, incluidos los Términos y condiciones de los servicios de contenido multimedia de Apple y, si corresponde, Tu contrato de licencia para el usuario final. Aceptas no tergiversar, afirmar falsamente, engañar o participar en actos o prácticas injustas

o engañosas con respecto a la promoción y venta de artículos a través de Tu uso de la API de Compras Dentro de la Aplicación, incluido, entre otros, en la Información de la Aplicación con Licencia y cualquier metadato que envíes a través de App Store Connect. Aceptas cumplir con todas las leyes y reglamentaciones aplicables, incluidas aquellas en las jurisdicciones en las que hace que el contenido, la funcionalidad, los servicios o las suscripciones estén disponibles mediante el uso de la API de Compras Dentro de la Aplicación, incluidas, entre otras, las leyes del consumidor y los reglamentos sobre exportación.

3.3 Apple puede proporcionar servicios de alojamiento para los No Consumibles que a Ti te gustaría proporcionar a Tus usuarios finales mediante el uso de la API de Compras Dentro de la Aplicación. Incluso si Apple aloja dichos No Consumibles en Tu nombre, Tú eres responsable de proporcionar los artículos pedidos a través de la API de Compras Dentro de la Aplicación de forma oportuna (es decir, inmediatamente después de que Apple emita el recibo de la transacción, excepto en los casos en los que hayas informado a Tu usuario final que el artículo estará disponible en un momento posterior) y para cumplir con todas las leyes aplicables en relación con el mismo, lo que incluye, entre otros, leyes, reglamentos y reglamentaciones relacionados con la cancelación o entrega de los artículos pedidos. Eres responsable de mantener Tus propios registros de todas esas transacciones.

3.4 No emitirás ningún reembolso a los usuarios finales de Tu Aplicación y aceptas que Apple puede emitir reembolsos a los usuarios finales de conformidad con los términos del Anexo 2.

3.5 Puedes proporcionarle a Apple, sus subsidiarias y agentes información sobre el consumo del usuario final obtenida de Tu Aplicación para notificar sobre el proceso de reembolso y el proceso de disputas de compras y mejorarlos. Notificarás al usuario y/o recibirás en consentimiento del usuario en cumplimiento con la Documentación y las leyes aplicables.

4. Servicios de Apple

4.1 Ocasionalmente, Apple puede optar por ofrecer servicios y funcionalidades adicionales relacionados con las transacciones de la API de Compras Dentro de la Aplicación. Apple no ofrece ninguna garantía de que la API de Compras Dentro de la Aplicación o cualquier Servicio continuarán estando disponibles para Ti o que cumplirán con Tus requisitos, serán ininterrumpidos, oportunos, seguros o libres de errores, que cualquier información que obtengas de la API de Compras Dentro de la Aplicación o cualquier Servicio será precisa o confiable, o que se corregirán los defectos.

4.2 Comprendes que no se Te permitirá usar la API de Compras Dentro de la Aplicación ni acceder a ella después del vencimiento o la rescisión de Tu Contrato.

5. Tus Reconocimientos. Reconoces y aceptas lo siguiente:

Apple puede, en cualquier momento y ocasionalmente, con o sin previo aviso a Ti, (a) modificar la API de Compras Dentro de la Aplicación, incluido el cambio o la eliminación de cualquier característica o funcionalidad, o (b) modificar, descontinuar, volver a editar o volver a publicar la API de Compras Dentro de la Aplicación. Entiendes que dichas modificaciones pueden requerir que cambies o actualices Tus Aplicaciones por Tu cuenta para poder seguir usando la API de Compras Dentro de la Aplicación. Apple no tiene ninguna obligación expresa o implícita de brindar, o continuar brindando, la API de Compras Dentro de la Aplicación o cualquier servicio relacionado con ella, y puede suspender o interrumpir toda o cualquier parte de la API o el servicio en cualquier momento. Apple no será responsable de las pérdidas, los daños o los costos de ningún tipo en los que incurras Tú o cualquier otra parte que surjan o estén relacionados con dicha suspensión o interrupción o con cualquier modificación de la API de Compras Dentro de la Aplicación o de cualquier servicio relacionado con ella.

Apple no Te ofrece ninguna garantía en relación con la disponibilidad o el tiempo de actividad de la API de Compras Dentro de la Aplicación, o cualquier otro servicio que Apple pueda proporcionarte en relación ella, y no tiene la obligación de brindar ningún tipo de mantenimiento, soporte técnico o de otro tipo en relación con ella. Apple Te proporciona la API de Compras Dentro de la Aplicación para que la uses con Tu Aplicación, y puedes proporcionarle servicios en relación con ella (p. ej., servicios de alojamiento para artículos No Consumibles). Apple no es responsable de proporcionar o desbloquear ningún contenido, funcionalidad, servicio o suscripción que un usuario final solicite a través de Tu uso de la API de Compras Dentro de la Aplicación. Reconoces y aceptas que Tú, no Apple, pone a disposición dichos artículos para el usuario final de Tu Aplicación, y que eres el único responsable de dichos artículos solicitados mediante el uso de la API de Compras Dentro de la Aplicación y para cualquier uso de la API de Compras Dentro de la Aplicación en Tu Aplicación o para cualquier uso de los servicios relacionados con ella.

6. Uso de Certificados Digitales para Compras Dentro de la Aplicación. Cuando un usuario final complete una transacción usando la API de Compras Dentro de la Aplicación en Tu Aplicación, Apple Te proporcionará un recibo de transacción firmado con un Certificado de Apple. Es Tu responsabilidad verificar que dichos certificados y recibos hayan sido emitidos por Apple, como se establece en la Documentación. Es Tu responsabilidad exclusiva tomar la decisión de confiar en dichos certificados y recibos. TU USO O LA CONFIANZA EN DICHOS CERTIFICADOS Y RECIBOS EN RELACIÓN CON LA API DE COMPRAS DENTRO DE LA APLICACIÓN QUEDA BAJO TU PROPIO RIESGO. APPLE NO OFRECE GARANTÍAS NI DECLARACIONES, EXPRESAS O IMPLÍCITAS, EN CUANTO A LA COMERCIALIZACIÓN O APTITUD PARA CUALQUIER PROPÓSITO EN PARTICULAR, PRECISIÓN, CONFIABILIDAD, SEGURIDAD O NO INFRACCIÓN DE DERECHOS DE TERCEROS CON RESPECTO A DICHOS CERTIFICADOS DE APPLE Y RECIBOS. Aceptas que solo usarás dichos recibos y certificados de acuerdo con la Documentación, y que no interferirás ni alterarás el funcionamiento normal de dichos certificados o recibos digitales, lo que incluye, entre otros, cualquier falsificación u otro uso indebido.

7. Descargo de Responsabilidad Adicional. APPLE NO SERÁ RESPONSABLE DE NINGÚN DAÑO O PÉRDIDA QUE SURJA DEL USO DE LA API DE COMPRAS DENTRO DE LA APLICACIÓN Y DE CUALQUIER SERVICIO, LO QUE INCLUYE, ENTRE OTROS, (I) CUALQUIER PÉRDIDA DE BENEFICIOS (YA SEA INCURRIDA DIRECTA O INDIRECTAMENTE), CUALQUIER PÉRDIDA DE FONDO DE COMERCIO O REPUTACIÓN COMERCIAL, CUALQUIER PÉRDIDA DE DATOS SUFRIDA U OTRA PÉRDIDA INTANGIBLE, (II) CUALQUIER CAMBIO QUE APPLE PUEDA HACER EN LA API DE COMPRAS DENTRO DE LA APLICACIÓN O CUALQUIER SERVICIO, O CUALQUIER CESE PERMANENTE O TEMPORAL EN LA PROVISIÓN DE LA API DE COMPRAS DENTRO DE LA APLICACIÓN O CUALQUIER SERVICIO (O CUALQUIER FUNCIONALIDAD DENTRO DE LOS SERVICIOS) QUE SE PROPORCIONE CON ELLA, O (III) LA ELIMINACIÓN, CORRUPCIÓN O FALTA DE PROVISIÓN DE CUALQUIER DATO TRANSMITIDO POR LA API DE COMPRAS DENTRO DE LA APLICACIÓN O LOS SERVICIOS, O A TRAVÉS DE SU USO. Es Tu responsabilidad mantener un respaldo alternativo y adecuado de toda Tu información y datos, incluidos, entre otros, los No Consumibles que Tú puedas proporcionar a Apple para los servicios de alojamiento.

8. Indemnización. Sin limitar de ninguna manera los demás derechos de Apple conforme a este Contrato, aceptas indemnizar y mantener indemne a cada Parte Indemnizada de Apple por todas y cada una de las Pérdidas sufridas por esa Parte Indemnizada de Apple derivadas de cualquier reclamo de que un contenido, una funcionalidad o un servicio que Tú proporcionas a través del uso de la API de Compras Dentro de la Aplicación no cumple con las leyes aplicables, incluidas, entre otras, las relacionadas con la publicidad o la oferta de venta de productos o servicios digitales, incluido el contenido.

Adjunto 3 (del Contrato) Términos Adicionales para Game Center

Los siguientes términos son adicionales a los términos del Contrato y se aplican a cualquier uso que Tú o Tu Aplicación hagan del servicio Game Center.

1. Uso del Servicio Game Center

1.1 Ni Tú ni Tu Aplicación pueden usar el servicio Game Center ni conectarse a él de ninguna manera que no esté expresamente autorizada por Apple. Tú aceptas usar el servicio Game Center únicamente de conformidad con este Contrato (incluido este Adjunto 3), la Documentación de Game Center y todas las leyes aplicables. Comprendes que ni Tú ni Tu Aplicación podrán usar el servicio Game Center o acceder a él después del vencimiento o la rescisión de Tu Contrato.

1.2 Apple puede proporcionarte un identificador único asociado con el alias de un usuario final como parte del servicio Game Center (el "ID de Jugador"). Aceptas no mostrar el ID de Jugador al usuario final ni a ningún tercero, y aceptas usar el ID de Jugador solamente para diferenciar a los usuarios finales en relación con Tu uso de Game Center. Aceptas no realizar búsquedas inversas, rastrear, relacionar, asociar, extraer, recolectar o explotar de otro modo el ID de Jugador, los alias u otros datos o información proporcionados por el servicio Game Center, excepto en la medida expresamente permitida en el presente. Por ejemplo, no intentarás determinar la identidad real de un usuario final.

1.3 Solo usarás la información proporcionada por el servicio Game Center según sea necesario a fin de proporcionar servicios y funcionalidades para Tus Aplicaciones. Por ejemplo, no alojarás ni exportarás dicha información a un servicio de terceros. Además, aceptas no copiar ni transferir ninguna información o datos del usuario (ya sea de forma individual o en conjunto) obtenidos a través del servicio Game Center a un tercero, excepto cuando sea necesario a fin de proporcionar servicios y funcionalidades para Tus Aplicaciones, y solo con el consentimiento explícito del usuario y si no está prohibido de otro modo en este Contrato.

1.4 No intentarás obtener (o permitir que otros obtengan) el uso o acceso no autorizado al servicio Game Center (o cualquier parte de este) de ninguna manera, lo que incluye, entre otros, obtener información del servicio Game Center con algún método que no esté expresamente permitido por Apple. Por ejemplo, no puedes usar rastreadores de paquetes para interceptar protocolos de comunicación de sistemas o redes conectados a Game Center, extraer datos o información del usuario de Game Center, ni usar software de terceros para recopilar información a través de Game Center sobre los jugadores, datos de juegos, cuentas o patrones de uso del servicio.

2. Restricciones Adicionales

2.1 Aceptas no dañar ni interferir en las redes o los servidores de Apple, o en los servidores o las redes de terceros conectados al servicio Game Center, ni interrumpir de otro modo el uso de Game Center por parte de otros desarrolladores o usuarios finales. Aceptas que, excepto con fines de prueba y desarrollo, no crearás cuentas falsas mediante el uso del servicio Game Center ni usarás de otro modo el servicio Game Center para tergiversar información sobre Ti o Tu Aplicación de una manera que pueda interferir con el uso del servicio Game Center por parte de los usuarios finales, por ejemplo, creando puntuaciones altas infladas mediante códigos de trampa o falsificando la cantidad de cuentas de usuario para Tu Aplicación.

2.2 No establecerás, asistirás ni habilitarás ninguna interrupción de Game Center, por ejemplo, a través de un ataque de denegación del servicio, mediante el uso de un proceso o servicio automatizado como una araña, secuencia de comandos o bot, o mediante la explotación de algún error en el servicio Game Center o el Software de Apple. Aceptas no buscar, probar ni escanear vulnerabilidades en el servicio Game Center. Además, aceptas no desactivar, falsificar, piratear, socavar ni interferir de otro modo con ningún mecanismo de protección, seguridad, verificación o autenticación de datos incorporado o usado por el servicio Game Center, ni permitir que otros lo hagan.

2.3 No puedes transmitir, almacenar ni poner a disposición ningún material que tenga virus o cualquier otro código informático, archivos o programas que puedan dañar, interrumpir o limitar el funcionamiento normal de Game Center o de un producto Apple.

2.4 Aceptas no usar ninguna parte del servicio Game Center para enviar mensajes no solicitados, indebidos o inapropiados a los usuarios finales o con fines de robo o de fraude de identidad o mensajes no deseados a los usuarios de Game Center. No redirigirás (ni intentarás redirigir) a los usuarios de Game Center a otro servicio usando la información que obtengas mediante el uso del servicio Game Center.

2.5 No cobrarás ningún cargo a los usuarios finales por el acceso al servicio Game Center o por cualquier dato o información que se proporcione en él.

2.6 En la medida en que Apple Te permita administrar ciertas características y funcionalidades de Game Center para tu Aplicación a través de App Store Connect (p. ej., la capacidad de bloquear usuarios fraudulentos o de eliminar puntuaciones sospechosas de la tabla de clasificación de Tu Aplicación), aceptas usar dichos métodos solo si tienes la creencia razonable de que dichos usuarios o puntuaciones son el resultado de actos engañosos, fraudulentos, indebidos, ilegales o deshonestos.

3. Tus Reconocimientos. Reconoces y aceptas lo siguiente:

3.1 Apple puede, en cualquier momento y ocasionalmente, con o sin previo aviso a Ti, (a) modificar el servicio Game Center, incluido el cambio o la eliminación de cualquier característica o funcionalidad, o (b) modificar, discontinuar, volver a editar o volver a publicar las API de Game Center o las API relacionadas. Entiendes que dichas modificaciones pueden requerir que cambies o actualices Tus Aplicaciones por Tu cuenta. Apple no tiene ninguna obligación expresa o implícita de brindar, o continuar brindando, el servicio Game Center y puede suspender o interrumpir toda o cualquier parte del servicio Game Center en cualquier momento. Apple no será responsable de las pérdidas, los daños o los costos de ningún tipo en los que incurras Tú o cualquier otra parte que surjan o estén relacionados con dicha suspensión o interrupción del servicio o con cualquier modificación del servicio Game Center o las API de Game Center.

3.2 Apple no Te ofrece ninguna garantía en relación con la disponibilidad o el tiempo de actividad del servicio Game Center y no tiene la obligación de brindar ningún tipo de mantenimiento, soporte técnico o de otro tipo para dicho servicio. Apple se reserva el derecho de eliminar Tu acceso al servicio Game Center en cualquier momento a su entera discreción. Apple puede supervisar y recopilar información (incluida, entre otras, información técnica y de diagnóstico) sobre Tu uso del servicio Game Center para mejorar Game Center y otros productos o servicios de Apple y para verificar Tu cumplimiento del presente Contrato.

4. Descargo de Responsabilidad Adicional. APPLE NO SERÁ RESPONSABLE DE NINGÚN DAÑO O PÉRDIDA QUE SURJA DE CUALQUIER INTERRUPCIÓN DE GAME CENTER O DE CUALQUIER FALLA DEL SISTEMA, ATAQUE A LA RED, MANTENIMIENTO PROGRAMADO O NO PROGRAMADO, U OTRAS INTERRUPCIONES.

Adjunto 4 (del Contrato) Términos Adicionales para el Uso de iCloud

Los siguientes términos son adicionales a los términos del Contrato y se aplican a Tu uso del servicio de iCloud para el desarrollo y la prueba del software en relación con Tu Aplicación o Software Web.

1. Uso de iCloud

1.1 Tus Aplicaciones y/o Software Web pueden acceder al servicio de iCloud solo si Apple Te ha asignado un derecho. Aceptas no acceder al servicio de iCloud ni a ningún contenido, dato o información del mismo, salvo a través de las API del Almacenamiento de iCloud, las API de CloudKit o la consola de CloudKit proporcionados como parte del Programa. Aceptas no compartir Tu derecho con ningún tercero ni usarlo para ningún fin que no esté expresamente permitido por Apple. Aceptas usar el servicio de iCloud, las API del Almacenamiento de iCloud y las API de CloudKit únicamente según lo permitido expresamente por el presente Contrato y la Documentación de iCloud, y de conformidad con todas las leyes y reglamentaciones aplicables. Además, Tu Software Web está autorizado para acceder y usar el servicio de iCloud (p. ej., para almacenar el mismo tipo de datos que se recuperan o actualizan en una Aplicación con Licencia) solo mientras Tu uso del servicio de iCloud en dicho Software Web sea similar a Tu uso en la Aplicación con Licencia correspondiente, según lo determine Apple a su entera discreción. En el caso de que los Servicios de Apple Te permitan usar más contenedores de almacenamiento de los que Te corresponden en iCloud para transferir datos a otro contenedor por cualquier motivo, aceptas usar únicamente dicho(s) contenedor(es) adicional(es) durante un tiempo limitado razonable para usar dichas funcionalidades y no para aumentar las asignaciones de almacenamiento y transacciones.

1.2 Entiendes que no podrás acceder ni usar el servicio de iCloud para el desarrollo o las pruebas del software después del vencimiento o la rescisión de Tu Contrato; sin embargo, los usuarios finales que tengan instaladas Tus Aplicaciones o Tu Software Web y tengan una cuenta de usuario final válida de Apple para usar iCloud pueden seguir accediendo a sus documentos generados por el usuario, a los contenedores privados y a los archivos que Tú hayas decidido almacenar en la cuenta de dicho usuario final a través de las API del Almacenamiento de iCloud o las API de CloudKit de acuerdo con los términos y condiciones aplicables de iCloud y estos términos. Aceptas no interferir en la capacidad de un usuario final para acceder a iCloud (o a los propios documentos generados por el usuario final, contenedores privados y archivos) ni interrumpir de cualquier otro modo su uso del servicio de iCloud en cualquier momento. Con respecto a los datos que almacenas en contenedores públicos a través de las API de CloudKit (ya sea que los generes Tú o el usuario final), Apple se reserva el derecho de suspender el acceso a dichos datos o a eliminarlos, en su totalidad o en parte, cuando venza o se rescinda Tu Contrato, o según lo especificado por Apple en la consola de CloudKit.

1.3 Tu Aplicación está autorizada a usar las API del Almacenamiento de iCloud únicamente con el fin de almacenar y recuperar datos de valor clave (p. ej., una lista de acciones en una aplicación de finanzas, las configuraciones para una aplicación) para Tus Aplicaciones y Tu Software Web, y con el fin de permitir a Tus usuarios finales acceder a documentos y archivos generados por el usuario a través del servicio de iCloud. Tu Aplicación o aplicación de Software Web están autorizadas a usar las API de CloudKit para almacenar, recuperar y consultar los datos estructurados que Tú decidas almacenar en contenedores públicos o privados de conformidad con la Documentación de iCloud. Aceptas no almacenar a sabiendas ningún contenido o material a través de las API del Almacenamiento de iCloud o las API de CloudKit que haga que Tu Aplicación infrinja alguno de los términos y condiciones de iCloud o los Requisitos del

Programa para Tus Aplicaciones (p. ej., Tu Aplicación no puede almacenar materiales ilegales o infractores).

1.4 Podrás permitir que un usuario acceda a los documentos y archivos que haya generado desde iCloud mediante el uso de Tus Aplicaciones, así como desde el Software Web. Sin embargo, no podrás compartir los datos de valores clave de Tu Aplicación con otras Aplicaciones o Software Web, a menos que compartas dichos datos entre diferentes versiones del mismo título o tengas el consentimiento del usuario.

1.5 Será Tu responsabilidad cualquier contenido y material que almacenes en iCloud mediante el uso de las API de CloudKit y las API del Almacenamiento de iCloud, y tomar medidas razonables y adecuadas para proteger la información que almacenes a través del servicio de iCloud. Con respecto a los reclamos de terceros relacionados con el contenido y los materiales almacenados por los usuarios finales en Tus Aplicaciones a través del uso de las API del Almacenamiento de iCloud o las API de CloudKit (p. ej., documentos generados por los usuarios, publicaciones de los usuarios finales en contenedores públicos), aceptas ser responsable de manejar adecuadamente y procesar de inmediato cualquier reclamo de este tipo, incluido, entre otros, Tu cumplimiento de los avisos enviados de conformidad con la Ley de Derechos de Autor de la Era Digital (DMCA).

1.6 A menos que Apple permita expresamente lo contrario por escrito, no usarás iCloud, las API del Almacenamiento de iCloud, las API de CloudKit ni ningún componente o funcionalidad de los mismos para crear, recibir, mantener o enviar cualquier información de salud sensible e identificable individualmente, incluida la "información de salud protegida" (tal como se define en 45 C.F.R § 160.103), o usar iCloud de alguna manera que convierta a Apple (o a cualquier filial de Apple) en Tu "socio comercial" o en el de un tercero, tal y como se define en 45 C.F.R. § 160.103. Aceptas ser el único responsable de cumplir con cualquier requisito de información en virtud de la ley o el contrato que surja de Tu incumplimiento de esta Sección.

2. Requisitos Adicionales

2.1 Entiendes que existen límites de capacidad de almacenamiento, transmisión y transacciones para el servicio de iCloud, tanto para Ti como desarrollador como para Tus usuarios finales. Si Tú o Tu usuario final alcanzan dichos límites, es posible que no puedan usar el servicio de iCloud hasta que hayan eliminado suficientes datos del servicio para cumplir con los límites de capacidad, hayan aumentado la capacidad de almacenamiento o hayan modificado de otro modo su uso de iCloud, y es posible que no puedan acceder ni recuperar datos de iCloud durante este tiempo.

2.2 No podrás cobrar ningún cargo a los usuarios por el acceso o el uso del servicio de iCloud a través de Tus Aplicaciones o Tu Software Web, y aceptas no vender el acceso al servicio de iCloud de ninguna otra manera, incluida, entre otras, la reventa de cualquier pieza de servicio. Solo usarás el servicio de iCloud en Tu Aplicación o Software Web para proporcionar almacenamiento a un usuario final que tenga una cuenta válida de iCloud en Apple y solo para su uso de acuerdo con los términos de dicha cuenta de usuario, excepto que puedes usar las API de CloudKit a fin de almacenar datos en contenedores públicos para el acceso de los usuarios finales, independientemente de que dichos usuarios tengan cuentas de iCloud. No inducirás a ningún usuario final a infringir los términos de su contrato de servicio de iCloud aplicable con Apple ni a infringir ninguna política de uso de Apple para los datos o la información almacenados en el servicio de iCloud.

2.3 No puedes usar excesivamente la capacidad global de la red ni el ancho de banda del servicio de iCloud, ni sobrecargar dicho servicio con cargas de datos o consultas no razonables. Aceptas no dañar ni interferir en las redes o los servidores de Apple ni en los servidores o las redes de terceros conectados a iCloud, ni interrumpir de otro modo el uso del servicio de iCloud por parte de otros desarrolladores o usuarios.

2.4 No desactivarás ni interferirás en las advertencias, la configuración del sistema, los avisos o las notificaciones que Apple envíe a un usuario final del servicio de iCloud.

3. Tus Reconocimientos

Reconoces y aceptas lo siguiente:

3.1 Apple puede, en cualquier momento, con o sin previo aviso a Ti, (a) modificar las API del Almacenamiento de iCloud o las API de CloudKit, incluido el cambio o la eliminación de cualquier característica o funcionalidad, o (b) modificar, discontinuar, volver a editar o volver a publicar dichas API. Entiendes que dichas modificaciones pueden requerir que cambies o actualices Tus Aplicaciones o Software Web por Tu cuenta. Apple no tiene ninguna obligación expresa o implícita de brindar o continuar brindando el servicio de iCloud y puede suspender o interrumpir la totalidad o cualquier parte del servicio de iCloud en cualquier momento. Apple no será responsable de las pérdidas, los daños o los costos de ningún tipo en los que incurras Tú o cualquier otra parte que surjan o estén relacionados con dicha suspensión o interrupción del servicio o con cualquier modificación del servicio de iCloud, las API del Almacenamiento de iCloud o las API de CloudKit.

3.2 El servicio de iCloud no está disponible en todos los idiomas ni en todos los países o regiones y Apple no garantiza que el servicio de iCloud sea apropiado ni que esté disponible para su uso en un determinado lugar. En la medida en que decidas brindar acceso al servicio de iCloud en Tus Aplicaciones o en Tu Software Web a través de las API del Almacenamiento de iCloud o las API de CloudKit (p. ej., para almacenar datos en un contenedor público o privado), lo harás por iniciativa propia y serás responsable del cumplimiento de cualquier ley o reglamentación aplicable.

3.3 Apple no Te ofrece ninguna garantía en relación con la disponibilidad o el tiempo de actividad del servicio de iCloud y no tiene la obligación de proporcionar mantenimiento, soporte técnico o de otro tipo para el servicio de iCloud. Apple no es responsable de ningún gasto, inversión o compromiso que Tú asumas en relación con el servicio de iCloud ni de ningún uso o acceso al servicio de iCloud.

3.4 Apple se reserva el derecho de suspender o revocar Tu acceso al servicio de iCloud o imponer límites a Tu uso del servicio de iCloud en cualquier momento a su discreción. Asimismo, Apple puede imponer o ajustar, a su discreción, el límite de transacciones que Tus Aplicaciones o Tu Software Web pueden enviar o recibir a través del servicio de iCloud o los recursos o la capacidad que pueden usar en cualquier momento.

3.5 Apple puede supervisar y recopilar información (incluida, entre otras, información técnica y de diagnóstico) sobre el uso del servicio de iCloud a través de las API del Almacenamiento de iCloud, las API de CloudKit o la consola de CloudKit, con el fin de ayudar a Apple a mejorar el servicio de iCloud y otros productos o servicios de Apple; se establece, sin embargo, que Apple no puede acceder ni divulgar ningún dato del usuario final almacenado en un contenedor privado a través de CloudKit, ningún dato de la Aplicación almacenado en un contenedor público a través de CloudKit, ni ningún documento generado por el usuario, archivo o dato de valor clave almacenado mediante las API del Almacenamiento de iCloud y el servicio de iCloud, a menos que

Apple crea de buena fe que dicho acceso, uso, conservación o divulgación es razonablemente necesario para cumplir con un proceso o solicitud legal o reglamentaria, o a menos que un usuario final lo solicite de otro modo con respecto a los datos almacenados a través de las API del Almacenamiento de iCloud en la cuenta de iCloud de ese usuario final o en el contenedor privado de ese usuario final a través de las API de CloudKit.

3.6 Además, en la medida en que almacenes cualquier información personal relacionada con una persona o cualquier información a partir de la cual se pueda identificar a una persona (en conjunto, "Datos Personales") en el servicio de iCloud mediante el uso de las API del Almacenamiento de iCloud o las API de CloudKit, aceptas que Apple (y cualquier filial de Apple aplicable a efectos de la Sección 3.6) actúe como Tu agente para el procesamiento, el almacenamiento y el manejo de dichos Datos Personales. Apple acepta asegurar que todas las personas autorizadas a procesar dicha Información personal aceptaron mantener la confidencialidad (ya sea a través de términos o conforme a una obligación estatutaria correspondiente). Apple no tendrá ningún derecho, título ni interés en dichos Datos Personales únicamente como resultado de Tu uso del servicio de iCloud. Aceptas que eres el único responsable de garantizar el cumplimiento de todas las leyes aplicables, incluidas las leyes de privacidad y protección de datos, en relación con el uso o la recopilación de datos e información a través del servicio de iCloud. También eres responsable por toda la actividad relacionada con los mencionados Datos personales, incluidos, por ejemplo, el control de dichos datos y actividad, la prevención y solución de actividad o datos inapropiados, y la cancelación del acceso a los datos. Asimismo, eres responsable de proteger y limitar el acceso a dichos Datos Personales por parte de Tu personal y las acciones del personal que tenga acceso para usar el servicio de iCloud en Tu nombre. Apple puede usar los Datos Personales proporcionados por Ti y Tus usuarios a través del servicio de iCloud únicamente en la medida necesaria para brindar y mejorar el servicio de iCloud, y para realizar las siguientes acciones en Tu nombre. Apple hará lo siguiente:

- (a) Usará y tratará dichos Datos Personales únicamente de acuerdo con Tus instrucciones y permisos establecidos en el presente documento, así como con las leyes, las reglamentaciones, los contratos o los tratados aplicables. En el Espacio Económico Europeo y en Suiza, Apple solo tratará los Datos Personales de acuerdo con Tus instrucciones y permisos establecidos en el presente documento, a menos que la legislación de la Unión Europea o de los Estados Miembros exija lo contrario, en cuyo caso Apple Te notificará ese otro requisito legal (salvo en casos limitados en los que la ley prohíba a Apple hacerlo).
- (b) Te proporcionará formas razonables para gestionar cualquier solicitud de acceso, eliminación o restricción del usuario, tal y como se define en la legislación aplicable. En caso de que un regulador de la protección de datos o una autoridad similar lleve a cabo, de buena fe, una investigación sobre Ti derivada de Tu uso del servicio de iCloud en relación con dichos Datos Personales, Apple Te brindará asistencia y ayuda razonables.
- (c) Te informará por cualquier medio razonable que Apple elija, sin demora indebida y teniendo en cuenta los requisitos legales aplicables que exigen enviar una notificación en un plazo específico, si Apple advierte que Tus Datos Personales se han cambiado, borrado o perdido como resultado de algún acceso no autorizado al Servicio. Eres responsable de proporcionar a Apple Tu información de contacto actualizada para dicha notificación de conformidad con los términos del presente Contrato.
- (d) Pondrá a Tu disposición la información necesaria para demostrar las obligaciones de cumplimiento establecidas en el Artículo 28 del Reglamento (UE) 2016/679 del Parlamento Europeo y del Consejo, del 27 de abril de 2016 (RGPD), y permitir y contribuir a las auditorías requeridas en virtud de estas disposiciones; no obstante, aceptas que las certificaciones ISO 27001 y 27018 de Apple se consideren suficientes para los fines de dichas auditorías necesarias.
- (e) Te ayudará, de la forma razonable que Apple seleccione, a garantizar el cumplimiento de las obligaciones según los Artículos 33 al 36 del RGPD. Si Apple recibe una solicitud de un tercero

sobre la información que has almacenado en el servicio de iCloud, a menos que la ley o los términos de dicha solicitud exijan lo contrario, Te notificará la recepción de la solicitud y notificará al solicitante la obligación de dirigirte a Ti dicha solicitud. Salvo que la ley o la solicitud exijan lo contrario, serás responsable de responder la solicitud.

(f) Usará las medidas estándar del sector para proteger los Datos Personales durante la transferencia, el procesamiento y el almacenamiento. Los Datos Personales encriptados se podrán almacenar a discreción geográfica de Apple.

(g) Garantizará que los Datos Personales, que surjan en el contexto de este Contrato, se transfieran desde el Espacio Económico Europeo o Suiza únicamente a un tercer país que garantice un nivel de protección adecuado o use el Modelo de Cláusulas Contractuales/Contrato Suizo de Flujo de Datos Transfronterizos, que se Te proporcionarán a Ti en caso de que los solicites si crees que se están transfiriendo Datos Personales.

4. Descargo de Responsabilidad Adicional. NI APPLE NI SUS PROVEEDORES DE SERVICIOS SERÁN RESPONSABLES DE LOS DAÑOS O LAS PÉRDIDAS QUE SURJAN DE CUALQUIER USO, USO INDEBIDO, CONFIANZA, INCAPACIDAD DE USAR EL SERVICIO, INTERRUPCIÓN, SUSPENSIÓN O RESCISIÓN DE iCloud, LAS API DEL ALMACENAMIENTO DE iCloud O LAS API DE CLOUDKIT, O DE CUALQUIER ACCESO NO AUTORIZADO, ALTERACIÓN O ELIMINACIÓN, DESTRUCCIÓN, DAÑO, PÉRDIDA O INCAPACIDAD DE ALMACENAR CUALQUIERA DE TUS DATOS O CUALQUIER DATO DE LOS USUARIOS FINALES O CUALQUIER RECLAMO DERIVADO DEL USO DE LO ANTERIOR POR PARTE DE TUS USUARIOS FINALES, INCLUIDO CUALQUIER RECLAMO RELATIVO AL PROCESAMIENTO DE DATOS O AL ALMACENAMIENTO O MANEJO DE DATOS INAPROPIADO O NO AUTORIZADO POR TU PARTE EN INCUMPLIMIENTO DE ESTE CONTRATO.

Adjunto 5
(del Contrato)
Términos Adicionales para los Pases

Los siguientes términos son adicionales a los términos del Contrato y se aplican a Tu desarrollo y distribución de los Pases:

1. Uso del ID de Tipo de Pase y Restricciones

Puedes usar el ID de Tipo de Pase únicamente para firmar de manera digital Tu Pase y usarlo con Wallet y/o para usar el servicio APN con Tu Pase. Puedes distribuir Tu ID de Tipo de Pase incorporado en Tu Pase de conformidad con la **Sección 2** a continuación, solo si tal distribución se hace bajo Tu propia marca o marca comercial o, si haces referencia a la marca o marca comercial de un tercero dentro de Tu Pase (p. ej., un cupón de tienda para un producto en particular), declaras y garantizas que tienes los derechos necesarios. Aceptas no compartir, proporcionar ni transferir Tu ID de Tipo de Pase a ningún tercero (excepto a un Proveedor de Servicios y solo en la medida limitada permitida en el presente) ni usar Tu ID de Tipo de Pase para firmar el pase de un tercero.

2. Distribución de Pases; Permisos de Marketing

2.1 Conforme a los términos de este Contrato, puedes distribuir Tus Pases a los usuarios finales a través de la web, el correo electrónico o una Aplicación. Entiendes que dichos usuarios deben aceptar los Pases antes de cargarlos en Wallet y pueden retirar o transferir dichos Pases en cualquier momento.

2.2 Al distribuir Tus Pases de esta manera, declaras y garantizas a Apple que Tus Pases cumplen con la Documentación y los Requisitos del Programa vigentes en ese momento y con los términos de este Adjunto 5. Apple no será responsable de ningún costo, gasto, daño, pérdida (incluida, entre otras, la pérdida de oportunidades de negocio o la pérdida de beneficios) u otras responsabilidades en las que puedas incurrir como resultado de la distribución de Tus Pases de esta manera.

2.3 Aceptas indicar en el Pase el nombre y la dirección, así como la información de contacto (número de teléfono, dirección de correo electrónico) a la que debe enviarse cualquier pregunta, queja o reclamo del usuario final con respecto a Tu Pase. Serás responsable de adjuntar o incluir, a Tu discreción, cualquier término de uso del usuario final con Tu Pase. Apple no será responsable de las infracciones de Tus términos de uso por parte del usuario final. Serás el único responsable de toda la asistencia al usuario, la garantía y el soporte técnico de Tu Pase. No podrás cobrar ninguna tarifa a los usuarios finales para usar Wallet y acceder a Tu Pase.

2.4 Al distribuir Tus Pases según lo permitido en este Contrato, permites que Apple use (i) capturas de pantalla de Tu Pase; (ii) marcas comerciales y logotipos asociados con tu Pase; y (iii) la Información del Pase, con fines promocionales en materiales de marketing y tarjetas de regalo, excepto aquellas partes que no tienes derecho a usar con fines promocionales y que identifica por escrito a Apple. También permites que Apple use imágenes y otros materiales que puedas proporcionarle, a solicitud razonable de Apple, con fines promocionales en materiales de marketing y tarjetas de regalo.

3. Requisitos Adicionales para los Pases

3.1 Apple puede proporcionarte plantillas para que las uses en la creación de Tus Pases, y Tú aceptas elegir la plantilla pertinente para Tu uso aplicable (p. ej., Tú no usarás la plantilla de la tarjeta de embarque para una entrada de cine). Si eliges activar una plantilla para Tus Pases

que muestre recomendaciones inteligentes, aceptas que Apple pueda usar la Información del Pase para presentar a los usuarios finales recomendaciones en Wallet asociadas con los Pases, incluidas recomendaciones relacionadas con la navegación, el clima y la música.

3.2 Los Pases solo pueden funcionar y aparecer en Wallet, que es el área de contenedores designada por Apple para el Pase, a través de Wallet en la pantalla de bloqueo de un producto Apple compatible de acuerdo con la Documentación.

3.3. Independientemente de lo dispuesto en la **Sección 3.3.3(B)** del Contrato, con el consentimiento previo del usuario, Tú y Tu Pase pueden compartir los datos del usuario o del dispositivo con Tu Aplicación, siempre y cuando dicha acción se realice con el fin de brindar un servicio o una funcionalidad que sea directamente pertinente para el uso del Pase o la Aplicación, o para mostrar publicidad de acuerdo con la **Sección 3.3.3(E)** del Contrato.

3.4 Si deseas usar la tecnología integrada de comunicación de campo cercano (NFC) con Tu Pase, puedes solicitar un Certificado de Apple para usar NFC con un Pase en el portal web para Desarrolladores. Apple revisará Tu solicitud y podrá proporcionarte un contrato por separado para el uso de dicho Certificado de Apple. Apple se reserva el derecho de no proporcionarte dicho Certificado de Apple.

4. Derecho de Apple de Revisar Tu Pase; Revocación. Entiendes y aceptas que Apple se reserva el derecho de revisar y aprobar o rechazar cualquier Pase que desees distribuir para que lo usen Tus usuarios finales, o que ya estén usando los usuarios finales, en cualquier momento durante el Plazo de este Contrato. Si Apple lo solicita, aceptas proporcionar de inmediato dicho Pase a Apple. Aceptas no intentar ocultar, tergiversar, falsificar ni esconder ninguna característica, contenido, servicio o funcionalidad de Tu Pase para que Apple no la revise o para impedir que Apple pueda revisar completamente dicho Pase. Asimismo, aceptas cooperar con Apple y responder las preguntas y proporcionar la información y los materiales razonablemente solicitados por Apple en relación con dicho Pase. Si realizas algún cambio en Tu Pase después de enviarlo a Apple, acepta notificar a Apple y, si Apple lo solicita, volver a enviar Tu Pase antes de distribuir el Pase modificado a Tus usuarios finales. Apple se reserva el derecho de revocar Tu ID de Tipo de Pase y rechazar Tu Pase para su distribución a los usuarios finales por cualquier motivo y en cualquier momento a su entera discreción, incluso si Tu Pase cumple con la Documentación y los Requisitos del Programa, y los términos del Adjunto 5; y, en ese caso, Tú aceptas que no podrás distribuir dicho Pase a Tus usuarios finales.

5. Descargo de Responsabilidad Adicional. APPLE NO SERÁ RESPONSABLE DE NINGÚN DAÑO O PÉRDIDA QUE SURJA DE CUALQUIER USO, DISTRIBUCIÓN, USO INDEBIDO, CONFIANZA, INCAPACIDAD DE USO, INTERRUPCIÓN, SUSPENSIÓN O RESCISIÓN DE WALLET, DE TU ID DE TIPO DE PASE, DE TUS PASES O DE CUALQUIER SERVICIO PRESTADO EN RELACIÓN CON LOS MISMOS, INCLUIDA, ENTRE OTRAS, CUALQUIER PÉRDIDA O IMPOSIBILIDAD DE MOSTRAR TU PASE EN WALLET O CUALQUIER RECLAMO DE LOS USUARIOS FINALES QUE SURJA DE CUALQUIER USO DE LO ANTERIOR POR PARTE DE TUS USUARIOS FINALES.

Adjunto 6
(del Contrato)
Términos Adicionales para el Uso del Servicio Mapas de Apple

Los siguientes términos son adicionales a los términos del Contrato y se aplican a cualquier uso del Servicio Mapas de Apple en Tu Aplicación, sitio web o aplicación web.

1. Uso del Servicio Mapas

1.1 Tu Aplicación solo puede acceder al Servicio Mapas de Apple a través de la API de MapKit, de la API del Servidor de Mapas de Apple o a través de MapKit JS, y Tu sitio web o aplicación web solo pueden acceder al Servicio Mapas de Apple a través de MapKit JS o de la API del Servidor de Mapas de Apple. Aceptas no acceder al Servicio Mapas de Apple o a los Datos de Mapas de otra forma que no sea a través de la API de MapKit, de la API del Servidor de Mapas de Apple o de MapKit JS, según corresponda, y aceptas que el uso del Servicio Mapas de Apple en Tus Aplicaciones, sitios web o aplicaciones web debe cumplir con los Requisitos del Programa.

1.2 Usarás el Servicio Mapas de Apple y los Datos de Mapas solo en la medida en que sea necesario para brindar servicios y funcionalidades en Tu Aplicación, sitio web o aplicación web. Aceptas usar el Servicio Mapas de Apple, la API de MapKit, la API del Servidor de Mapas de Apple y MapKit JS solo como se permite expresamente en el presente Contrato (incluido, entre otros, el Adjunto 6) y la Documentación de MapKit, la API del Servidor de Mapas de Apple y MapKit JS, y de acuerdo con todas las leyes y reglamentaciones aplicables. No puedes usar MapKit JS en Tu sitio web y/o aplicación con hardware que no sea de Apple para los siguientes fines comerciales: administración de flota (incluido el envío), seguimiento de activos, optimización de rutas empresariales, o cuando el objetivo principal de dicho sitio web o aplicación sea evaluar el riesgo del seguro del vehículo.

1.3 Reconoces y aceptas que los resultados que recibes del Servicio Mapas de Apple pueden diferir de las condiciones reales debido a factores variables que pueden afectar la precisión de los Datos de Mapas, como el clima, las condiciones de la carretera y el tráfico, y los acontecimientos geopolíticos.

2. Restricciones Adicionales

2.1 Ni Tú ni Tu Aplicación, sitio web o aplicación web pueden eliminar, ocultar o alterar los avisos de copyright, las marcas comerciales, los logotipos u otros derechos de propiedad o avisos legales, documentos o hipervínculos de Apple o sus licenciadores que puedan aparecer en el Servicio Mapas de Apple o que se proporcionen a través de él.

2.2 No usarás el Servicio Mapas de Apple de ninguna manera que permita descargar de forma masiva o proporcionar Datos de Mapas, o cualquier parte de estos, o que de alguna manera intente obtener, extraer o volver a usar alguna parte de los Datos de Mapas. Por ejemplo, ni Tú ni Tu Aplicación pueden usar o poner a disposición los Datos de Mapas, o alguna parte de ellos, como parte de una base de datos secundaria o derivada.

2.3 Salvo en la medida en que se permita expresamente en el presente documento, aceptas no copiar, modificar, traducir, crear un trabajo derivado, publicar ni mostrar públicamente los Datos de Mapas de ninguna manera. Además, no puedes usar ni comparar los datos proporcionados por el Servicio Mapas de Apple con el fin de mejorar o crear otro servicio de mapas. Aceptas no crear ni intentar crear un servicio sustitutivo o similar mediante el uso o el acceso al Servicio Mapas de Apple.

2.4 Tu Aplicación, sitio web o aplicación web puede mostrar los Datos de Mapas solo como se permite en el presente documento y, al mostrarlos en un mapa, Tú aceptas que se muestren solo en un mapa de Apple proporcionado a través del Servicio Mapas de Apple. Asimismo, no podrás mostrar los Datos de Mapas en Tu Aplicación, sitio web o aplicación web sin mostrar el mapa de Apple correspondiente (p. ej., si muestras el resultado de una dirección a través del Servicio Mapas de Apple, deberás mostrar el mapa correspondiente con el resultado de la dirección).

2.5 A menos que Apple permita expresamente lo contrario por escrito, ni Tú ni Tu Aplicación, sitio web o aplicación web pueden guardar en la memoria caché, recuperar previamente ni almacenar los Datos de Mapas, excepto de forma temporal y limitada solo cuando sea necesario (a) para Tu uso del Servicio Mapas de Apple, como se permite en este documento o en la Documentación de MapKit o MapKit JS, o (b) para mejorar el rendimiento del Servicio Mapas de Apple con Tu Aplicación, sitio web o aplicación web (en cualquier caso, deberás eliminar los Datos de Mapas después de usarlos).

2.6 No puedes cobrar ninguna tarifa a los usuarios finales únicamente por el acceso o el uso del Servicio Mapas de Apple a través de Tu Aplicación, sitio web o aplicación web, y aceptas no vender el acceso al Servicio Mapas de Apple de ninguna otra forma.

2.7 Reconoces y aceptas que Apple puede imponer restricciones a Tu uso del Servicio Mapas de Apple (p. ej., puede limitar la cantidad de transacciones que Tu Aplicación puede realizar a través de la API de MapKit o la API del Servidor de Mapas de Apple) o puede revocar o eliminar Tu acceso al Servicio Mapas de Apple (o a cualquier parte del mismo) en cualquier momento a su entera discreción. Además, reconoces y aceptas que los resultados que recibes del Servicio Mapas de Apple pueden variar respecto a las condiciones reales debido a factores variables que pueden afectar la precisión de los Datos de Mapas, como las condiciones de la carretera o el clima.

3. Tus Reconocimientos. Reconoces y aceptas lo siguiente:

3.1 Apple puede, en cualquier momento, con o sin previo aviso a Ti, (a) modificar las API de Servicio Mapas de Apple o de MapKit, la API del Servidor de Mapas de Apple o MapKit JS, incluido el cambio o la eliminación de cualquier característica o funcionalidad, o (b) modificar, discontinuar, volver a editar o volver a publicar las API de MapKit, la API del Servidor de Mapas de Apple o MapKit JS. Entiendes que dichas modificaciones pueden requerir que cambies o actualices Tus Aplicaciones, sitio web o aplicaciones web por Tu cuenta. Apple no tiene ninguna obligación expresa o implícita de brindar o seguir brindando el Servicio Mapas de Apple y puede suspender o interrumpir todo el Servicio Mapas de Apple o parte de este en cualquier momento. Apple no será responsable de las pérdidas, los daños o los costos de ningún tipo en los que incurras Tú o cualquier otra parte que surjan o estén relacionados con dicha suspensión o interrupción del servicio o con cualquier modificación del Servicio Mapas de Apple, la API de MapKit, la API del Servidor de Mapas de Apple o MapKit JS.

3.2 Es posible que el Servicio Mapas de Apple no esté disponible en todos los países, regiones o idiomas. Asimismo, Apple no garantiza que el Servicio Mapas de Apple sea apropiado ni que esté disponible para su uso en un determinado lugar. En la medida en que decidas brindar acceso al Servicio Mapas de Apple en Tus Aplicaciones, sitio web, aplicaciones web o a través de la API de MapKit, la API del Servidor de Mapas de Apple o MapKit JS, lo harás por iniciativa propia y serás responsable del cumplimiento de todas las leyes aplicables.

4. Apple se Reserva el Derecho de Revisar Tu Implementación de MapKit o MapKit JS. Entiendes y aceptas que Apple se reserva el derecho de revisar y aprobar o rechazar Tu implementación de MapKit o MapKit JS en Tu Aplicación, sitio web o aplicaciones

web, en cualquier momento durante el Plazo de este Contrato. Si Apple lo solicita, aceptas proporcionar rápidamente información sobre Tu implementación de MapKit o MapKit JS a Apple. Aceptas cooperar con Apple y responder las preguntas, y proporcionar la información y los materiales que Apple solicite razonablemente en relación con dicha implementación. Apple se reserva el derecho a revocar Tus claves de acceso a MapKit o MapKit JS o credenciales similares en cualquier momento y a su exclusivo criterio, aunque el uso que Tú hagas de MapKit o de MapKit JS cumpla con la Documentación, los requisitos del Programa o los términos de este Adjunto. Solo a modo de ejemplo, Apple puede hacerlo si Tu implementación de MapKit o MapKit JS supone una carga excesiva e indebida para el Servicio Mapas de Apple, oculta o elimina el logotipo de Mapas de Apple o los enlaces incrustados cuando se muestra un mapa, o usa el Servicio Mapas de Apple con el correspondiente contenido de mapas ofensivo o ilegal.

5. Descargo de Responsabilidad Adicional. NI APPLE NI SUS LICENCIADORES O PROVEEDORES DE SERVICIOS SERÁN RESPONSABLES DE LOS DAÑOS O PÉRDIDAS QUE SURJAN DE CUALQUIER USO, USO INDEBIDO, CONFIANZA, INCAPACIDAD DE USAR EL SERVICIO, INTERRUPCIÓN, SUSPENSIÓN O RESCISIÓN DEL SERVICIO MAPAS DE APPLE, INCLUIDAS LAS INTERRUPCIONES DEBIDO A FALLAS DEL SISTEMA, ATAQUES A LA RED O MANTENIMIENTO PROGRAMADO O NO PROGRAMADO.

Adjunto 7
(del Contrato)
Términos Adicionales para las Extensiones de Safari

Los siguientes términos son adicionales a los términos del Contrato y se aplican a las Extensiones de Safari firmadas con un Certificado de Apple:

1.1 Requisitos de las Extensiones de Safari

Si deseas distribuir Tu Extensión de Safari firmada con un Certificado de Apple, entonces, aceptas cumplir con los siguientes requisitos para dichas Extensiones de Safari, que Apple puede modificar de vez en cuando:

- Tu Extensión de Safari no debe incluir ningún tipo de malware, código malicioso o dañino, u otro componente interno (p. ej., virus informáticos, troyanos, "puertas traseras") que pueda dañar, destruir o afectar negativamente el hardware, el software o los servicios de Apple u otros datos, sistemas, software, firmware, hardware, servicios o redes de terceros.

- Tus Extensiones de Safari no se deben diseñar ni comercializar con el propósito de acosar, abusar, acechar, enviar spam, engañar, defraudar amenazar o infringir de otro modo los derechos legales (como los derechos de privacidad y publicidad) de otros. Además, no puedes crear una Extensión de Safari que rastree el comportamiento de un usuario (p. ej., sus sitios de navegación) sin su consentimiento expreso.

- Tu Extensión de Safari solo debe operar en el área de contenedor designada para la Extensión de Safari, y no debe deshabilitar, anular ni interferir de otro modo con ninguna de las alertas del sistema, los avisos, los paneles de visualización, los paneles de consentimiento y similares implementados por Apple.

- Tu Extensión de Safari debe tener un único propósito y las actualizaciones no deben cambiar el propósito único de Tu Extensión de Safari. Aceptas representar con precisión las características y funcionalidades de Tu Extensión de Safari al usuario y actuar de conformidad con dichas representaciones. Por ejemplo, no debes redirigir las búsquedas del usuario a un proveedor de búsqueda diferente al seleccionado previamente por el usuario en Safari sin su consentimiento expreso. Además, Tu Extensión de Safari no puede redirigir un enlace (o un enlace de afiliado) en un sitio web, a menos que ese comportamiento sea revelado al usuario. Aceptas no ocultar las características o funcionalidades de Tu Extensión de Safari (p. ej., que contenga código ofuscado).

- Tu Extensión de Safari no debe estar incluida con una aplicación que tenga un propósito diferente al de la Extensión de Safari. Tu Extensión de Safari no debe inyectar anuncios en un sitio web y no puede mostrar anuncios emergentes. No debes automatizar la activación de Tu Extensión de Safari ni instruir dicha activación en la secuencia de comandos, ni permitir que otros lo hagan.

- Las Extensiones de Safari no deben interferir en la seguridad, la interfaz de usuario, la experiencia del usuario, las características o las funcionalidades de Safari, macOS, iOS, iPadOS, visionOS u otros productos Apple.

1.2 Cumplimiento; Certificados. Tus Extensiones de Safari deben cumplir con la Documentación y todas las leyes y reglamentaciones aplicables, incluidas aquellas en las jurisdicciones en las que dichas Extensiones de Safari pueden ofrecerse o estar disponibles. Comprendes que Apple puede revocar los Certificados de Apple usados para firmar Tus Extensiones de Safari en cualquier momento, a su entera discreción. Además, reconoces y aceptas que Apple puede bloquear Tu Extensión de Safari (de modo que puede no estar

disponible o ser inaccesible para los usuarios de Safari) si no cumple con los requisitos establecidos anteriormente en esta **Sección 1.1** o si de otro modo afecta negativamente a los usuarios de Safari o de los productos Apple.

Adjunto 8
(del Contrato)
Términos Adicionales para el Uso de las API de WeatherKit

Los siguientes términos son adicionales a los términos del Contrato y se aplican a cualquier uso de la API de Datos de Clima de Apple y de WeatherKit en Tu Aplicación o Producto Correspondiente.

1. Uso de las API de Datos de Clima de Apple y WeatherKit

1.1 Aceptas que Tu uso de las API de Datos de Clima de Apple y WeatherKit debe cumplir los Requisitos del Programa.

1.2 No puedes cobrar ninguna tarifa a los usuarios finales para acceder o usar los Datos de Clima de Apple presentados en su formato original a través de Tu Aplicación o Producto Correspondiente. No obstante, podrás cobrar tarifas a los usuarios finales por los Servicios o Productos con Valor Agregado, por ejemplo, datos, productos o servicios, incluida Tu Aplicación o Productos Correspondientes, que desarrolles a partir de los Datos de Clima de Apple y que se hayan modificado de forma tal que no sea posible para un usuario final o tercero descubrir, acceder, aplicar ingeniería inversa, cuantificar ni usar los Datos de Clima de Apple en el formato original provisto por Apple (ya sea una parte o la totalidad). No puedes conceder derechos de sublicencia a las API de WeatherKit o de Datos de Clima de Apple en su formato original. Puedes usar los Datos de Clima de Apple con fines internos o para crear, hacer o mostrar Servicios o Productos con Valor Agregado a Tus usuarios finales. En Tus términos de licencia para el usuario final, no se debe permitir que los usuarios finales u otros terceros apliquen ingeniería inversa a las API de WeatherKit o de Datos de Clima de Apple con ningún fin.

1.3 Las Aplicaciones o los Productos Correspondientes que usan las API de WeatherKit no se pueden diseñar ni comercializar para fines de emergencia o salvamento.

1.4 Tu Aplicación o el Producto Correspondiente puede acceder a los Datos de Clima de Apple solo a través de las API de WeatherKit. Aceptas que Tu visualización de los Datos de Clima de Apple cumplirá con todos los requisitos de atribución aplicables y con cualquier otra especificación provista en los Requisitos del Programa. No puedes modificar, cambiar, alterar ni opacar las Notificaciones de Clima de ninguna forma.

1.5 No usarás las API de WeatherKit de ninguna manera que permita descargar de forma masiva o proporcionar Datos de Clima de Apple, o cualquier parte de estos, o que de alguna manera intente extraer o volver a usar alguna parte de los Datos de Clima de Apple. Por ejemplo, ni Tú ni Tus Aplicaciones ni tus Productos Correspondientes pueden usar o poner a disposición los Datos de Clima de Apple, o alguna parte de ellos, como parte de una base de datos secundaria o derivada.

1.6 A menos que se permita expresamente en la Documentación, ni Tú ni Tu Aplicación ni Tus Productos Correspondientes pueden guardar en la memoria caché, recuperar previamente ni almacenar los Datos de Clima de Apple, excepto de forma temporal y limitada solo para mejorar el rendimiento de las API de WeatherKit con Tu Aplicación o Producto Correspondiente.

2. Tus Reconocimientos

Reconoces y aceptas lo siguiente:

2.1 Es posible que las API de WeatherKit no estén disponibles en todos los países o idiomas. Asimismo, Apple no garantiza que las API de WeatherKit sean apropiadas ni que estén disponibles para su uso en un determinado lugar. En la medida en que decidas brindar acceso a los Datos de Clima de Apple en Tu Aplicación o Producto Correspondiente a través de la API de WeatherKit, lo harás por iniciativa propia y serás responsable del cumplimiento de cualquier ley aplicable. El uso que Tú hagas de las API de WeatherKit será por tu propia cuenta y riesgo. Asumes toda la responsabilidad que surja del uso de las API de WeatherKit en cualquier parte del mundo, incluida la visualización de los Datos de Clima de Apple en territorios en disputa.

2.2 En el caso de las Aplicaciones o los Productos Correspondientes que usan las API de WeatherKit para obtener una guía del clima en tiempo real, debes tener un contrato de licencia de usuario final que incluya el siguiente aviso: EL USO DE ESTA APLICACIÓN O SITIO WEB DE GUÍA DEL CLIMA EN TIEMPO REAL ES DE TU EXCLUSIVA RESPONSABILIDAD. ES POSIBLE QUE LOS DATOS DE CLIMA NO SEAN EXACTOS. Los Datos de Clima de Apple pueden variar respecto de las condiciones reales por diversos factores, como inconvenientes con la señal o cuestiones geopolíticas, que pueden afectar la precisión de los Datos de Clima de Apple.

3. Cumplimiento

3.1 Si Apple lo solicita, aceptas proporcionar de inmediato información sobre Tu implementación de las API de WeatherKit a Apple, según corresponda para determinar Tu cumplimiento de estos requisitos.

3.2 Sin limitar de ninguna manera los demás derechos de Apple conforme a este Contrato, Apple se reserva el derecho de tomar las medidas necesarias si, a su criterio, Apple determina o tiene motivos para creer que Tú infringiste algún término de este Contrato. Estas acciones pueden incluir limitar, suspender o revocar Tu acceso a las API de Datos de Clima de Apple y WeatherKit.

4. Descargo de Responsabilidad Adicional. NI APPLE NI SUS LICENCIATARIOS O PROVEEDORES DE SERVICIOS SERÁN RESPONSABLES DE LOS DAÑOS O PÉRDIDAS QUE SURJAN DE CUALQUIER USO, USO INDEBIDO, CONFIANZA, INCAPACIDAD DE USAR EL SERVICIO, INTERRUPCIÓN, SUSPENSIÓN O RESCISIÓN DE LAS API DE WEATHERKIT, INCLUIDAS LAS INTERRUPCIONES DEBIDO A FALLAS DEL SISTEMA, ATAQUES A LA RED O MANTENIMIENTO PROGRAMADO O NO PROGRAMADO.

5. Indemnización. Sin limitar de ninguna manera los demás derechos de Apple conforme a este Contrato, aceptas indemnizar y liberar de toda responsabilidad a cada Parte indemnizada por Apple de cualquier pérdida en que incurra esta parte y que surja de, o tenga relación con, cualquier reclamo de que Tu uso de las API de WeatherKit no cumple con las leyes de mapas locales u otras leyes aplicables.

Adjunto 9 (del Contrato)

Términos adicionales para las suscripciones adquiridas a través de la app Apple Developer

A través de la app Apple Developer, puedes pagar las tarifas del Programa y, como miembro del Programa, puedes comprar y usar otras suscripciones. Solo para los fines de este Adjunto 9, "Apple" hace referencia a lo siguiente:

- Apple Inc., ubicado en One Apple Park Way, Cupertino, California, para los usuarios de Estados Unidos, incluido Puerto Rico.
- Apple Canada Inc., ubicado en 120 Bremner Blvd., Suite 1600, Toronto ON M5J 0A8, Canadá, para los usuarios de Canadá.
- Apple Services LATAM LLC, ubicado en 1 Alhambra Plaza, Ste 700 Coral Gables, Florida, para los usuarios de México, América Central o del Sur, o cualquier país o territorio del Caribe (sin incluir Puerto Rico).
- iTunes K.K., ubicado en Roppongi Hills, 6-10-1 Roppongi, Minato-ku, Tokio 106-6140, Tokio, para los usuarios de Japón.
- Apple Pty Limited, ubicado en Level 3, 20 Martin Place, Sydney NSW 2000, Australia, para los usuarios de Australia o Nueva Zelanda, incluidos los territorios o las jurisdicciones asociadas.
- Apple Distribution International Ltd., ubicado en Hollyhill Industrial Estate, Hollyhill, Cork, República de Irlanda, para los usuarios de otras partes del mundo.

Las suscripciones se renuevan automáticamente hasta que se cancelen desde la configuración de Tu cuenta. Los cargos se aplican, como máximo, veinticuatro (24) horas antes de la fecha de renovación. Para obtener más información sobre la cancelación de suscripciones, visita <https://support.apple.com/HT202039>.

Apple usará el método de pago que el titular de Tu cuenta haya seleccionado para cobrar cualquier suscripción, incluso los impuestos. Si el titular de Tu cuenta también lo agregó a su Apple Wallet, Apple puede cobrarte al método de pago seleccionado en Apple Wallet a través de Apple Pay. El titular de Tu cuenta puede vincular varios métodos de pago a la cuenta de Apple, y Tú aceptas que Apple puede almacenarlos y usarlos para cobrar. El método de pago principal aparece en la parte superior de la página de pagos, en la configuración de la cuenta.

Si no se puede usar el método de pago principal por algún motivo, autorizas a Apple a intentar cobrar por los otros métodos de pago elegidos por el titular de Tu cuenta en orden descendente, según aparezcan en la página de pagos en la configuración de la cuenta. Si Apple no puede cobrarte al titular de Tu cuenta, Tú serás responsable de los montos adeudados. Apple puede repetir el intento de cobro o solicitar otro método de pago. Es posible que se modifique la fecha de facturación. Si las redes de pago o las instituciones financieras proporcionan la información de pago, Apple puede actualizarla automáticamente, según lo permita la ley.

La membresía al Programa incluye hasta 500.000 llamadas a la API de WeatherKit por mes. Si compras una suscripción para llamadas a la API de WeatherKit, durante el periodo de suscripción, reemplazará a las llamadas a la API de WeatherKit incluidas con la membresía al Programa.

Los miembros del Programa también son elegibles para usar hasta veinticinco (25) horas computadas de Xcode Cloud por mes. Si compras una suscripción por horas computadas de Xcode Cloud, durante el periodo de suscripción, reemplazará las veinticinco (25) horas computadas de Xcode Cloud por mes que puedes usar como miembro del Programa. Apple se reserva el derecho de incorporarte a Xcode Cloud o darte la oportunidad de comprar una

suscripción por horas computadas de Xcode Cloud, según la capacidad disponible. Si cancelas y optas por no usar Xcode Cloud de inmediato, el titular de Tu cuenta puede comunicarse con el Soporte técnico de Apple para solicitar un reembolso.

Los cambios de suscripción pueden aplicarse de inmediato. Se proporcionará un reembolso según el tiempo restante del mes para la suscripción original. Las suscripciones inferiores o las cancelaciones se aplicarán en la próxima fecha de facturación. Apple se reserva el derecho de calcular o rechazar solicitudes de reembolso en virtud del uso de las llamadas a la API de WeatherKit o de las horas computadas de Xcode Cloud.

Adjunto 10
(del Contrato)
Términos Adicionales para el Uso de la MDM

1. Uso de la MDM y los Perfiles de Configuración

1.1 Solo puedes acceder a la MDM o hacer uso de ella para la administración interna de los dispositivos de Apple de Tus empleados que son de Tu propiedad o que Tú controlas, o de las Unidades de Prueba Autorizadas de Tus Desarrolladores Autorizados; o bien, si has sido seleccionado por Apple como desarrollador independiente de MDM, exclusivamente para proporcionar acceso a la MDM a Tus Clientes de MDM como parte de un Producto Compatible con MDM. Debe instalarse un Perfil de Configuración en cada dispositivo antes de usar la MDM o de configurar tales dispositivos con ese Producto. Tú o Tus Clientes de MDM solo podrán usar la MDM con un Certificado y un Perfil de Configuración que responda al Certificado asignado a Ti o a ese Cliente de MDM en relación con Tus Productos Compatibles con MDM. Se permite el uso de la MDM únicamente como se autoriza de forma expresa en este Contrato, en el Protocolo de MDM y en la Documentación, y de conformidad con lo que establecen las leyes aplicables.

1.2 Para usar la MDM, debes tener un servidor seguro que interactúe con el APN de Apple u otros servicios web de Apple. No puedes usar excesivamente la capacidad global de la red ni el ancho de banda de tales servidores o servicios, como tampoco puedes dañar, interrumpir ni interferir en las redes o los servidores de Apple ni en las redes o servidores de terceros que se conecten al APN, otros servicios web de Apple o la MDM.

1.3 Salvo que se indique de forma expresa en el presente documento, no puedes compartir los materiales o la documentación proporcionados por Apple con ningún tercero como parte de la MDM. Salvo que se autorice expresamente en el presente, aceptas no vender, revender, arrendar ni proporcionar de cualquier otro modo el acceso o el uso de la MDM, en su totalidad o en parte, a un tercero, ni intentar crear un servicio sustitutivo o similar mediante el uso o el acceso a la MDM, ni usar la MDM con productos Apple que no sean compatibles.

2. Requisitos Adicionales para la Implementación Interna

2.1 Si usas la MDM para Tu implementación interna, aceptas informar a Tus empleados o Desarrolladores Autorizados, antes de la instalación de los Perfiles de Configuración, que podrás interactuar con sus dispositivos de forma remota, lo que incluye, entre otras cosas, la inspección, la instalación o la eliminación de perfiles, la visualización de las aplicaciones que se instalan, el uso de funcionalidades de borrado seguro y el uso de códigos en los dispositivos. Declaras y garantizas a Apple que tienes todos los derechos y consentimientos necesarios para recopilar, usar y administrar la información que obtengas mediante el uso del Protocolo de MDM de esta manera.

2.2 No puedes usar la MDM con el fin de supervisar a Tus empleados, Tus Desarrolladores Autorizados o a cualquier dispositivo de una forma no revelada, ni para la suplantación de identidad, la recopilación de datos o cualquier otro tipo de información no autorizada, lo que incluye, entre otras cosas, la participación en cualquier actividad que infrinja la privacidad del usuario o que sea inapropiada o ilegal.

2.3 Toda la información que obtengas mediante el uso de la MDM para implementación interna solo podrá usarse para Tus propósitos internos de tecnología de la información y administración de dispositivos, y de conformidad con lo que establecen las leyes aplicables.

3. Requisitos Adicionales para Productos Compatibles con MDM

3.1 A excepción de lo indicado en la **Sección 2**, solo puedes usar la MDM para desarrollar Productos Compatibles con MDM y distribuirlos a Tus Clientes de MDM si has sido seleccionado por Apple como desarrollador independiente de dichos Productos Compatibles con MDM. No puedes usar la MDM, en su totalidad o en parte, para brindar Productos Compatibles con MDM para uso personal y no comercial, a menos que Apple lo permita expresamente por escrito. Además, no puedes conceder licencias, vender ni brindar de otro modo la MDM, en su totalidad o en parte, aparte de su uso dentro de un Producto Compatible.

3.2 Tus Productos Compatibles con MDM que usan la MDM no se pueden diseñar ni comercializar para supervisar a los usuarios finales o los productos Apple compatibles de ninguna forma no autorizada, p. ej., la suplantación de identidad, la recopilación de datos o la participación en actividades que infrinjan la privacidad del usuario o que sean inapropiadas o ilegales.

3.3 A excepción de lo indicado en el presente documento, toda la información que obtengas mediante el uso de la MDM solo podrá usarse para desarrollar o implementar Productos Compatibles con MDM para Tus Clientes de MDM y de conformidad con lo que establecen las leyes aplicables.

4. Uso de Certificados para Productos Compatibles con MDM

4.1 Tus clientes de MDM deben obtener un Certificado para MDM de Apple a fin de usar la MDM con Tus Productos Compatibles con MDM; podrán solicitarlo si firmaste su solicitud de firma de certificado (CSR). Solo puedes firmar la CSR para Tus Clientes de MDM cuyos nombres de empresa e información de contacto individual hayas verificado. Aceptas proporcionar esa información a Apple cuando se te solicite y cooperar con Apple en relación con su uso de la MDM, p. ej., comunicarse con la entidad si algo no está bien respecto de su uso de la MDM o la solicitud del Certificado.

4.2 No puedes proporcionar, revelar o transferir Tu Certificado para autenticar a los Clientes de MDM a ninguna otra entidad, ni siquiera a Tus Clientes de MDM ni a ninguno de Tus revendedores. Te comprometes a tomar las medidas necesarias para proteger la seguridad y privacidad del Certificado y a no incluirlo dentro de Tu Producto Compatible. Para mayor claridad, puedes usar el Protocolo de MDM en el desarrollo de Tu Producto Compatible, a fin de asistir a Tus Clientes de MDM para generar las claves y enviarle la CSR. No puedes generar la clave privada de Tu Cliente de MDM ni acceder a ella, como tampoco puedes interferir en los procesos de extensión de Certificados de Apple. Además, no inducirás a los usuarios a infringir los términos del contrato de servicio del Certificado de MDM con Apple ni ninguna política de Apple para el uso de la MDM, los Perfiles de Configuración o los Certificados.

4.3 Eres el único responsable de brindarles soporte técnico y asistencia a Tus Clientes de MDM, lo que incluye, por ejemplo, documentación, asistencia al usuario final y garantías.

5. Tus Reconocimientos: Reconoces y aceptas lo siguiente:

5.1 Los Perfiles de Configuración que se envían por medio de la MDM u otros mecanismos aprobados los envías Tú, no Apple, y eres el único responsable del uso de la MDM y los Perfiles de Configuración que hagan Tú, Tus empleados, Tus Desarrolladores Autorizados o Tus Clientes de MDM.

5.2 Apple puede, en cualquier momento, con o sin previo aviso, (a) modificar, suspender o interrumpir la MDM, en su totalidad o en parte, lo que incluye cambiar o eliminar cualquier característica o funcionalidad, o (b) modificar, volver a editar o volver a publicar el Protocolo de MDM. Apple no ofrece ninguna garantía en relación con la disponibilidad, la confiabilidad o el rendimiento de la MDM. Apple no tendrá la obligación de proporcionar mantenimiento ni soporte técnico o de ningún tipo a la MDM.

5.3 Apple se reserva el derecho de eliminar Tu acceso a la MDM en cualquier momento a su entera discreción. Asimismo, Apple se reserva el derecho de revocar o deshabilitar Tus Certificados o los Certificados de MDM de Tus Clientes de MDM a su exclusivo criterio.

6. Descargo de Responsabilidad Adicional. APPLE NO SERÁ RESPONSABLE DE NINGÚN COSTO, GASTO, DAÑO O PÉRDIDA QUE SURJA O ESTÉ RELACIONADO CON TU USO DE LA MDM O LOS PERFILES DE CONFIGURACIÓN, INCLUIDOS, POR EJEMPLO, EL MANTENIMIENTO PROGRAMADO O NO PROGRAMADO, LA INTERRUPCIÓN DEL SERVICIO, LA PÉRDIDA O EL ROBO DE DATOS, CUALQUIER RESPONSABILIDAD DERIVADA DE TU ACCESO A LOS DISPOSITIVOS MEDIANTE EL USO DE LA MDM O LOS PERFILES DE CONFIGURACIÓN (INCLUIDA CUALQUIER INFRACCIÓN DE LA PRIVACIDAD), NI DEL CUMPLIMIENTO O EL INCUMPLIMIENTO DE APPLE EN VIRTUD DEL PRESENTE CONTRATO.

Anexo 1

1. Designación del Agente

1.1 Por el presente, designas a Apple y las Filiales de Apple (en conjunto, "Apple") como: (i) Tu agente para la comercialización y entrega de las Aplicaciones con Licencia a los usuarios finales ubicados en las regiones enumeradas en el Apéndice A, Sección 1 de este Anexo 1, sujeto a cambios; y (ii) Tu comisionista para la comercialización y entrega de las Aplicaciones con Licencia a los usuarios finales ubicados en las regiones enumeradas en el Apéndice A, Sección 2 de este Anexo 1, sujeto a cambios, durante el Periodo de Entrega. La lista más actualizada de regiones del App Store entre los que puedes seleccionar se establecerá en la herramienta App Store Connect y en el Sitio de Distribución Personalizada de Aplicaciones, y Apple podrá actualizarla ocasionalmente. Por el presente, reconoces que Apple comercializará y pondrá las Aplicaciones con Licencia a disposición de los usuarios finales para que las descarguen, a través de una o más tiendas App Store o el Sitio de Distribución Personalizada de Aplicaciones, lo cual hará por Ti y en Tu nombre. Para los propósitos de este Anexo 1, se aplican los siguientes términos:

"Aplicación Personalizada" hace referencia a una Aplicación con Licencia desarrollada de forma personalizada por Ti para que la usen organizaciones específicas o clientes comerciales de terceros, incluidas las Aplicaciones con Licencia privadas desarrolladas para uso interno de Tu organización.

(a) El término "Tú" incluirá a los usuarios de App Store Connect autorizados por Ti a enviar Aplicaciones con Licencia y metadatos asociados en Tu nombre.

(b) El término "Usuario final" incluye a los compradores individuales y a los usuarios elegibles asociados a su cuenta a través de Compartir en Familia o Contactos para Legado. Para los clientes institucionales, el término "usuario final" significará la persona autorizada a usar la Aplicación con Licencia, el administrador institucional responsable de administrar las instalaciones en los dispositivos compartidos, así como los propios compradores institucionales autorizados, incluidas las instituciones educativas aprobadas por Apple, que pueden adquirir las Aplicaciones con Licencia para que las usen sus empleados, agentes y afiliados.

(c) Para los propósitos de este Anexo 1, el término "Aplicación con Licencia" incluirá cualquier contenido, funcionalidad, extensión, sticker o servicio ofrecido en la aplicación de software.

El término "Servicio de Contenido por Volumen" hace referencia a un servicio de Apple que ofrece la posibilidad de obtener Aplicaciones Personalizadas y realizar compras de Aplicaciones con Licencia de forma masiva, conforme a los Términos, condiciones y requisitos del Contenido por Volumen.

1.2 En apoyo del nombramiento de Apple realizado en la Sección 1.1 de este Anexo 1, autorizas e indicas a Apple realizar lo siguiente:

(a) Comercializar, solicitar y obtener en Tu nombre los pedidos de Aplicaciones con Licencia realizados por los usuarios finales ubicados en las regiones identificadas por Ti en la herramienta App Store Connect.

(b) Proporcionarte servicios de alojamiento sujeto a los términos del Contrato, con el fin de permitir el almacenamiento de las Aplicaciones con Licencia y el acceso de los usuarios finales a ellas, y para permitir el alojamiento de dichas Aplicaciones con Licencia por parte de terceros únicamente como lo autorice Apple o lo permita en la licencia.

(c) Hacer copias, formatear y preparar de otro modo las Aplicaciones con Licencia para que los usuarios finales las adquieran y descarguen, incluida la adición de la Solución de Seguridad y otras optimizaciones identificadas en el Contrato.

(d) Permitir o, en el caso de las asignaciones transfronterizas de ciertas compras, hacer arreglos para que los usuarios finales accedan y vuelvan a acceder a las copias de las Aplicaciones con Licencia, de modo que los usuarios finales puedan adquirir de Ti y descargar electrónicamente esas Aplicaciones con Licencia, la Información de las Aplicaciones con Licencia y los metadatos asociados a través de una o más tiendas App Store o del Sitio de Distribución Personalizada de Aplicaciones. Además, por el presente, autorizas la distribución de Tus Aplicaciones con Licencia en virtud de este Anexo 1 a las siguientes partes: (i) los usuarios finales con cuentas asociadas a la cuenta de otro usuario final a través de Compartir en Familia; (ii) los Contactos para Legado elegibles de un usuario final para acceder a Tu Aplicación con Licencia y a la información y los metadatos asociados que están almacenados en iCloud como se describe en <https://support.apple.com/HT212360>; (iii) varios usuarios finales con una única cuenta de Apple cuando la Aplicación con Licencia se proporciona a dichos usuarios finales a través de Apple Configurator de conformidad con el contrato de licencia del software Apple Configurator; y (iv) un solo cliente institucional a través de la Distribución Personalizada de Aplicaciones para su uso por parte de sus usuarios finales o para la instalación en dispositivos sin cuentas de Apple asociadas que sean propiedad de ese cliente institucional o estén controladas por él de conformidad con los Términos, condiciones y requisitos del programa de Contenido por Volumen.

(e) Usar (i) capturas de pantalla, vistas previas y/o extractos de hasta 30 segundos de las Aplicaciones con licencia; (ii) marcas comerciales y logotipos asociados con las Aplicaciones con licencia; e (iii) Información de la aplicación con licencia, con fines promocionales en materiales de marketing y tarjetas de regalo y en relación con exhibiciones de vehículos, excepto aquellas partes de las Aplicaciones con licencia, marcas comerciales o logotipos, o Información de la aplicación con licencia que no tienes derecho a usar para con fines promocionales, y que identificas por escrito en el momento en que entregas las Aplicaciones con licencia a Apple en virtud de la Sección 2.1 de este Anexo 1, y usas imágenes y otros materiales que puedes proporcionar a Apple, a solicitud razonable de Apple, para fines promocionales en materiales de marketing y tarjetas de regalo y en relación con exhibiciones de vehículos. Además, y de conformidad con la limitación establecida anteriormente, aceptas que Apple puede usar capturas de pantalla, íconos y fragmentos de hasta 30 segundos de Tus Aplicaciones con Licencia en eventos de Apple Developer (p. ej., la WWDC, Tech Talks) y en documentación para desarrolladores.

(f) Usar de otro modo las Aplicaciones con Licencia, la Información de la Aplicación con Licencia y los metadatos asociados según sea razonablemente necesario en la comercialización y entrega de las Aplicaciones con Licencia de conformidad con este Anexo 1. Aceptas que no se pagarán regalías ni otras compensaciones por los derechos descritos anteriormente en la Sección 1.2 de este Anexo 1.

(g) Facilitar la distribución de versiones preliminares de Tus Aplicaciones con Licencia ("Pruebas Beta") a los usuarios finales designados por Ti de conformidad con el Contrato, la disponibilidad y otros requisitos del programa según se actualicen ocasionalmente en la herramienta App Store Connect. Para los fines de dichas Pruebas Beta, por el presente, renuncias a todo derecho a cobrar un precio de compra, ganancias u otra remuneración por la distribución y descarga de dichas versiones preliminares de Tu Aplicación con Licencia. Además, aceptas que seguirás siendo responsable del pago de regalías u otros pagos a terceros relacionados con la distribución y el uso de tus Aplicaciones con Licencia en versión preliminar, así como del cumplimiento de todas y cada una de las leyes de los territorios en los que dichas Pruebas Beta tienen lugar. En aras de la claridad, no se deberá ninguna comisión a Apple con respecto a dicha distribución.

1.3 Las partes reconocen y aceptan que su relación en virtud de este Anexo 1 es y será una relación entre mandante y agente, o entre mandante y comisionista, según sea el caso, como se describe en el Apéndice A, Sección 1 y el Apéndice A, Sección 2 respectivamente, y que Tú, como mandante, eres y serás el único responsable de todas y cada una de las reclamaciones y responsabilidades que involucren o se relacionen con las Aplicaciones con Licencia, según lo dispuesto en este Anexo 1. Las partes reconocen y aceptan que Tu designación de Apple como Tu agente o comisionista, según sea el caso y en virtud de este Anexo 1, no es exclusivo. Por el presente, declaras y garantizas que posees o controlas los derechos necesarios para designar a Apple y las Filiales de Apple como tu agente y/o comisionista mundial para la entrega de tus Aplicaciones con licencia, y que el cumplimiento de dicha designación por parte de Apple y las Filiales de Apple no deberá infringir los derechos de ningún tercero.

1.4 Para los propósitos de este Anexo 1, el "Periodo de Entrega" significará el periodo que comienza en la Fecha de Entrada en Vigencia del Contrato y vence el último día del Contrato o de cualquier renovación de este; se establece, sin embargo, que la designación de Apple como Tu agente seguirá vigente tras el vencimiento del Contrato durante un periodo de transición razonable que no exceda los treinta (30) días, y que, únicamente con respecto a Tus usuarios finales, las subsecciones 1.2(b), (c) y (d) de este Anexo 1 seguirán vigentes tras la rescisión o el vencimiento del Contrato, a menos que indiques lo contrario de conformidad con las secciones 4.1 y 6.2 de este Anexo 1.

1.5 Todas las Aplicaciones con Licencia entregadas por Ti a Apple en virtud de la Sección 2.1 de este Anexo 1 serán puestas a disposición por Apple para que los usuarios finales las descarguen sin costo. Apple no tendrá la obligación de cobrar ninguna tarifa por las Aplicaciones con Licencia para los usuarios finales y no tendrá ninguna obligación de pago hacia Ti con respecto a esas Aplicaciones con Licencia en virtud de este Anexo 1. En el caso de que tengas la intención de cobrar a los usuarios finales una tarifa por alguna Aplicación con Licencia o Compra en la Aplicación, deberás suscribir (o haber suscrito previamente) una extensión separada de este Contrato (Anexo 2) con Apple con respecto a esa Aplicación con Licencia. En el caso de que tengas la intención de cobrar a los usuarios finales una tarifa por alguna Aplicación Personalizada, deberás suscribir (o haber suscrito previamente) una extensión separada de este Contrato (Anexo 3) con Apple con respecto a esa Aplicación Personalizada.

2. Entrega de las Aplicaciones con Licencia a Apple

2.1 Tú entregarás a Apple, a Tu propio costo, mediante la herramienta App Store Connect u otro mecanismo proporcionado por Apple, las Aplicaciones con Licencia, la Información de la Aplicación con Licencia y los metadatos asociados, en el formato y la manera determinados por Apple, según sea necesario para la entrega de las Aplicaciones con Licencia a los usuarios finales de conformidad con este Anexo 1. Los metadatos que entregues a Apple en virtud de este Anexo 1 incluirán: (i) el título y el número de versión de cada una de las Aplicaciones con Licencia; (ii) las regiones que designes, en las que deseas que Apple permita a los usuarios finales descargar esas Aplicaciones con Licencia; (iii) los usuarios finales que designes como personas autorizadas que realizan descargas de la Aplicación personalizada; (iv) cualquier aviso de derechos de autor u otros derechos de propiedad intelectual; (v) Tu política de privacidad; (vi) Tu acuerdo de licencia de usuario final ("EULA"), si lo hubiera, de acuerdo con la Sección 3.2 de este Anexo 1; y (vii) cualquier metadato adicional establecido en la Documentación o la Herramienta de App Store Connect que se pueda actualizar de vez en cuando, incluidos los metadatos diseñados para mejorar la búsqueda y el descubrimiento de contenido en hardware de Apple.

2.2 Entregarás todas las Aplicaciones con Licencia a Apple mediante herramientas de software, una dirección de sitio FTP segura y/o cualquier otro método de entrega determinado por Apple.

2.3 Por el presente, certificas que todas las Aplicaciones con Licencia que entregas a Apple en virtud de este Anexo 1 están autorizadas para la exportación desde Estados Unidos a cada una de las regiones designadas por Ti en virtud de la Sección 2.1 del presente, de conformidad con los requisitos de todas las leyes aplicables, incluido, entre otros, el Reglamento de Administración de Exportaciones de Estados Unidos, 15 C.F.R. Partes 730-774. Además, declaras y garantizas que todas las versiones de las Aplicaciones con Licencia que entrega a Apple no están sujetas al Reglamento sobre Tráfico Internacional de Armas 22 C.F.R. Partes 120-130 y no están diseñadas, creadas, modificadas ni configuradas para ningún usuario final militar o uso final de índole militar, tal y como se define en 15 C.F.R § 744. Sin limitar la generalidad de esta Sección 2.3, certificas que (i) ninguna de las Aplicaciones con Licencia contiene, usa o admite funcionalidades de criptografía o encriptación de datos; o (ii) en el caso de que alguna Aplicación con Licencia contenga, use o admita dicha funcionalidad de criptografía o encriptación de datos, certificas que has cumplido con el Reglamento de Administración de Exportaciones de Estados Unidos y que estás en posesión de copias en PDF de la resolución de clasificación de las exportaciones (CCATS) emitidas por la Oficina de Industria y Seguridad ("BIS") del Departamento de Comercio de Estados Unidos, o de cualquier informe de autclasificación enviado a la BIS, y de las autorizaciones correspondientes de otras regiones que exigen autorizaciones de importación para dicha Aplicación con Licencia, según sea necesario; y que proporcionarás dichas copias a Apple cuando lo solicite. Reconoces que Apple confía en Tu certificación en esta Sección 2.3 para permitir que los usuarios finales descarguen las Aplicaciones con Licencia y accedan a ellas en virtud de este Anexo 1. A excepción de lo dispuesto en esta Sección 2.3, Apple será responsable del cumplimiento de los requisitos del Reglamento de Administración de Exportaciones al permitir que los usuarios finales descarguen las Aplicaciones con Licencia y accedan a ellas en virtud de este Anexo 1.

2.4 Serás responsable de determinar e implementar cualquier advertencia para padres o sobre la clasificación de edad que requieran las reglamentaciones gubernamentales aplicables, las juntas de clasificación, los servicios u otras organizaciones (cada una, una "Junta de Clasificación") para cualquier contenido de video, televisión, juego o de otro tipo que se ofrezca en Tu Aplicación con Licencia para cada localidad del Territorio. Cuando corresponda, también serás responsable de proporcionar cualquier herramienta de restricción de contenido o funcionalidad de verificación de edad antes de permitir que los usuarios finales accedan a contenido maduro o regulado de alguna otra manera dentro de Tu Aplicación con Licencia.

3. Propiedad y Licencias para el Usuario Final y Entrega de las Aplicaciones con Licencia a los Usuarios Finales

3.1 Reconoces y aceptas que Apple, mientras actúe como Tu agente y/o comisionista, aloje, o de conformidad con la Sección 1.2(b) de este Anexo 1, pueda permitir que terceros autorizados alojen las Aplicaciones con Licencia, y permita que los usuarios finales descarguen en Tu nombre esas Aplicaciones con Licencia. Sin embargo, eres responsable de alojar y entregar el contenido o los servicios que vendes o entregas usando la API de Compras Dentro de la Aplicación, excepto el contenido que se incluye dentro de la Aplicación con Licencia en sí (es decir, la compra dentro de la aplicación simplemente desbloquea el contenido) o el contenido que aloja Apple de conformidad con la Sección 3.3 del Adjunto 2 del Contrato. Las partes reconocen y aceptan que Apple no adquirirá ningún interés de propiedad en ninguna de las Aplicaciones con Licencia o Información de la Aplicación con Licencia, y el título, el riesgo de pérdida, la responsabilidad y el control de las Aplicaciones con Licencia permanecerán en todo momento contigo. Apple no puede usar ninguna de las Aplicaciones con Licencia o la Información de la Aplicación con Licencia para ningún propósito o de ninguna manera, excepto según lo autorizado específicamente en el Contrato o en este Anexo 1.

3.2 Puedes entregar a Apple Tu propio EULA para cualquier Aplicación con Licencia en el momento en que entregues esa Aplicación con Licencia a Apple, de conformidad con la Sección 2.1 de este Anexo 1; se establece, sin embargo, que tu EULA debe incluir y no puede ser incompatible con los términos y condiciones mínimos especificados en el Apéndice B de este Anexo 1 y debe cumplir con todas las leyes aplicables en todas las regiones donde deseas que Apple permita a los usuarios finales descargar esa Aplicación con Licencia. Apple permitirá que cada usuario final revise Tu EULA (si lo hubiera) en el momento en que Apple entregue esa Aplicación con Licencia a ese usuario final, y Apple notificará a cada usuario final que el uso por parte del usuario final de esa Aplicación con Licencia estará sujeto a los términos y condiciones de Tu EULA (si lo hubiera). En el caso de que no proporciones Tu propio EULA para una Aplicación con Licencia a Apple, reconoces y aceptas que el uso de esa Aplicación con Licencia por parte de cada usuario final estará sujeto al EULA estándar de Apple (que forma parte de los Términos de Servicio del App Store).

3.3 Por el presente, reconoces que el EULA para cada una de las Aplicaciones con Licencia es únicamente entre Tú y el usuario final y cumple con la ley aplicable, y Apple no será responsable de ninguna manera de ningún EULA o incumplimiento de Tu parte o de un usuario final de alguno de los términos y condiciones de cualquier EULA.

3.4 Una Aplicación con Licencia puede leer o reproducir contenido (revistas, periódicos, libros, audio, música, video) que se ofrece fuera de la Aplicación con Licencia (p. ej., a través de Tu sitio web), siempre que no vincules ni comercialices ofertas externas para dicho contenido dentro de la Aplicación con Licencia. Eres responsable del acceso de autenticación al contenido adquirido fuera de la Aplicación con licencia.

3.5 En la medida en que promociones y ofrezcas suscripciones en la aplicación, debes hacerlo de conformidad con todos los requisitos legales y reglamentarios.

3.6 Si Tu Aplicación con Licencia se basa en contenido periódico (p. ej., revistas y periódicos), Apple puede proporcionarte el nombre, la dirección de correo electrónico y el código postal asociados con la cuenta de un usuario final cuando este solicite una suscripción de renovación automática a través de la API de Compras Dentro de la Aplicación, siempre que dicho usuario consienta que Te proporcionen datos, y estableciendo que Tú solo puedes usar dichos datos para promocionar Tus propios productos y hacerlo en estricto cumplimiento de Tu política de privacidad disponible de forma pública, una copia de la cual tiene que haber sido leída y aceptada en Tu Aplicación con Licencia.

4. Restricciones de Contenido y Clasificación de Software

4.1 Declaras y garantizas lo siguiente: (a) Tienes derecho a celebrar este Contrato, a reproducir y distribuir cada una de las Aplicaciones con Licencia y a autorizar a Apple a permitir que los usuarios finales descarguen y usen cada una de las Aplicaciones con Licencia a través de una o más App Store o el Sitio de Distribución Personalizada de Aplicaciones; (b) ninguna de las Aplicaciones con Licencia, o los usos permitidos de esas Aplicaciones con Licencia por parte de Apple o los usuarios finales, infringe ninguna patente, ningún copyright, ninguna marca comercial, ningún secreto comercial u otra propiedad intelectual o derecho contractual de cualquier otra persona, empresa, corporación u otra entidad, y Tú no envías las Aplicaciones con Licencia a Apple en nombre de uno o más terceros; (c) ninguna de las Aplicaciones Personalizadas, o los usos permitidos de esas Aplicaciones Personalizadas por parte de Apple o los usuarios finales, infringe ninguna patente, ningún copyright, ninguna marca comercial, ningún secreto comercial u otra propiedad intelectual o derecho contractual de cualquier otra persona, empresa, corporación u otra entidad, y Tú no envías las Aplicaciones Personalizadas a Apple en nombre de uno o más terceros, excepto en virtud de la concesión de licencia de uno o más terceros sujetos a los Términos de Contenido por Volumen de Apple o la Distribución Personalizada de Aplicaciones; (d) cada una de las Aplicaciones con

Licencia está autorizada para su distribución, venta, uso, exportación e importación en cada una de las regiones designadas por Ti en virtud de la Sección 2.1 de este Anexo 1, de conformidad con las leyes y reglamentaciones de esas regiones y todas las reglamentaciones aplicables de exportación/importación; (e) ninguna de las Aplicaciones con Licencia contiene material obsceno, ofensivo o de otro tipo que esté prohibido o restringido por las leyes o reglamentaciones de cualquiera de las regiones que Tú designes en virtud de la Sección 2.1 de este Anexo 1; (f) toda la información que proporciones usando la herramienta App Store Connect, incluida cualquier información relacionada con las Aplicaciones con Licencia, es precisa y, si dicha información dejara de ser precisa, la actualizarás de inmediato a través de la herramienta App Store Connect para que sea precisa; y (g) en caso de que surja una disputa sobre el contenido de Tus Aplicaciones con Licencia o el uso de Tu propiedad intelectual en el App Store o el Sitio de Distribución Personalizada de Aplicaciones, aceptas permitir que Apple comparta Tu información de contacto con la parte que presenta dicha disputa y seguir el proceso de disputa de la aplicación de Apple de forma no exclusiva y sin que ninguna de las partes renuncie a sus derechos legales.

4.2 Deberás usar la herramienta de clasificación de software establecida en App Store Connect para proporcionar información sobre cada una de las Aplicaciones con Licencia que entregues para fines de comercialización y cumplimiento por parte de Apple a través del App Store o el Sitio de Distribución Personalizada de Aplicaciones en virtud de este Anexo 1, con el fin de asignar una calificación a cada una de dichas Aplicaciones con Licencia. A los fines de asignar una clasificación a cada una de las Aplicaciones con licencia, deberás hacer tus mejores esfuerzos para proporcionar información correcta y completa sobre el contenido de esa Aplicación con licencia con la herramienta de clasificación de software. Reconoces y aceptas que Apple depende de lo siguiente: (i) Tu buena fe y diligencia para proporcionar de manera precisa y completa la información solicitada para cada Aplicación con Licencia; y (ii) Tus declaraciones y garantías en la Sección 4.1 del presente, al hacer que la Aplicación con Licencia esté disponible para que los usuarios finales la descarguen en cada una de las regiones que designes en virtud del presente. Además, autorizas a Apple a corregir la clasificación de cualquier Aplicación con licencia tuya a la que se te haya asignado una clasificación incorrecta; y aceptarás dicha clasificación corregida.

4.3 En el caso de que alguna región que designes en virtud del presente requiera la aprobación o clasificación de alguna Aplicación con Licencia por parte de una agencia reguladora del gobierno o de la industria como condición para la distribución o el uso de esa Aplicación con Licencia, reconoces y aceptas que Apple puede optar por no hacer que la Aplicación con Licencia esté disponible para que los usuarios finales la descarguen en esa región desde una App Store o el Sitio de Distribución Personalizada de Aplicaciones.

5. Responsabilidad

5.1 Apple no tendrá ninguna responsabilidad por la instalación y/o el uso de una de las Aplicaciones con Licencia por parte de un usuario final. Serás exclusivamente responsable de todas y cada una de las garantías del producto, la asistencia al usuario final y el soporte del producto con respecto a cada una de las Aplicaciones con Licencia.

5.2 Serás exclusivamente responsable, y Apple no tendrá responsabilidad alguna, de todos y cada uno de los reclamos, demandas, responsabilidades, pérdidas, daños, costos y gastos que surjan o sean atribuibles a las Aplicaciones con Licencia y/o el uso de esas Aplicaciones con Licencia por parte de un usuario final, incluidos, entre otros: (i) reclamos por incumplimiento de la garantía, ya sea que se especifiquen en el EULA o se establezcan en virtud de la ley aplicable; (ii) reclamos por responsabilidad de productos; y (iii) reclamos de que alguna de las Aplicaciones con Licencia y/o la posesión o el uso de esas Aplicaciones con Licencia por parte del usuario final infringe los copyright u otros derechos de propiedad intelectual de terceros.

6. Rescisión

6.1 Este Anexo 1, y todas las obligaciones de Apple en virtud del presente, finalizarán al vencimiento o la rescisión del Contrato.

6.2 En el caso de que ya no tengas el derecho legal de distribuir las Aplicaciones con Licencia, o de autorizar a Apple a permitir el acceso a esas Aplicaciones con Licencia por parte de los usuarios finales, de conformidad con este Anexo 1, deberás notificar de inmediato a Apple y retirar esas Aplicaciones con Licencia del App Store o el Sitio de Distribución Personalizada de Aplicaciones usando las herramientas proporcionadas en el sitio App Store Connect; se establece, sin embargo, que tal retiro por Tu parte en virtud de esta Sección 6.2 no Te eximirá de ninguna de Tus obligaciones para con Apple en virtud de este Anexo 1, como tampoco de ninguna responsabilidad hacia Apple y/o cualquier usuario final con respecto a esas Aplicaciones con Licencia.

6.3 Apple se reserva el derecho de dejar de comercializar, ofrecer y permitir que los usuarios finales descarguen las Aplicaciones con Licencia en cualquier momento, con o sin causa, notificándote acerca de dicho cese. Sin limitar la generalidad de la Sección 6.3, reconoces que Apple puede dejar de permitir la descarga por parte de los usuarios finales de algunas o todas las Aplicaciones con licencia, o tomar otras medidas provisionales a su entera discreción, si lo considera necesario, basándose en una revisión humana o sistemática y, entre otras cosas, al recibir una notificación recibida en virtud de las leyes aplicables, de que: (i) dichas Aplicaciones con Licencia no cuentan con la autorización para su exportación a una o más de las regiones designadas por Ti conforme a la Sección 2.1 del presente, en virtud del Reglamento de Administración de Exportaciones u otras restricciones; (ii) dichas Aplicaciones con Licencia o la posesión o el uso que realicen los usuarios finales infringen patentes, copyright, marcas comerciales, secretos comerciales u otros derechos de propiedad intelectual de terceros; (iii) la distribución o el uso de dichas Aplicaciones con Licencia infringe alguna ley aplicable en cualquier región que designes en la Sección 2.1 de este Anexo 1; (iv) Tú has infringido los términos del Contrato, este Anexo 1 u otra documentación, incluidos, entre otras, los lineamientos de revisión de apps; o (v) Tú o cualquier persona que Te represente a Ti o a Tu empresa están sujetos a sanciones impuestas por cualquier región en el que Apple opera. La elección de Apple de dejar de permitir la descarga de alguna Aplicación con Licencia, de conformidad con esta Sección 6.3, no te eximirá de Tus obligaciones en virtud de este Anexo 1.

6.4 Puedes retirar alguna o todas las Aplicaciones con Licencia del App Store o el Sitio de Distribución Personalizada de Aplicaciones, en cualquier momento y por cualquier motivo, usando las herramientas proporcionadas en el sitio App Store Connect, excepto que, con respecto a Tus usuarios finales, por el presente, autorizas e indiques a Apple que cumpla con las secciones 1.2(b), (c) y (d) de este Anexo 1, que seguirán vigentes tras la rescisión o el vencimiento del Contrato, a menos que indiques lo contrario de conformidad con las secciones 4.1 y 6.2 de este Anexo 1.

7. Consecuencias Legales

La relación entre Tú y Apple establecida por este Anexo 1 puede tener consecuencias legales importantes para Ti. Reconoces y aceptas que es Tu responsabilidad consultar con Tus asesores legales con respecto a Tus obligaciones legales en virtud del presente.

APÉNDICE A (del Anexo 1)

1. Apple como Agente

Designas a Apple Canada, Inc. ("Apple Canada") como Tu agente para la comercialización de las Aplicaciones con Licencia y su descarga por parte de los usuarios finales ubicados en la siguiente región:

Canadá

Designas a Apple Pty Limited ("APL") como Tu agente para la comercialización de las Aplicaciones con Licencia y su descarga por parte de los usuarios finales ubicados en las siguientes regiones:

Australia
Nueva Zelanda

Designas a Apple Inc. como Tu agente en virtud del Código Civil de California §§ 2295 *et seq.* para la comercialización de las Aplicaciones con Licencia y su descarga por parte de los usuarios finales ubicados en las siguientes regiones:

Estados Unidos

Designas a Apple Services LATAM LLC como Tu agente en virtud del Código Civil de California §§ 2295 *et seq.* para la comercialización de las Aplicaciones con Licencia y su descarga por parte de los usuarios finales ubicados en las siguientes regiones:

Anguila	Colombia*	Islas Turcas y Caicos	República Dominicana*
Antigua y Barbuda	Costa Rica*	Islas Vírgenes Británicas	San Cristóbal y Nieves
Argentina*	Dominica	Jamaica	San Vicente y las Granadinas
Bahamas	Ecuador*	México*	Santa Lucía
Barbados	El Salvador*	Montserrat	Surinam
Belice	Granada	Nicaragua*	Trinidad y Tobago
Bermudas	Guatemala*	Panamá*	Uruguay
Bolivia*	Guyana	Paraguay*	Venezuela*
Brasil*	Honduras*	Perú*	
Chile*	Islas Caimán		

* Las Aplicaciones personalizadas solo están disponibles en estas regiones.

Designas a iTunes KK como Tu agente de conformidad con el Artículo 643 del Código Civil Japonés para la comercialización de las Aplicaciones con Licencia y su descarga por parte de los usuarios finales ubicados en la siguiente región:

Japón

2. Apple como Comisionista

Designas a Apple Distribution International Ltd. como Tu comisionista para la comercialización de las Aplicaciones con Licencia y su descarga por parte de los usuarios finales ubicados en las siguientes regiones, según se actualice ocasionalmente a través del sitio App Store Connect. Para los propósitos de este Contrato, "comisionista" hace referencia a un agente que pretende actuar en su propio nombre y celebra contratos en su propio nombre, pero actúa en representación de otras personas, como generalmente se reconoce en muchos sistemas jurídicos de Derecho Civil.

Afganistán	España*	Lituania*	Ruanda
Albania	Estonia*	Luxemburgo*	Rumania*
Alemania*	Filipinas*	Macedonia	Rusia*
Angola	Finlandia*	Madagascar	Santo Tomé y Príncipe
Arabia Saudita*	Francia*	Malasia*	Senegal
Argelia	Gabón	Malawi	Serbia
Armenia	Gambia	Mali	Seychelles
Austria	Georgia	Marruecos	Sierra Leona
Azerbaiyán	Ghana	Mauricio	Singapur*
Baréin*	Grecia*	Mauritania	Suazilandia
Bélgica*	Guinea-Bisáu	Moldavia	Sudáfrica
Benín	Hong Kong*	Montenegro	Suecia*
Bielorrusia	Hungría	Mozambique	Suiza*
Bosnia-Herzegovina	India	Namibia	Tailandia*
Botsuana	Indonesia	Níger	Taiwán*
Bulgaria*	Irak	Nigeria	Tanzania
Burkina Faso	Irlanda*	Noruega*	Tayikistán
Cabo Verde	Islandia*	Omán	Túnez
Camerún	Israel*	Países Bajos*	Turkmenistán
Catar*	Italia*	Pakistán	Turquía*
Chad	Jordania	Polonia	Ucrania*
China*	Kazajistán	Portugal	Uganda
Chipre*	Kenia	Reino Unido*	Uzbekistán
Costa de Marfil	Kirguistán	República Checa	Vietnam*
Croacia	Kosovo	República de Malta*	Yemen
Dinamarca*	Kuwait	República del Congo	Zambia
Egipto*	Letonia*	República	Zimbabue
Emiratos Árabes Unidos*	Líbano	Democrática del Congo	
Eslovaquia*	Liberia		
Eslovenia*	Libia		

Designas a Apple Services Pte. Ltd. como tu comisionista para la comercialización de las Aplicaciones Personalizadas y con Licencia, y su descarga por parte de los Usuarios Finales ubicados en las regiones que se identifican a continuación, según se actualiza de forma ocasional a través del sitio de App Store Connect:

Birmania	Estados Federados de Micronesia	Maldivas	Papúa Nueva Guinea
Brunéi	Fiyi	Mongolia	Sri Lanka
Bután	Islas Salomón	Nauru	Tonga
Camboya	Laos	Nepal	Vanuatu
Corea*	Macao	Palaos	

* Las Aplicaciones Personalizadas solo están disponibles en estas regiones.

APÉNDICE B
(del Anexo 1)
Instrucciones para los Términos Mínimos
del Contrato de Licencia de Usuario Final del Desarrollador

- 1. Reconocimiento:** Tú y el usuario final deben reconocer que el EULA se concluye entre Tú y el usuario final únicamente, y no con Apple, y que Tú, no Apple, eres el único responsable de la Aplicación con Licencia y su contenido. En el EULA, no se establecerán reglas de uso para las aplicaciones con licencia que contradigan los Términos y condiciones de los Servicios de contenido multimedia de Apple o los Términos de contenido por volumen a partir de la Fecha de entrada en vigencia (que reconoces que tuviste la oportunidad de revisar).
- 2. Alcance de la licencia:** La licencia que se le otorga al usuario final para la aplicación con licencia deberá limitarse a una licencia intransferible para su uso en cualquier Producto Apple que el usuario final posea o controle y según lo permitan las Reglas de Uso establecidas en los Términos y condiciones de los Servicios Multimedia de Apple, excepto que otras cuentas relacionadas con el comprador podrán acceder y adquirir dicha aplicación con licencia y usarla a través de Compartir en Familia, compras por volumen o Contactos para Legado.
- 3. Mantenimiento y soporte:** Tú debes ser el único responsable de proporcionar cualquier servicio de mantenimiento y soporte con respecto a la Aplicación con Licencia, como se especifica en el EULA o según lo requiera la ley aplicable. Tú y el usuario final deben reconocer que Apple no tiene obligación alguna de proporcionar ningún servicio de mantenimiento y soporte con respecto a la Aplicación con Licencia.
- 4. Garantía:** Serás la única persona responsable de todas las garantías del producto, ya sean explícitas o implícitas por ley, en la medida en que no hayan sido excluidas. El EULA debe estipular que, en caso de que la Aplicación con Licencia no cumpla con una garantía aplicable, el usuario final podrá notificar a Apple, y Apple reembolsará el precio de compra de la Aplicación con Licencia a ese usuario final; y que, en la medida máxima permitida por la ley aplicable, Apple no tendrá ninguna otra obligación de garantía con respecto a la Aplicación con Licencia, y cualquier otro reclamo, pérdida, responsabilidad, daño, costo o gasto atribuible a algún incumplimiento de una garantía será Tu responsabilidad exclusiva.
- 5. Reclamos de productos:** Tú y el usuario final deben reconocer que Tú, no Apple, eres responsable de abordar cualquier reclamo del usuario final o de cualquier tercero relacionado con la Aplicación con Licencia o con la posesión y/o el uso de esa Aplicación con Licencia por parte del usuario final, lo que incluye, entre otros: (i) reclamos por responsabilidad de productos; (ii) cualquier reclamo de que la Aplicación con Licencia no cumple con algún requisito legal o regulatorio aplicable; y (iii) reclamos que surjan en virtud de las leyes de protección al consumidor o alguna legislación similar, incluso en relación con el uso de los marcos HealthKit y HomeKit por parte de Tu Aplicación con Licencia o Personalizada. El EULA no puede limitar Tu responsabilidad hacia el usuario final más allá de lo permitido por la ley aplicable.
- 6. Derechos de propiedad intelectual:** Tú y el usuario final deben reconocer que, en el caso de que un tercero reclame que la Aplicación con Licencia o la posesión y el uso de esa Aplicación con Licencia por parte del usuario final infringe los derechos de propiedad intelectual de ese tercero, Tú, no Apple, serás el único responsable de la investigación, defensa, arreglo y exoneración de dicho reclamo por infracción de la propiedad intelectual.
- 7. Cumplimiento legal:** El usuario final debe declarar y garantizar que (i) no se encuentra en una región que esté sujeta a un embargo del Gobierno de Estados Unidos o que haya sido designada por el Gobierno de Estados Unidos como una región que “apoya al terrorismo”; y que

(ii) no figura en ninguna lista de personas prohibidas o restringidas del Gobierno de Estados Unidos.

8. Nombre y dirección del Desarrollador: Debes indicar en el EULA Tu nombre y dirección, y la información de contacto (número de teléfono, dirección de correo electrónico) a la que deben dirigirse las preguntas, quejas o reclamos del usuario final con respecto a la Aplicación con Licencia.

9. Términos del Contrato de Terceros: Debes indicar en el EULA que el usuario final debe cumplir con los términos aplicables del contrato de terceros al usar Tu Aplicación, por ejemplo, si tienes una aplicación de VoIP, el usuario final no debe estar infringiendo su contrato de servicio de datos inalámbricos al usar Tu Aplicación.

10. Tercero Beneficiario: Tú y el usuario final deben reconocer y aceptar que Apple y las filiales de Apple son terceros beneficiarios del EULA y que, una vez que el usuario final acepte los términos y condiciones del EULA, Apple tendrá el derecho (y se considerará que ha aceptado el derecho) de hacer cumplir el EULA frente al usuario final como tercero beneficiario de este.

APÉNDICE C
(del Anexo 1)
Términos de los Códigos Promocionales del App Store

Sin perjuicio de cualquier otra disposición del Contrato o de este Anexo 1, por el presente, aceptas que los siguientes términos se aplicarán a todos los Códigos Promocionales del App Store ("Códigos Promocionales") que solicites a través de la herramienta App Store Connect. A los efectos de este Apéndice C, el término "Tú" incluirá a los miembros adicionales de Tu equipo de App Store Connect (p. ej., personas en puestos técnicos y de marketing).

Salvo que se exprese lo contrario por escrito en este documento, nada de lo dispuesto en este Apéndice C se interpretará como una modificación del Contrato o de este Anexo 1 de ninguna manera, y todos los términos en mayúscula que no se definan a continuación tendrán los significados establecidos en el Contrato del Programa.

1. DEFINICIONES:

"Titular" hace referencia a una persona ubicada en un Territorio a quien Tú proporcionas uno o más Códigos Promocionales.

"Código Promocional" hace referencia a un código alfanumérico único que Apple genera y Te proporciona de conformidad con este Apéndice C, que permite a un Titular que es cliente del App Store descargar o acceder de forma gratuita desde el App Store a la Aplicación con Licencia para la que Tú has solicitado tal código a través de la herramienta App Store Connect, ya sea que se ofrezca de forma gratuita o por una tarifa en el App Store (el "Contenido Promocional").

"Periodo de Vigencia" hace referencia al periodo entre la Fecha de Activación del Código Promocional y la Fecha de Vencimiento del Código Promocional.

2. AUTORIZACIÓN Y OBLIGACIONES: Por el presente, autorizas e indicas a Apple a que Te proporcione Códigos Promocionales a pedido, de conformidad con los términos de este Apéndice C, y asumes la plena responsabilidad de garantizar que cualquier miembro del equipo que solicite dichos códigos cumpla con los términos de este Apéndice C. Serás responsable de obtener todas las licencias y los permisos necesarios relacionados con el uso de los Códigos Promocionales y la Aplicación con Licencia, incluido cualquier uso que hagas de los nombres u otros indicios de la Aplicación con Licencia, o los nombres o apariencias de las personas que actúan o aparecen de otro modo en la Aplicación con Licencia, en cualquier publicidad, material de marketing u otro material promocional, en todos y cada uno de los medios. Apple se reserva el derecho de solicitar y recibir copias de dichas licencias y permisos de Tu parte, en cualquier momento, durante el Periodo de Vigencia.

3. SIN PAGO: A excepción de Tus obligaciones establecidas en la Sección 10 de este Apéndice C, no estás obligado a pagarle a Apple ninguna comisión por los Códigos Promocionales.

4. ENTREGA: Si lo solicitas a través de la herramienta App Store Connect, Apple Te proporcionará los Códigos Promocionales electrónicamente a través de App Store Connect, correo electrónico u otro método que pueda indicar Apple.

5. FECHA DE ACTIVACIÓN DE LOS CÓDIGOS PROMOCIONALES: Los Códigos Promocionales se activarán para que los usen los Titulares en el momento en que se te entreguen a Ti.

6. FECHA DE VENCIMIENTO DE LOS CÓDIGOS PROMOCIONALES: Todos los Códigos Promocionales no usados, ya sea que se apliquen o no a una cuenta de Apple, vencen a la medianoche, a las 23:59 hora del Pacífico, en la primera de las siguientes fechas: (a) la fecha que sea veintiocho (28) días después de la entrega de los Códigos Promocionales; o (b) la finalización del Contrato.

7. USO PERMITIDO: Puedes distribuir los Códigos Promocionales hasta diez (10) días calendario antes de la Fecha de Vencimiento del Código Promocional únicamente con el fin de ofrecer instancias de la aplicación para revisión de medios o fines promocionales. No puedes distribuir los Códigos Promocionales a los Titulares en ningún Territorio en el que no esté autorizado a vender o distribuir Tu Aplicación con Licencia.

8. MATERIALES ADICIONALES: Apple no será responsable de desarrollar ni producir ningún material en relación con los Códigos Promocionales que no sean los Códigos Promocionales en sí.

9. DECLARACIONES, GARANTÍAS E INDEMNIZACIÓN: Declaras y garantizas lo siguiente: (i) Posees o controlas todos los derechos necesarios para otorgar los derechos, las licencias y los permisos enumerados en la Sección 2, y el ejercicio de dichos derechos, licencias y permisos no infringirá los derechos de ningún tercero, y (ii) cualquier uso de los Códigos Promocionales se hará de conformidad con los términos de este Apéndice C y no infringirá los derechos de ningún tercero ni las leyes, directivas, reglamentos y reglamentaciones aplicables de ninguna autoridad gubernamental en el Territorio o en cualquier otro lugar del mundo. Aceptas liberar de responsabilidad a Apple, sus filiales y afiliadas (y sus respectivos directores, funcionarios y empleados) en relación con toda pérdida, responsabilidad, daño o gasto (incluidos los honorarios y costos razonables de abogados) que sea resultado de cualquier reclamo, demanda, acción u otro procedimiento que surja de un incumplimiento de las declaraciones y garantías establecidas en esta Sección, o un incumplimiento de cualquier otro término del Contrato y este Anexo 1.

10. RENUNCIA DE PAGO: Por el presente, renuncias a cualquier derecho a cobrar regalías, ganancias o remuneración por la distribución y descarga de la Aplicación con Licencia a través de los Códigos Promocionales, independientemente de si alguna remuneración se pagaría de otra manera en virtud del Contrato, incluido su Anexo 1, si corresponde. Las partes reconocen que, entre Apple y Tú, las responsabilidades respectivas de las partes por el pago de regalías u otros pagos similares a terceros con respecto a la distribución y descarga de la Aplicación con Licencia a través de los Códigos Promocionales serán las establecidas en el Contrato.

11. TÉRMINOS Y CONDICIONES: Además, aceptas los siguientes términos:

(a) No venderás los Códigos Promocionales ni aceptarás ninguna forma de pago, intercambio en especie u otra compensación en relación con la distribución de los Códigos Promocionales, y deberás prohibir a terceros que lo hagan.

(b) Nada de lo dispuesto en este Apéndice C causará que las partes se conviertan en socios, empresas conjuntas o copropietarios, y ninguna de las partes constituirá un agente, empleado o representante de la otra, ni facultará a la otra parte para actuar en nombre, obligar o de otra manera crear o asumir alguna obligación en su nombre, en relación con cualquier transacción realizada en virtud de este Apéndice C; se establece, sin embargo, que nada de lo dispuesto en esta Sección 11(b) afectará, menoscabará o modificará los derechos y obligaciones respectivos de las Partes, incluida la relación de agencia o comisionista entre ellas según los Anexos 1, 2 y 3 del Contrato.

(c) Deberás comunicar de manera destacada cualquier advertencia o restricción de edad del contenido que se requiera legalmente en los Territorios, así como asegurarte de que los Códigos Promocionales se distribuyan solo a personas de una edad apropiada y coherente con la clasificación del App Store para la Aplicación con Licencia asociada.

(d) Deberás comportarte de manera honesta y ética y no deberás hacer ninguna declaración, oralmente o por escrito, ni realizar ningún acto ni participar en ninguna actividad que sea obscena o ilegal o que fomente una conducta ilegal o peligrosa, o que pueda desprestigiar, denigrar o ser perjudicial para Apple o su negocio.

(e) Apple no será responsable de brindarles a Ti ni a los Titulares ningún soporte técnico o de atención al cliente que supere lo que Apple brinda a los usuarios estándar o comunes del App Store.

(f) Aceptas los Términos y condiciones adicionales de los Códigos promocionales agregados al presente como Adjunto 1.

(g) INCLUIRÁS LOS TÉRMINOS Y CONDICIONES DEL TITULAR ESPECÍFICOS DE LA REGIÓN, ASÍ COMO LA FECHA DE VENCIMIENTO DEL CÓDIGO PROMOCIONAL, EN CUALQUIER INSTRUMENTO USADO PARA DISTRIBUIR EL CÓDIGO PROMOCIONAL A LOS TITULARES (P. EJ., CERTIFICADO, TARJETA, CORREO ELECTRÓNICO, ETC.). PARA ACCEDER A ESTA INFORMACIÓN LOCALIZADA PARA CADA TERRITORIO, SOLICITA LOS CÓDIGOS PROMOCIONALES EN LA HERRAMIENTA APP STORE CONNECT.

(h) Serás exclusivamente responsable de Tu uso de los Códigos Promocionales, incluido cualquier uso por parte de otros miembros de Tu equipo de App Store Connect, y de cualquier pérdida o responsabilidad hacia Ti o Apple por ellos.

(i) En caso de que Tu Aplicación con Licencia se elimine del App Store por cualquier motivo, Aceptas dejar de distribuir los Códigos Promocionales y que Apple puede desactivar dichos Códigos Promocionales.

(j) Aceptas que Apple tendrá derecho a desactivar los Códigos Promocionales, incluso si ya se han entregado a los Titulares, en caso de que infrinjas alguno de los términos de este Apéndice C, el Contrato o los Anexos 1, 2 o 3 de este.

(k) Puedes distribuir los Códigos Promocionales dentro de los Territorios, pero aceptas que no exportarás ningún Código Promocional para su uso fuera de los Territorios ni declararás que tienes el derecho o la capacidad para hacerlo. El riesgo de pérdida y transferencia de la titularidad de los Códigos Promocionales se transfiere a Ti en el momento de la entrega dentro de App Store Connect, por correo electrónico u otro método proporcionado por Apple.

12. MARCAS COMERCIALES DE APPLE: El uso de las marcas comerciales de Apple en relación con los Códigos Promocionales se limita solo a "iTunes" y "App Store" (las "Marcas"), de conformidad con lo siguiente y cualquier lineamiento adicional que Apple pueda emitir de vez en cuando:

(a) Puedes usar las Marcas solo durante el Periodo de Vigencia.

(b) Deberás enviar cualquier material publicitario, promocional, de marketing o de otro tipo, en todos y cada uno de los medios ahora conocidos o inventados en el futuro, incorporando las Marcas a Apple antes de su uso para su aprobación por escrito. Todo material no aprobado de manera expresa por escrito por Apple se deberá considerar desaprobado por Apple.

(c) Solo puedes usar las Marcas de manera referencial y no puedes usar las Marcas como el elemento visual más destacado en ningún material. El nombre de Tu empresa, las marcas comerciales o las marcas de servicio deben ser significativamente más grandes que cualquier referencia a las Marcas.

(d) No puedes sugerir, directa o indirectamente, el patrocinio, afiliación o respaldo por parte de Apple hacia Ti, Tus Aplicaciones con Licencia o cualquier actividad promocional para la cual estás solicitando los Códigos Promocionales.

(e) Reconoces que las Marcas son propiedad exclusiva de Apple y aceptas no reclamar ningún derecho, título o participación sobre las Marcas ni en ningún momento cuestionar o atacar los derechos de Apple sobre las Marcas. Cualquier fondo de comercio resultante de Tu uso de las Marcas redundará únicamente en beneficio de Apple y no creará ningún derecho, título o participación para Ti en las Marcas.

13. LEGISLACIÓN APLICABLE: Cualquier litigio u otra resolución de disputas entre Tú y Apple que surja de este Apéndice C o esté relacionado con él, o los hechos relacionados con el mismo, se regirá por la Sección 14.10 del Contrato.

Anexo 1
(del Apéndice C del Anexo 1)
Términos y Condiciones de los Códigos Promocionales del App Store

1. Todos los Códigos Promocionales entregados de conformidad con este Apéndice C, ya sea que se apliquen o no a una cuenta del App Store, vencen como se indica en este Apéndice C.
2. Los Códigos Promocionales y los saldos no usados no se pueden canjear por dinero en efectivo y no se pueden devolver por un reembolso en efectivo, intercambiar o usar para comprar ninguna otra mercancía, o proporcionar descuentos o regalos de iTunes o del App Store por Tu parte o del Titular. Esto incluye los Códigos Promocionales que han vencido sin ser usados.
3. Los Códigos Promocionales solo se pueden canjear a través del App Store en el Territorio, abierto solo para personas en el Territorio con una cuenta de Apple válida. Es posible que no todos los productos del App Store estén disponibles en todos los Territorios. Se requiere acceso a Internet (pueden aplicarse tarifas), la versión más reciente del software de Apple y otro software y hardware compatibles.
4. El acceso al App Store, el canje de los Códigos Promocionales en el App Store, y las compras y el uso de los productos comprados en el App Store están sujetos a la aceptación de los Términos de Servicio presentados en el momento del canje o de la compra, y que se encuentran en <https://www.apple.com/legal/internet-services/itunes/mx/terms.html>.
5. Los Códigos Promocionales se colocarán en la cuenta de Apple correspondiente del Titular y no son transferibles.
6. Si el pedido de un Titular excede la cantidad disponible en los Códigos Promocionales, el Titular debe establecer una cuenta de Apple y pagar el saldo con una tarjeta de crédito.
7. Salvo que se indique lo contrario, la recopilación y el uso de datos están sujetos a la Política de privacidad de Apple, que se puede consultar en el siguiente enlace: <http://www.apple.com/legal/privacy/es-la>.
8. Apple no se hace responsable de los Códigos Promocionales perdidos o robados. Si los Titulares tienen alguna pregunta, pueden visitar el sitio web del Soporte técnico de Apple <https://support.apple.com/apps>.
9. Apple se reserva el derecho de cerrar las cuentas del Titular y solicitar formas de pago alternativas si se obtienen o se usan Códigos Promocionales de manera fraudulenta en el App Store.
10. APPLE Y SUS LICENCIATARIOS, AFILIADOS Y LICENCIADORES NO OFRECEN GARANTÍAS, EXPRESAS O IMPLÍCITAS, CON RESPECTO A LOS CÓDIGOS PROMOCIONALES O EL APP STORE, LO QUE INCLUYE, ENTRE OTROS, CUALQUIER GARANTÍA EXPRESA O IMPLÍCITA DE COMERCIALIZACIÓN O ADECUACIÓN PARA UN PROPÓSITO PARTICULAR. EN EL CASO DE QUE UN CÓDIGO PROMOCIONAL NO SEA FUNCIONAL, EL ÚNICO RECURSO DEL TITULAR O DE LA EMPRESA, Y LA ÚNICA RESPONSABILIDAD DE APPLE, SERÁ EL REEMPLAZO DE DICHO CÓDIGO PERSONALIZADO. ESTAS LIMITACIONES PUEDEN NO APLICARSE. CIERTAS LEYES LOCALES Y TERRITORIALES NO PERMITEN LIMITACIONES DE GARANTÍAS IMPLÍCITAS O LA EXCLUSIÓN O LIMITACIÓN DE CIERTOS DAÑOS. SI ESTAS LEYES SE APLICAN, ALGUNAS O TODAS LAS EXENCIONES DE RESPONSABILIDAD, EXCLUSIONES O LIMITACIONES ANTERIORES PUEDEN NO APLICARSE, Y TÚ O EL TITULAR TAMBIÉN PUEDEN TENER DERECHOS ADICIONALES.
11. Apple se reserva el derecho de modificar cualquiera de los términos y condiciones establecidos en este Adjunto 1 ocasionalmente y sin previo aviso.
12. Toda parte de estos términos y condiciones será nula cuando esté prohibido o restringido por la ley.

APÉNDICE D

(del Anexo 1)

Términos adicionales del App Store

1. Posibilidad de encontrar la Aplicación en el App Store: La posibilidad de encontrar tu Aplicación con Licencia en el App Store depende de varios factores, y Apple no tiene la obligación de mostrar, presentar o clasificar tu Aplicación con Licencia de ninguna manera u orden en particular en el App Store.

(a) Los principales parámetros usados para la clasificación y la posibilidad de descubrir las aplicaciones son la relevancia del texto, como el uso de un título preciso, la adición de metadatos/palabras clave relevantes y la selección de categorías descriptivas en la Aplicación con Licencia; el comportamiento de los clientes en relación con el número y la calidad de las calificaciones, reseñas y descargas de las aplicaciones; la fecha de lanzamiento en el App Store, que también se puede considerar para búsquedas relevantes; y si has infringido alguna regla promulgada por Apple. Estos parámetros principales proporcionan los resultados más pertinentes para las consultas de los clientes.

(b) Al considerar la posibilidad de que las aplicaciones aparezcan en el App Store, nuestros editores buscan aplicaciones de alta calidad en todas las categorías, con un enfoque particular en aplicaciones nuevas y aplicaciones con actualizaciones significativas. Los principales parámetros que nuestros editores consideran son el diseño de la interfaz de usuario, la experiencia del usuario, la innovación y originalidad, las localizaciones, la accesibilidad, las capturas de pantalla de la página de producto del App Store, las vistas previas de la aplicación y las descripciones; además, para los juegos, la jugabilidad, los gráficos y el rendimiento, el audio, la narrativa y profundidad de la historia, la posibilidad de volver a jugarlo y los controles de jugabilidad. Mediante estos parámetros principales, se muestran aplicaciones innovadoras, bien diseñadas y de alta calidad.

(c) Si usas un servicio de Apple para la promoción de pago de Tu aplicación en App Store, Tu aplicación puede presentarse en una ubicación promocional en la página de resultados de búsqueda y designarse como contenido publicitario.

Para obtener más información sobre la posibilidad de descubrir aplicaciones, visita <https://developer.apple.com/app-store/discoverability/>.

2. Acceso a los datos del App Store

Puedes acceder a los datos relacionados con la interacción del usuario y el rendimiento financiero de tu Aplicación con Licencia en App Store Connect en las secciones de análisis de aplicaciones, ventas y tendencias, y pagos e informes financieros. Específicamente, puedes obtener todos los resultados financieros de tu Aplicación con Licencia para las ventas de aplicaciones individuales y las compras dentro de la aplicación (incluidas las suscripciones) en la sección de ventas y tendencias, o descargar los datos de los informes financieros; y puedes ver los análisis de aplicaciones para obtener datos no identificables personalmente que te permitan comprender cómo los consumidores interactúan con tus Aplicaciones con Licencia. Puedes encontrar más información en <https://developer.apple.com/app-store/measuring-app-performance/>. Los datos del análisis de aplicaciones se proporcionan solo con el consentimiento de nuestros clientes. Para obtener más información, consulta <https://developer.apple.com/app-store-connect/analytics/>. Apple no te brinda acceso a datos personales o de otro tipo proporcionados o generados a través del uso del App Store por parte de otros desarrolladores; y Apple tampoco proporciona a otros desarrolladores acceso a datos personales o de otro tipo proporcionados o generados a través de tu uso del App Store. Este intercambio de datos entraría

en conflicto con la Política de Privacidad de Apple y con las expectativas de nuestros clientes acerca de cómo Apple trata sus datos. Puedes intentar recopilar información de los clientes directamente, siempre que dicha información se recopile de manera legal y sigas los lineamientos de revisión de apps.

Apple usa la información personal y no personal según se describe en la Política de Privacidad de Apple. La información sobre el acceso de Apple a los datos de los desarrolladores y los clientes, y las prácticas relacionadas con dichos datos se pueden encontrar en el artículo "App Store y la privacidad", que está disponible en <https://www.apple.com/legal/privacy/data/en/app-store/>. Apple puede proporcionar información no personal a socios estratégicos que trabajan con Apple para proporcionar nuestros productos y servicios, ayudar a Apple a comercializarlos a los clientes y vender anuncios en nombre de Apple para mostrarlos en el App Store, Apple News y Bolsa. Dichos socios tienen la obligación de proteger esa información y pueden estar ubicados donde sea que Apple opere.

3. Opciones de rectificación en virtud de las normativas P2B y DSA

Los Desarrolladores establecidos en la Unión Europea y que están sujetos al Reglamento (UE) 2022/2065 del Parlamento Europeo y del Consejo (del 19 de octubre de 2022) sobre un mercado único de servicios digitales y por el que se modifica la Directiva 2000/31/CE (Ley de Servicios Digitales o "DSA"), y que ofrecen bienes o servicios a clientes ubicados en ella, pueden obtener más información sobre las opciones de rectificación disponibles en relación con las acciones que Apple tomó en tu contra (por ejemplo, la cancelación de tu cuenta de desarrollador o la eliminación de tu app del App Store) aquí: apple.com/legal/dsa/redress-options.

Los Desarrolladores establecidos en un país que se encuentre sujeto al reglamento de plataformas y empresas (el "Reglamento P2B"), como el Reglamento del Parlamento Europeo y del Consejo sobre el fomento de la equidad y la transparencia para los usuarios profesionales de servicios de intermediación en línea, y que ofrezcan bienes o servicios a clientes ubicados en dicha región, pueden presentar quejas de conformidad con dicho Reglamento P2B en relación con los problemas que se indican en <https://developer.apple.com/contact/p2b/>: (a) el supuesto incumplimiento por parte de Apple de las obligaciones estipuladas en el Reglamento P2B que Te afecten en la región en la que te has establecido; (b) problemas tecnológicos que Te afecten y se relacionen directamente con la distribución de Tu Aplicación con Licencia en el App Store de la región en la que te has establecido; o (c) las medidas tomadas por Apple o el comportamiento de Apple que Te afecten y se relacionen directamente con la distribución de Tu Aplicación con Licencia en el App Store de la región en la que te has establecido. Apple considerará y procesará dichas quejas y te comunicará el resultado.

Para los Desarrolladores establecidos en la Unión Europea y que ofrezcan bienes o servicios a clientes ubicados en ella, Apple identifica el siguiente panel de mediadores con los que está dispuesto a colaborar para intentar llegar a un acuerdo con dichos desarrolladores, con respecto a la conciliación de cualquier disputa entre Apple y estos desarrolladores que surja en relación con la prestación de los servicios del App Store en cuestión, incluidas las quejas que no pudieron resolverse mediante nuestro sistema de gestión de quejas:

Centre for Effective Dispute Resolution
P2B Panel of Mediators
70 Fleet Street
London
EC4Y 1EU
United Kingdom
<https://www.cedr.com/p2bmediation/>

LYL201
6 de diciembre de 2024